Oudie 3 설명서

4.50 버전

수입 판매원 : 진매니아

경기도 용인시 처인구 모현면 초부리 310번지 2층

목차

서문 **1**

파트1 소개 5

1. 박스 내부----------6
2. 배터리 충전----------8

파트2 시작 9

1. Oudie 3에 대해 알기----------10
2. Oudie 3 켜고 끄기----------11
3. 펌웨어 업그레이드----------11
4. Oudie 3 처음 동작 시키기----------13
5. 바리오 사용하기----------16
6. Oudie 3로 파일 복사하기----------17
7. Oudie 3 사용하는 방법 배우기----------18
8. Oudie 3 프로파일 사용하기----------19
9. Airspace warning(비행 경보)이 동작하는 방법----------22
10. Task(타스크)진입과 비행----------25
11. FAI Triangle Assistant를 이용해서 비행하기----------38.
12. thermal assistant(써멀 도우미) 이용하기----------42.

파트3 지도창 46

1. 커서 정보----------48
   A. Waypoints(비행지점)----------49
   B. Airspace(비행금지구역)----------51
2. 글라이더 위치----------52
3. 북쪽을 가리키는 화살표----------53
4. 바람방향----------53
5. Vector(벡터)지도----------53
6. Airspace(비행금지구역) 경보----------54
7. Navboxes(네비게이션 박스)----------55
8. 속도----------55
9. 입력 바----------55

파트4 정보창 57

파트5 통계창 59

파트6 메뉴 61

1. Esc----------63
2. 이전 과 다음----------63
3. 세팅----------63
4. 디스플레이 옵션----------64
5. Screen lock(화면 잠금)----------65
6. Map orientation(지도의 방향 설정)----------66
7. Exit(나가기)----------68
8. 확대 또는 축소----------69
9. 볼륨 및 고도----------70
10. Go to(가는 곳 설정)----------71
A 디테일 보기----------73
B waypoint(비행항로 설정)----------74
C waypoint 필터----------74
11. Task(타스크)----------75
A. 리스트 설정----------76
B. 지도 설정----------78
C. 포인트 설정----------79
D. Task(타스크) 로드----------80
E. Task(타스크) 옵션----------80
12. Next map (다음 지도)----------82
13. 정보창----------82
14. 통계----------83
15. 설명----------83
16. 저장 설정----------83
17. Thermal assistant(서멀 도우미)----------84
18. 프로파일 바꾸기----------85
19. Waypoint(비행항로) 추가하기----------85
20. 바람----------86
21. 로그북----------87

파트7 설정 88

1. 지도----------89
a. Scheme(계획)특성----------90
2. Airspace(비행금지구역)----------92
3. Waypoints(비행지점)----------93
4. 트랙과 목표----------94
5. OLC 와 FAI 지역----------95

6. Task(타스크)----------97
7. 네비게이션 박스----------98
a. 설정----------102
8. 기호----------104
9. 경보----------105
10. Thermal assistant(써멀 도우미)----------106
11. Polar----------108
12. units(단위)----------109
13. fonts(글씨)----------110
14. 입력----------111
15. 명령----------112
16. 메뉴----------113
17. 파일----------114
18. 로그----------116
19. 사용자 화면(UI)----------117
20. Misc(그 외 설정)----------119
21. 하드웨어----------120
a. Terminal(단말기 오류분석)----------121
22. 바리오----------122

파트8 oudie 펌웨어 124

1. 메인 화면----------125
2. 설정 화면----------126
A. 볼륨----------127
B. 조명----------127
C. 언어----------128
D. 자동실행----------129
E. 계기 눈금----------130
F. USB----------132

파트9 oudie 3 사용 팁 134

파트10 기계 사양 136

파트11 고장수리 139

파트12 법적 책임이 없는 사항 141

파트13 보증제한 143

Part I

1. 소개

Oudie 34.50

회사 Naviter는 파일럿의 문제를 풀기 위해 노력하고 있으며 oudie 3는 이러한 문제의 하나의 해결책입니다. 패러글라이더와 행글라이더 그리고 다른 파일럿들의 취미, 크로스 컨츄리, 비행대회의 활동에 도움을 주는데 있습니다.

oudie 3는 하나의 단순한 기기에 파일럿들이 필요한 모든 것을 담는 '개인 글라이딩 도우미'의 목적을 두고 있습니다. 이러한 이유로 Oudie 3는 햇빛의 밝은 환경에서도 가독성이 가능하고, 훌륭한 바리오와 큰 배터리를 가지고 있으며 이러한 기능은 12시간 이상의 비행을 가능하게 하는 탁월한 기기입니다. 바리오와 네비게이션 소프트웨어, 지도 그리고 비행상공에 관한 정보가 이미 설치되어 있습니다. 포장을 풀고 바로 시작하시면 됩니다.

Oudie 3는 다른 Naviter제품들 (SeeYou, Soaring Spot등)과 같이 사용하실 수 있습니다. 이 제품은 "왜 패러글라이더와 행글라이더 파일럿들을 위한 제품은 안 만들어지는가"에 대한 질문을 해결해 줄 수 있는 제품입니다.

Neviter는 슬로베니아를 기반으로 하는 회사입니다. 저희는 글라이더 파일럿들이 소프트웨어를 ㅜ쉽게 이용하는 것에 초점을 맞췄습니다.

위치, 이메일, 웹사이트
Naviter d.o.o.
Planina 3
4000 Kranj
Slovenia
Email: info@naviter.com
Web: http://www.naviter.com/

모든 권리의 권한은 Naviter d.o.o.에 있습니다. 2003-2013

1.1 박스 내부

Oudie 3는 이미 설치된 Oudie 3소프트웨어와 세계의 벡터지도(지형데이터, 고도데이터, 도시, 강, 호수, 길 등등)를 포함 하고 있습니다. 대부분의 비행상공과 공항정보도 포함되어 있습니다. 사용

자님의 Oudie 3는 다음과 같은 항목들이 포함되어 있습니다.

1. Oudie 3
2. 보호 케이스
3. 시작 매뉴얼
4. See You 트라이얼 CD
5. 충전기(110-220V)
6. 자동차용 충전기(12V)
7. USB 케이블
8. 빠른 설치를 위한 벨크로 테잎
9. CD에 포함 되어 있는 PDF 매뉴얼
10. 2개의 Naviter 스티커

1.2 베터리 충전하기

Oudie 3의 내부배터리를 충전하는 여러가지 방법이 있습니다.

1. 충전기를 AC 110V-240V의 출력의 전압에 연결하고 Oudie 3의 충전 슬롯에 연결합니다.(빠른 충전)
2. 자동차 충전기를 DC 12-24V의 출력에 연결하고 Oudie 3의 mini 슬롯에 연결합니다.(느린 충전)
3. USB를 외부 파워 팩 베터리나 컴퓨터에 연결합니다.

기본 충전기를 이용하는 빠른 충전의 경우 총 6시간이 소요되며 다른 방법의 느린 충전의 경우 10시간 정도가 소요됩니다.

Part II

2. 시작하기

이 항목에서는 Oudie 3를 사용하는데 있어 사용자가 알아야 할 기본적인 사항을 다룹니다. 만약 이 기기를 처음 사용하시는 사용자라면 이 기본 사항들을 숙지하셔야 합니다.

1. Oudie 3 알아가기
2. Oudie 3 켜고 끄기
3. 펌웨어 업그레이드
4. Oudie 3소프트웨어 처음 시작하기
5. 바리오 이용하기
6. Oudie 3에 파일 복사하기
7. Oudie 3 사용하는 법 배우기
8. Oudie 3에 프로파일 이용하기
9. Task(타스크에 진입하기)
10. Airspace warning(비행 경보)이 동작하는 방법
11. Task(타스크)진입과 비행
12. FAI Triangle Assistant를 이용해서 비행하기.
13. thermal assistant(써멀 도우미) 이용하기.

2.1 Oudie 3 알아가기

1. On/off 버튼
2. 배터리 표시
3. 이어폰 잭
4. microSD 카드 슬롯
5. mini USB 포트
6. 빠른 충전 포트
7. 터치펜
8. 스피커
9. 리셋키

2.2 Oudie 3 켜고 끄기

Oudie 3를 켜기 위해서는 1초간 파워버튼을 누르면 됩니다. 우연히 기기가 켜지는 것을 방지하기 위해서 확인 버튼을 5초간 누르셔야 합니다.
Oudie 3를 끄기 위해서는 1초간 파워버튼을 누르시면 되고 다음과 같이 뜨는 사항 중에 선택 하시면 됩니다.

1. **끄기** : 네비게이션을 끄고 기기를 끕니다. 사용자는 장기 저장 전에는 반드시 꺼 놓으셔야 합니다. 장기간 저장하기 전에는 배터리가 최소 50퍼센트 이상 있어야 합니다.
2. **취침 모드** : 이 모드에서는 스크린과, GPS, Bluetooth 그리고 프로세서가 꺼집니다. 네비게이션은 켜져있는 상태에서 배터리는 조금씩 소모됩니다. 스위치를 켜면 네비게이션은 바로 준비를 할수 있습니다. 사용자는 배터리를 아끼면서 바로 기기를 이용할 수 있게 이 기능을 이용할 수 있습니다. 밤새 이 기능을 사용하는 것도 괜찮습니다. 배터리 소모는 거의 없습니다.
3. **Cancel(취소)** : 끄거나 취침모드를 하지 않고 다시 돌아갑니다.

참고
Getting to know Oudie 3 (Oudie 3 알아가기)

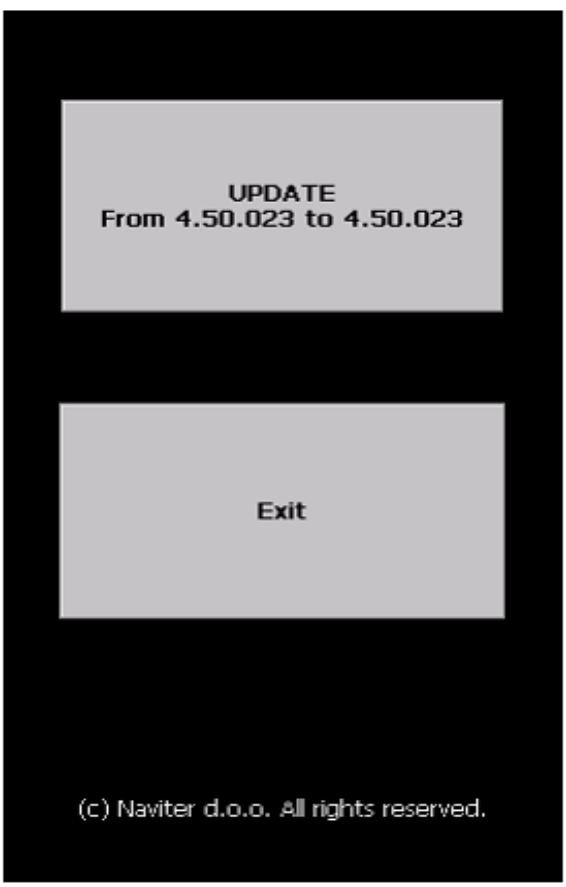
2.3 펌웨어 업그레이드

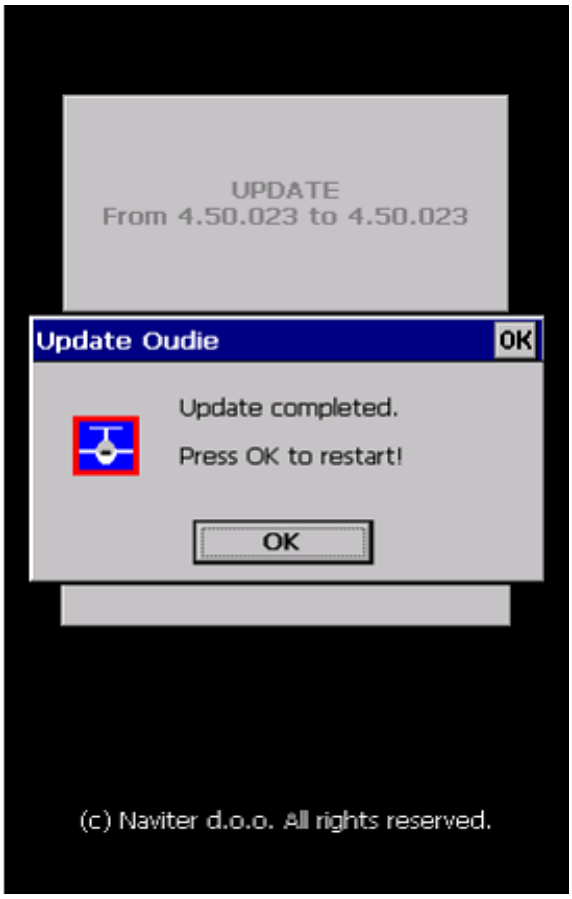
펌웨어 업그레이드는 www.oudie3.com 에서 파일을 다운로드 하시고 Oudie 3 Resident Flash memory에 저장하고 Oudie 3를 리셋하시면 됩니다.

좀 더 자세히 설명 한다면 :

1. www.Oudie 3.com에서 **업데이트 파일**을 컴퓨터에 다운 받습니다.(또는 Oudie기기에 직접 받고 5번을 생략할 수 있습니다.)
2. **Oudie기기를 컴퓨터**에 연결합니다.
3. 연결이 되면 Oudie에 컴퓨터 아이콘이 나타나고 컴퓨터에 새로운 디스크가 생깁니다.(이름은 TFAT)
4. 1번에서 받은 업데이트 파일을 새로운 디스크(TFAT)에 복사하고 주의 해야 할 것은 이름은 무조건 UpdateOudie.exe로 해야합니다.
5. Oudie를 리셋합니다.(온오프 버튼을 1초간 누르고 power off를 선택합니다. 그리고 다시 전원을 켭니다.)
6. 업데이트가 되는 동안 기다립니다.
7. 업데이트 버튼을 누르고 기다립니다.

8 Oudie를 한번 더 재부팅하고 업데이트를 완료합니다.





2.4 처음 Oudie 3 소프트웨어를 이용하기.

Oudie 3를 처음 키거나 리셋하였을 때 네비게이션 소프트웨어는 자동적으로 시작합니다.

언어

언어를 선택하고 선택버튼을 눌러서 선택합니다.

지역

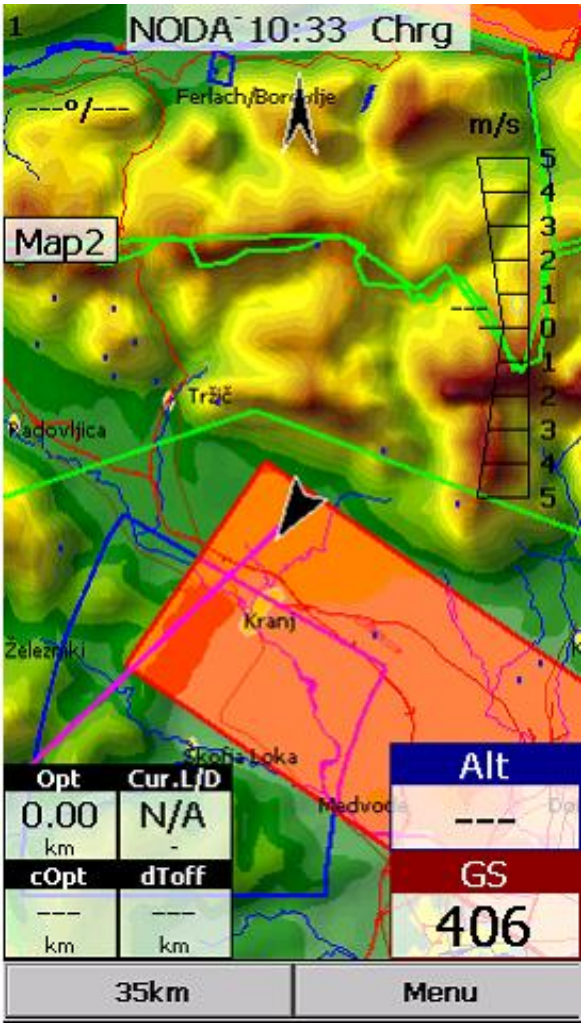
비행을 할 지역을 선택하고 선택버튼을 누릅니다.

GPS에 연결하기

네비게이션이 처음 켜져있는 상태이거나 사용을 오랜만에 하는 경우 GPS receiver (GPS를 받는 장치)가 시작되는데 40분정도 걸립니다. 최적의 상태와 빠른 GPS를 받는 상태는 다음과 같습니다. : 구름이 없는 맑은 날씨와 근접한 고층 건물이 없고 GPS위치가 결정될 때까지 한 장소에서 GPS를 받습니다. 지도위에 표시되는 navbox에 GPS상태가 보여집니다. (기본상태, 사용자가 후에 바꿀 수 있습니다.)

지도와 기호

사용자가 봐야 할 정보가 있습니다. 사용자는 지도 창에서 많은 것들을 할 수 있습니다.



화면에서 드래그를 통해서 지도를 움직일 수 있습니다. 10초후에 사용자의 글라이더 위치로 자동적으로 되돌아 옵니다. 또는 지도에 방향기호 버튼을 눌러서도 움직일 수 있습니다.

사용자는 또한 다른 기호 버튼을 눌러서 추가적인 대화상자를 띄울 수 있습니다.

1. Map orientation(지도 방향): 북쪽화살표를 눌러서 띄웁니다.
2. 바람 :바람 버튼을 누름
3. 지도 확대 축소 : 확대, 축소 버튼을 누름
4. pan모드 : pan모드는 사용자가 지도에서 자유롭게 이용하면서 코스를 따라서 주변에 뭔가 찾을 때 사용되는 특별한 모드 입니다.
5. 글라이더를 누르면 지도가 글라이더 쪽으로 이동합니다
6. Navebox에 map2를 누르면 map2로 이동합니다.

.지도에 있는 waypoint(비행항로)를 누르면 비행항로와 비행상공에 대해 보실 수 있습니다. Waypoints(비행항로)는 거리 순으로 정렬되어 있습니다. 이 방법은 항로를 설정하는 가장 빠른 방법입니다.

Naveboxes(네비게이션에 나오는 상태창)은 사용자가 필요한 정보들을 보실 수 있는 기능입니다. 게이트 스타트, 마지막 비행, 네비게이션등 최적의 상태로 설정할 수 있는 기능이고 메뉴에서 Navebox로 들어가서 사용자가 화면에서 보고 싶은 정보들을 선택하면 화면에서 띄워서 보실 수 있습니다.

입력 바

특정한 실행을 위한 두개의 단축키가 있습니다. 입력 바에서 기기에 버튼을 추가하면 다른 실행들을 배정 하실 수 있습니다. 메뉴>세팅>입력 으로 들어가시면 특정버튼을 선택하실 수 있습니다.

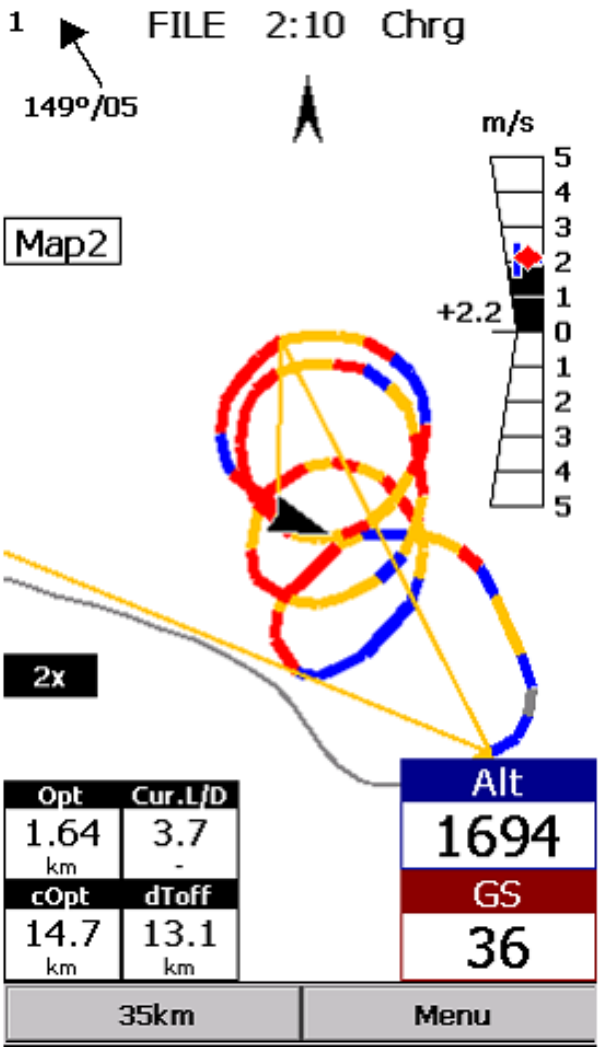
기본 실행 버튼은 zoom과 menu가 있습니다.
이 버튼을 이용해서 기능을 활용하세요.
Getting started를 참고하셔도 됩니다. (10P)

2.5 바리오 이용하기

Oudie 3는 훌륭한 바리오의 기능을 가지고 있습니다. 정확하고 신속한 기능을 자랑합니다.

사용자는 오디오설정을 menu>settings>vario(111p)에서 하실 수 있습니다. 바리오의 소리를 선명하게 하는데 노력을 하였으며 소리를 변경하기 전에 기본 설정을 먼저 확인하시기 바랍니다.

사용자는 지도상에서 바리오 기호의 위치와 크기를 설정할 수 있습니다. 바리오의 기호를 단순하게 원하는 위치로 옮길 수 있으며 menu>settings>symbols>바리오(94p)에 가서 사이즈와 형태를 변형 할 수 있습니다. 사용자는 다른 형태의 모양을 설정 할 수 있고 투명도와 크기 등등을 설정하실 수 있습니다.



2.6 Oudie 3로 파일 복사하기

파일복사하기는 펌웨어 업그레이드 하는 방법과 유사합니다. 단순히 컴퓨터와 연결된 상태에서 파일을 복사하시면 됩니다.

좀더 자세히 설명하자면 :

1. usb케이블로 **컴퓨터와 Oudie 3를 연결**합니다.
2. 연결한 후에 **"connect to PC"버튼**이나 usb stick 아이콘을 누릅니다.
3. 그러면 컴퓨터상에서 폴더가 나타납니다.(이름은 TFAT)
4. **파일을 복사**하여 옮깁니다.
5. 파일이 옮겨지면 안전하게 Oudie 3를 제거합니다.
6. **Usb를 컴퓨터와 Oudie 3에서 제거**합니다.

참고 : 시작하기 (10p)

2.7 Oudie 3 사용하기

비행하기 전에 Oudie 3를 이용하는 두가지 추천방법이 있습니다.

파일 다시보기(file replay)
이 기능은 Oudie 3소프트웨어의 가장 효과적인 방법입니다. 사용자는 이미 했던 비행중에 다시 보고 싶은 비행의 데이터를 다시 볼 수 있습니다.

이 방법을 설정하시려면 컴퓨터에 있는 사용자의 몇 개의 비행데이터를 복사해오고 Menu>settings>Input 으로 가셔서 파일을 기기로 input(집어넣기)합니다. "..."버튼을 누르고 다시 보고 싶은 비행을 선택합니다. 그러면 비행경로나 MacCready 그리고 page의 버튼을 이용할 수 있습니다. 스크린을 탭 하시고 기록을 볼 수 있으며 Navebox를 셋업 하실 수 있습니다. 두 개의 지도창에서 각각 navebox를 셋업하실 수 있습니다.

Simulator(모의 비행)
simulator입력 모드에서는 사용자는 그전에 하지 않았던 장소라서 데이터가 없더라도 자유롭게 글라이더를 모의 비행할수 있습니다. 글라이더를 비행시키려면 화면에서 누르신 다음에 원하시는 방향으로 드래그 하시면 됩니다. 선이 길면 길수록 속도가 빠르게 이동함을 나타냅니다.

현장에서 Oudie 3를 배우시면서 사용자는 좀더 글라이딩과 환경에 대해서 많이 생각을 하시고 적용하실 수 있습니다.

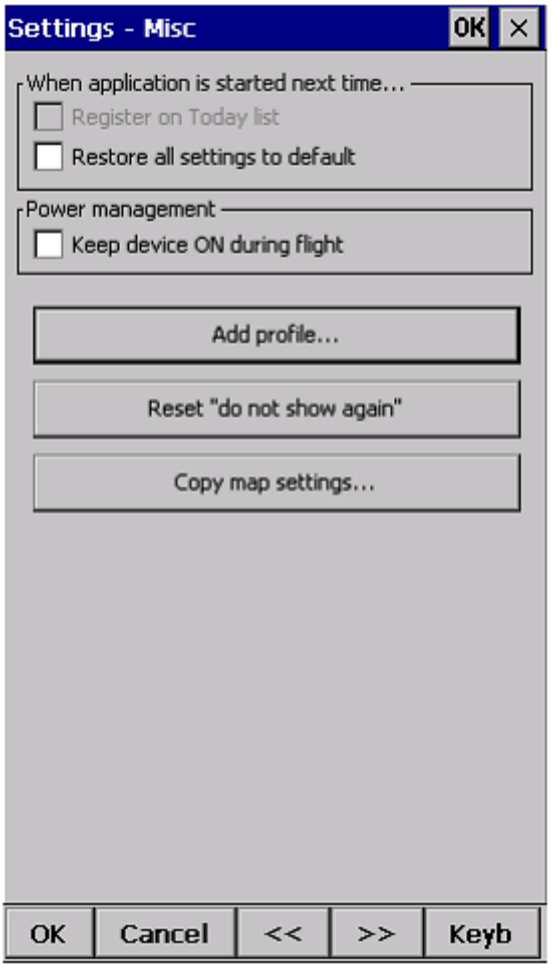
참고
시작하기(getting started 10p)

2.8 Oudie 3와 프로파일 사용하기.

만약 사용자가 navebox를 한 개 이상 사용할 필요가 없거나 두개 이상의 다른 종류의 기체로 비행하실 필요가 없으실 경우에는 이 챕터를 무시하고 다른 챕터로 가셔도 됩니다.

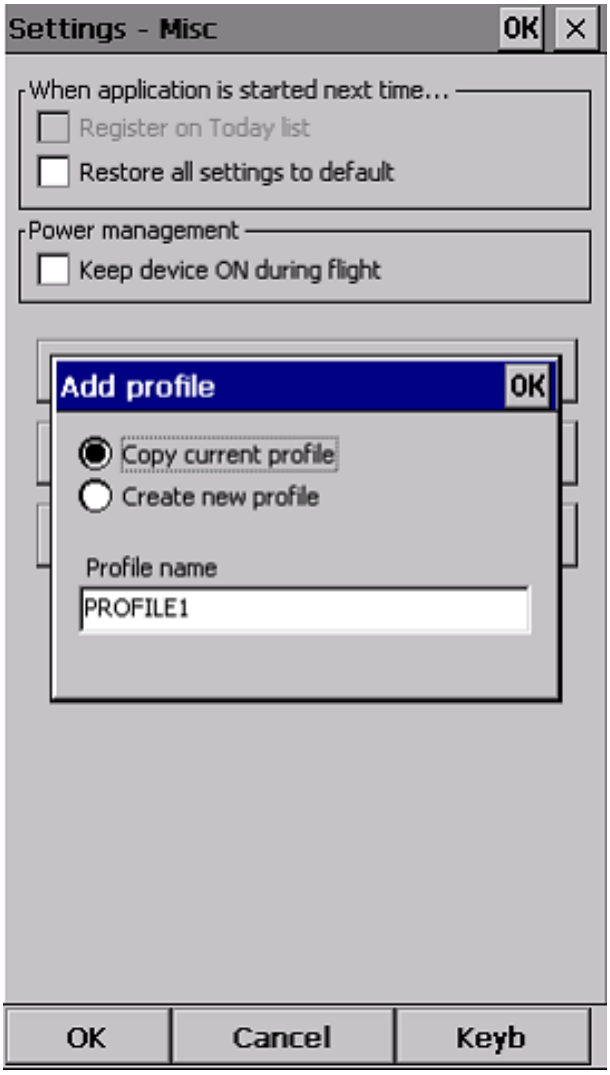
만약 다양한 글라이더로 비행하시게 된다면 사용자는 비행기체마다 지형이나 비행 경로등을 다시 바꾸기가 귀찮습니다. 따라서 Oudie 3에 소프트웨어에는 프로파일들이 추가되어 있습니다. 사용자는 비행의 종류나 기체의 종류마다 각각 따로 상태를 저장해 놓으실 수 있습니다. 사용방법은 다음과 같습니다.

1. Oudie 3를 처음 실행하셧을 때 default profile(기본 프로파일)이 생성됩니다. 사용자는 이 프로파일에 다른 상태를 적용하실 수 있습니다. 그 후에 사용자가 다른 비행이나 다른기체로 비행을 하시게 되신다면 사용자는 Menu>settings>Miscellaneous에 들어가셔서 새로운 profile(프로파일)을 만드실 수 잇고 "add profile..."를 누르시면 됩니다.



2. 사용자는
   Copy current profile(현재 프로파일을 복사하기)(현재 파일의 설정을 똑같이 복사합니다.)
   Create a new profile(새로운 프로파일 생성)(default 설정을 복사합니다.)

   사용자는 새로운 프로파일의 이름을 설정하실 수 있습니다. "RACE","XC","Hike and fly glider"등으로 설정하실 수 있습니다.



3. 그 후에 Oudie 3를 시작하시면 사용자는 설정하신 프로파일을 볼 수 있으며 설정하실 수 있습니다. 프로파일을 선택하는 시간은 10초입니다. 아무것도 선택하지 않으시면 최근 파일이 로드 됩니다.

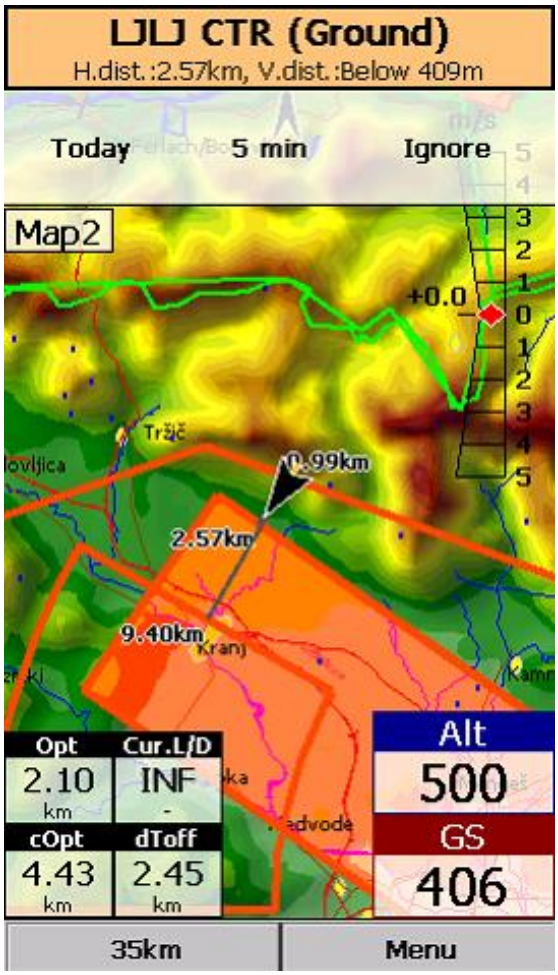
4. 처음 프로파일을 로드하시면 사용자는 원하시는 대로 설정을 변경하실 수 있습니다. 다음은 설정을 하시는데 도움이 되는 항목들입니다.

Links to Terrain, Airspace and Waypoint files(지형, 상공, 비행경로 연결하기)(114p)
Pilot name and Glider type settings(파일럿 이름, 글라이더 타입 설정)(116p)
Navboxes for Map1(98p)
Navboxes for Map2(98p)

참고
시작하기(10p)

2.9 비행경보가 동작하는 방법

네비게이션에서 금지된 비행상공을 피하는 것은 중요합니다. 하지만 이렇게 피하는 것은 사실 비행하기 좋은 지역으로 가는 것보다 어려울 수 있습니다. 따라서 Oudie 3의 이 기능을 이용하시면 쉽게 비행하실 수 잇습니다.



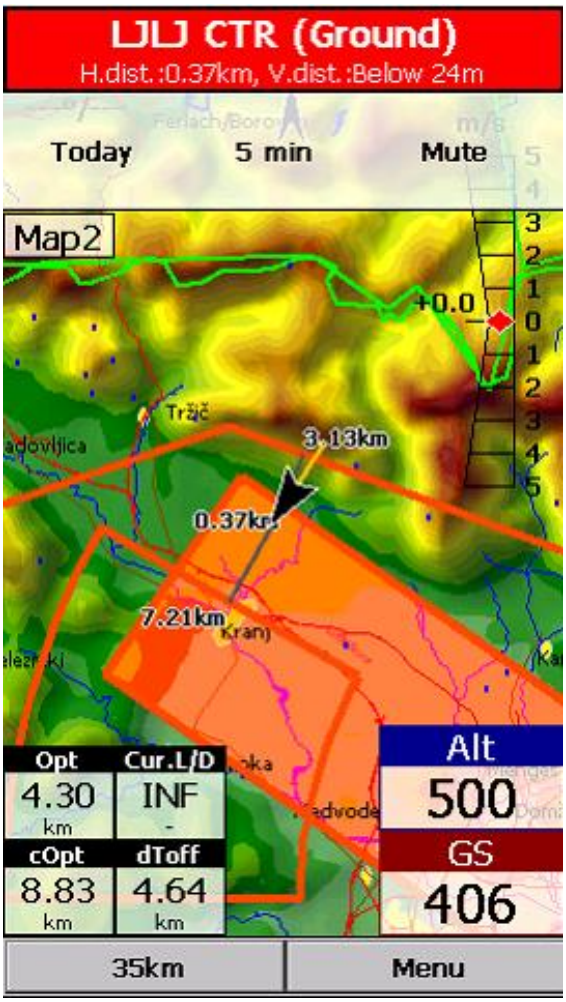
1. 비행 금지구역 경보

첫번째 단계에서는 정보가 많지는 않습니다. 화면에 사용자가 진입하는 구간이 주황색 화면으로 표시가 됩니다. 또한 주황색 선으로 가까운 위치까지 거리가 표시되서 접근할 때 삐 소리가 납니다.

사용자는 특정상공으로 들어갈 때 듣는 경보소리를 꺼놓을 수 있습니다.

1. 오늘부터- 다음 이륙 전까지 끄거나

2. 5분동안 끄거나(사용자가 선택할 수 있습니다.) Menu>settings>warnings
3. 무시하기(다시 소리가 안 나게끔 완전 끄기.)



2. 비행 금지구역 알람

사용자가 특정지역에 완전히 가까워지면 알람은 울릴 것입니다. 이 알람은 사용자에게 빨간색 배너로 표시되고 사용자는 빨간색 배너에 해당되는 상공의 정보를 읽을 수 있고 화면에 표시 됩니다. 또한 근처 상공까지 지점이 선으로 표시되며 계속적으로 알람을 울리게 될 것입니다.

사용자는 3가지 알람을 끄는 방법을 선택할 수 있습니다.

1. 오늘부터- 다음 이륙 전까지 끄거나
2. 5분동안 끄거나(사용자가 선택할 수 있습니다.) Menu>settings>warnings

3. Mute (다시 소리가 안 나게끔 완전 끄기.)

Mute를 누르신 후에 알람을 계속 무시할 수 있습니다.

3. Navebox의 장점

Navebox와 관련된 세 가지가 상공에 표시가 됩니다. 사용자에게 상공의 상황에 대해 개요적인 설명을 제공합니다.

1. "근처 상공 – 수평" 은 사용자에게 상공의 근처지점까지의 거리 (아직 수평적으로 그 지역에 진입하지 않음)를 보여줍니다.
2. "수평적으로 근처 상공 – 고도" 는 수평적으로 가까운 근처 상공까지의 고도 차를 보여줍니다. 고도차는 사용자가 근처상공의 밑에 위치하고 있으면 (–)로 표시됩니다. 반대로 사용자가 상공의 위쪽에 위치하고 있으면 (+)로 표시됩니다.
3. "근처 상공 – 수직적"은 사용자에게 글라이더와 상공간의 고도 차를 보여줍니다. 상공보다 밑에 있으면 음수, 상공보다 위에 위치하고 있으면 양수, 당신의 위치에 상공영역이 없다면 N/A로 표시됩니다.

또한 airspaces(상공영역)은 Navebox에서 제공하는 유용한 기능입니다. 기본적으로 근처 상공영역을 표시하는 것과 "근처 상공- 수평적으로"는 설정되어 있습니다. 만약 사용자는 특정한 기능을 navebox에 설정한다면 Oudie 3 화면의 상공상에 표시 될 것입니다. 글라이더와 상공영역은 연결 될 것이며 화면에 표시 될 것입니다.

4. 화면 탭

또한 사용자가 화면에 표시되는 상공에 어떤 곳을 누르더라도 사용자는 누른 지점의 상공의 지역 정보를 빠르게 선택할 수 있습니다. 사용자는 빠르게 상공정보의 표시를 바꿀 수 있으며 단순하게 개략적인 정보를 얻을 수 있습니다. 사용자는 또한 상공의 특성을 변화 시킬 수 있습니다.

상공의 환경은 복잡하겠지만 이러한 상공에 대한 정보를 갖는다면 네비게이션은 쉽고 이해하기 쉬울 것입니다.

참고
Setting up the warnings(경보 설정)(105p)
Changing properties of an airspace(상공의 특성 변경하기)(92p)
Loading(multiple) airspace files(상공파일 로딩하기.)(51P)

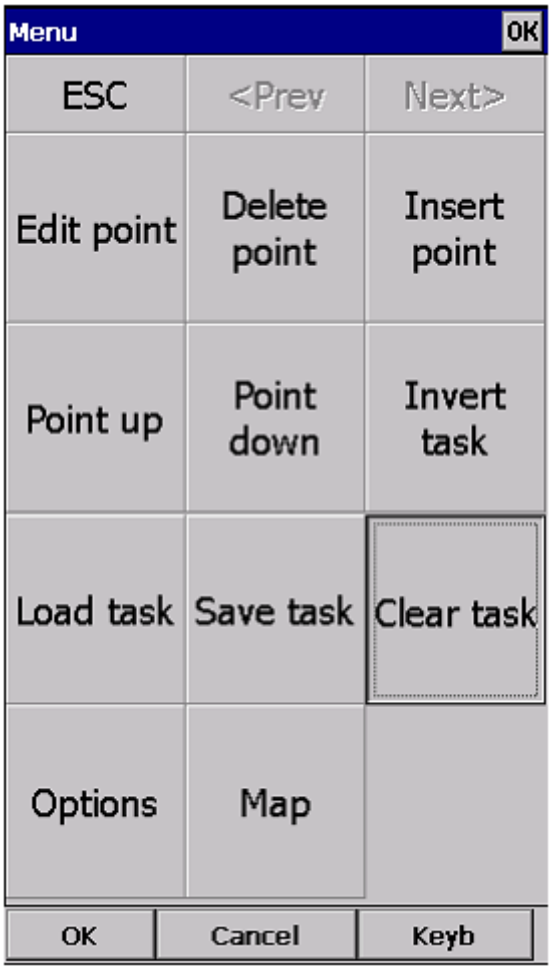
2.10 Entering and flying the tasks(타스크에 진입하기.)

리스트에 있는 타스크 진입하기

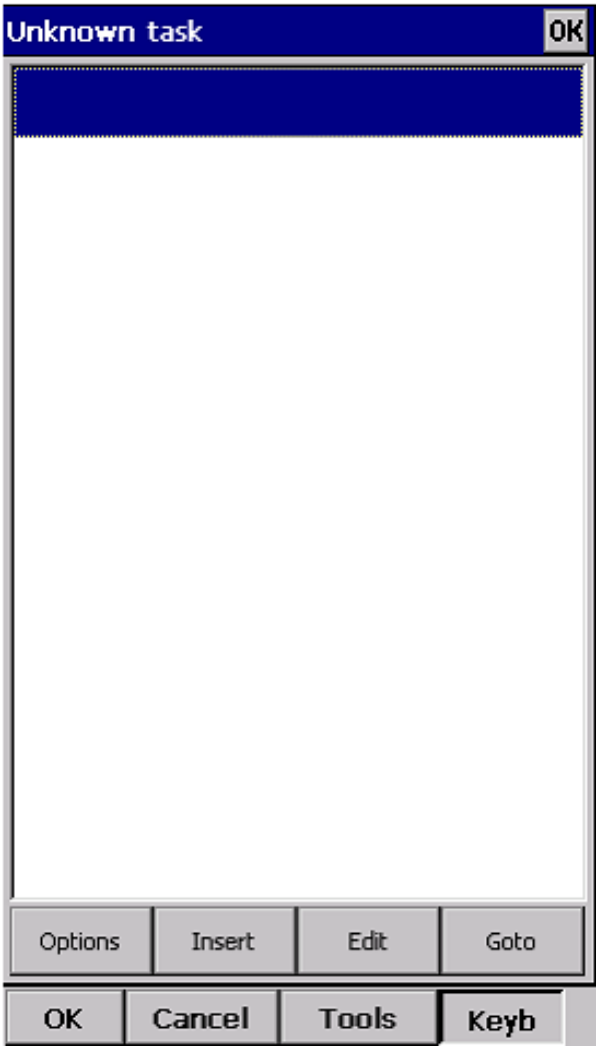
Odie 3의 타스크에 진입하는 방법을 설명합니다. 우리는 타스크에 진입하기 어려워하는 파일럿들에게 쉬운 방법을 제시합니다.

타스크에 진입하는 방법은 다음과 같습니다. – 경로의 이름을 입력하고 시간을 설정하고(게이트, 시작 속도 구간, 종료 속도 구간, 타스크 데드라인) 그리고 구간의 종류(선형, 실린더형, FAI 영역 또는 할당된 영역). 관찰 구간의 설정은 필요하지 않습니다. Tutorial(기본 설명)은 데모 타스크에 진입하는데 초점이 맞춰져 있습니다. 타스크는 알프스의 남동쪽의 목표지점까지 98.1km의 거리의 레이스로 설정 되어 있습니다. 이 레이스에서 타스크 기록과 지정된 영역이 기록 되어 있습니다.

항상 처음부터 시작해야 합니다. 메뉴>타스크>도구>타스크 지우기



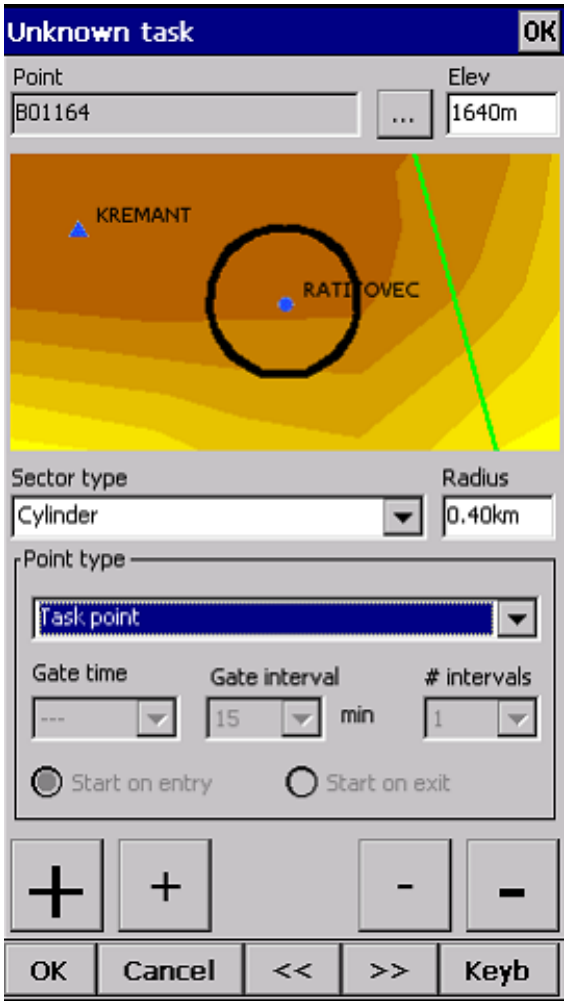
비어있는 리스트의 첫째 행이 선택되게 됩니다.(타스크를 지우고 스크린을 터치하지 않으시더라도 이미 선택이 되어 있을 것입니다.) 그 다음 "insert" 또는 "keyb"버튼을 누릅니다.



타이핑을 시작하시고 사용자는 경로를 입력하는 동안 경로 이름이 자동 완성 될 것입니다. (당신이 입력하는 동안 이해가 되지 않는 키보드 문자는 비활성화됩니다)

그림처럼 B와 0키를 누르면 "1164"가 자동완성 되는 것을 보실 수 잇습니다. 사용자가 만약 사용자가 원하는 경로가 자동 완성되는 경로의 알파벳상 근처에 있다면 >> 또는 << 버튼을 눌러서 경로를 선택할 수 있습니다. 만약 경로를 찾게 되면 OK버튼을 누르면 됩니다.

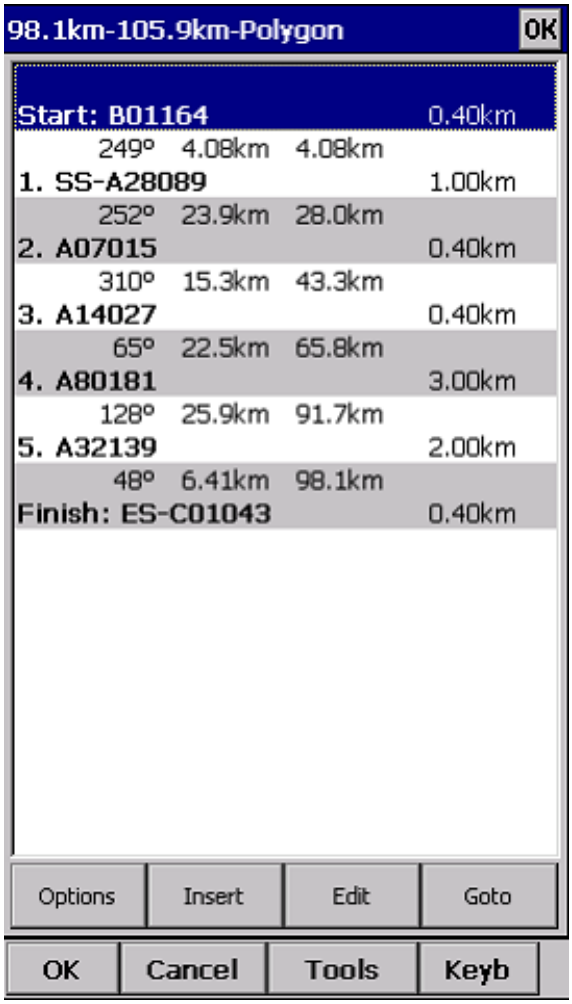
경로를 선택하시면 Edit point(지점 수정하기)창이 뜰 것입니다. 비행 대회인지 FAI 기록인지 설정하시면 됩니다.



Ok 버튼을 다시 누르고 start gate turnpoint 이름을 입력하면 됩니다. 예를 들어서 A28089를 입력합니다.

A와 2를 입력하게 되면 제시되는 경로는 "A28089가 되고 만약 이 지역을 원하는 게 아니라면 >>를 눌러서 변경하고 원하는 위치가 제시되면 OK버튼을 누릅니다.

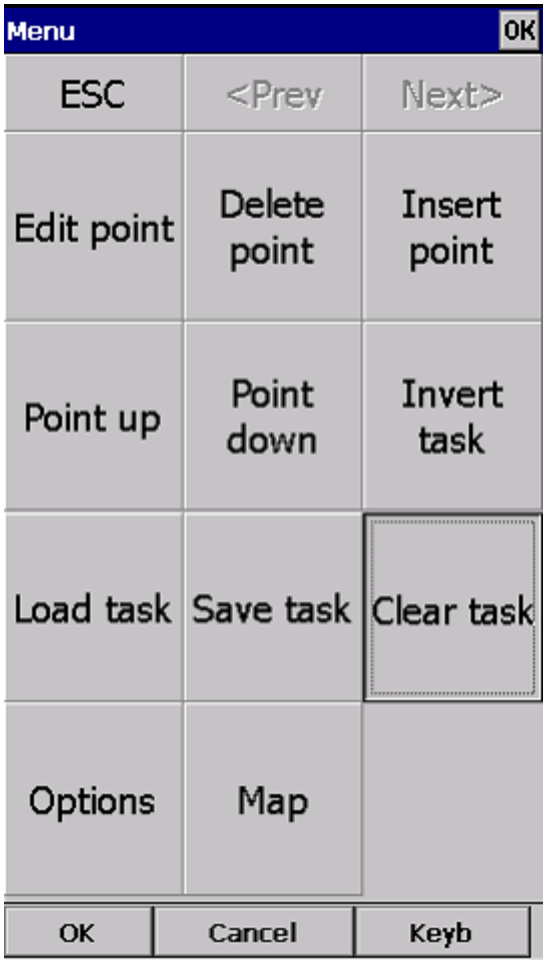
사용자가 타스크 경로에 들어간 후에는 다시 한번 경로의 구간을 확인합니다. (실린더형, 선형, FAI 구간) 그리고 정확하게 시간을 설정합니다. 사용자는 menu>settings>task>observation zone>type>cylinder에서 구간형태를 변경할 수 있습니다.



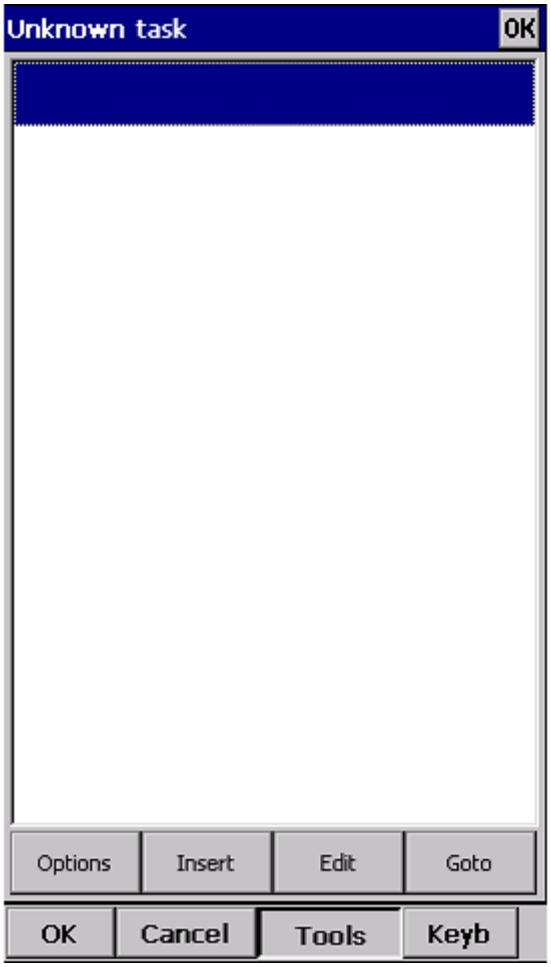
지도로 타스크 입력하기

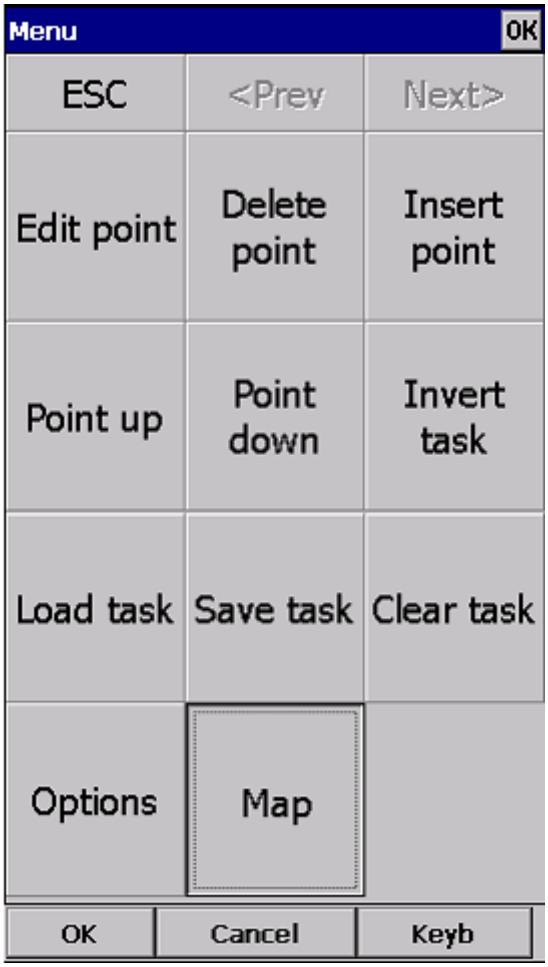
지도로 타스크 입력하는 것은 타스크 설정에 있어서 유용한 방법입니다. 타스크가 시각화되어 사용자에게 편리한 방법입니다.

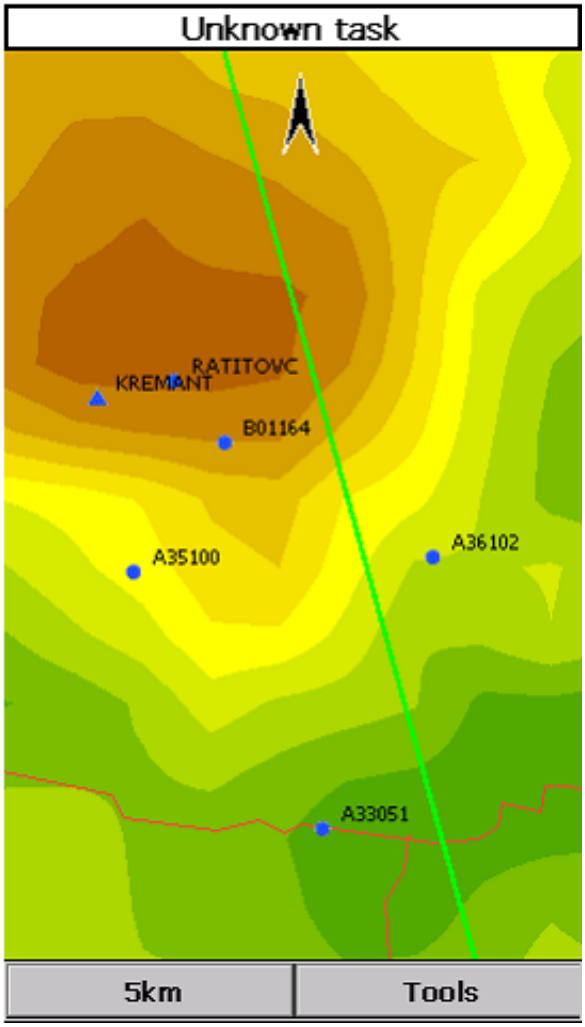
전과 마찬가지로 처음부터 시작하여야 합니다. Menu>Task>Tools>Clear task



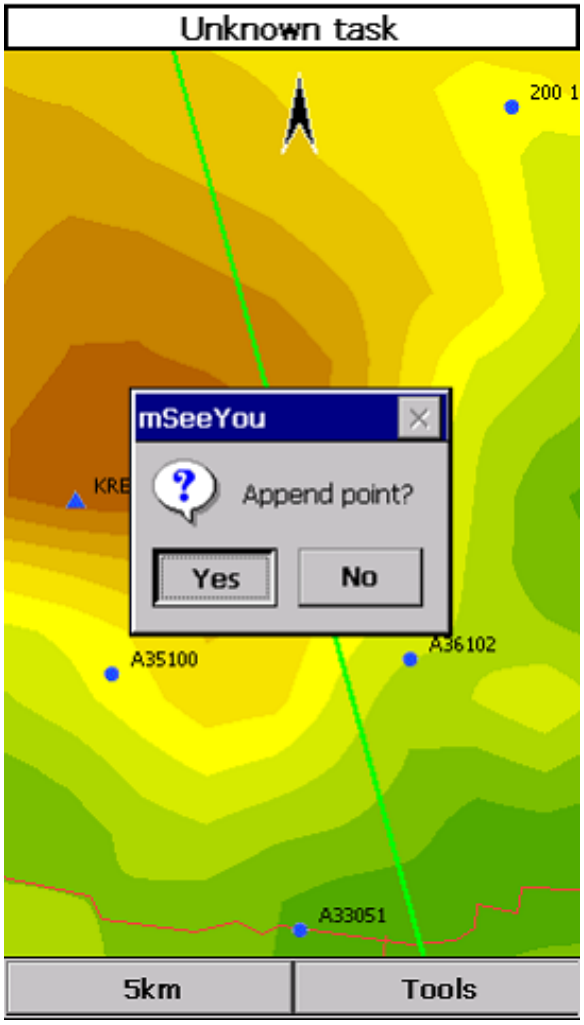
비어있는 리스트에 첫줄이 선택됩니다.(타스크를 지운 후에 건드리지 않아도 선택됩니다.) 그 다음 Tool 버튼을 누르고 지도를 선택합니다. 경로의 코드를 보기 위해 zoom을 이용합니다.


Unknown task
OK
Options
Insert
Edit
Goto
OK
Cancel
Tools
Keyb

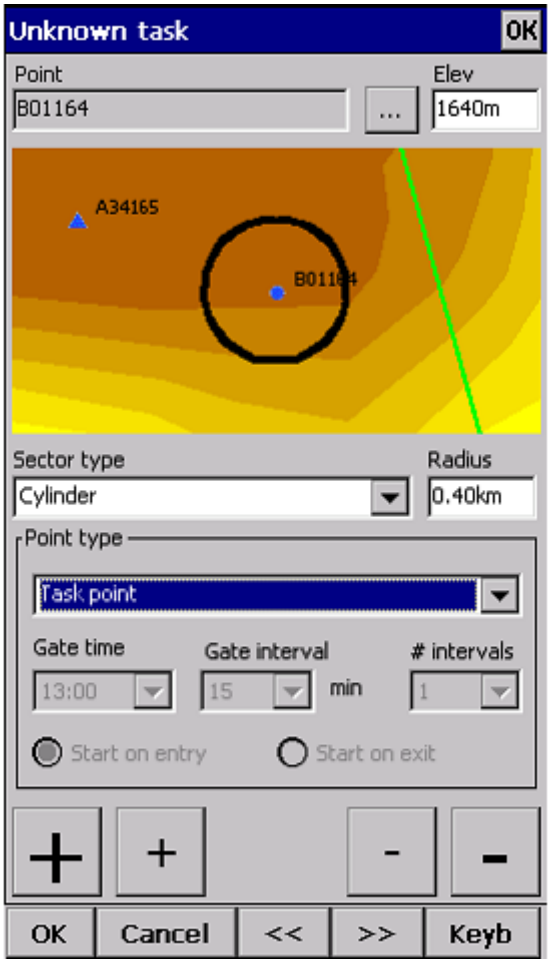

Menu
OK
ESC
<Prev
Next>
Edit point
Delete point
Insert point
Point up
Point down
Invert task
Load task
Save task
Clear task
Options
Map
OK
Cancel
Keyb

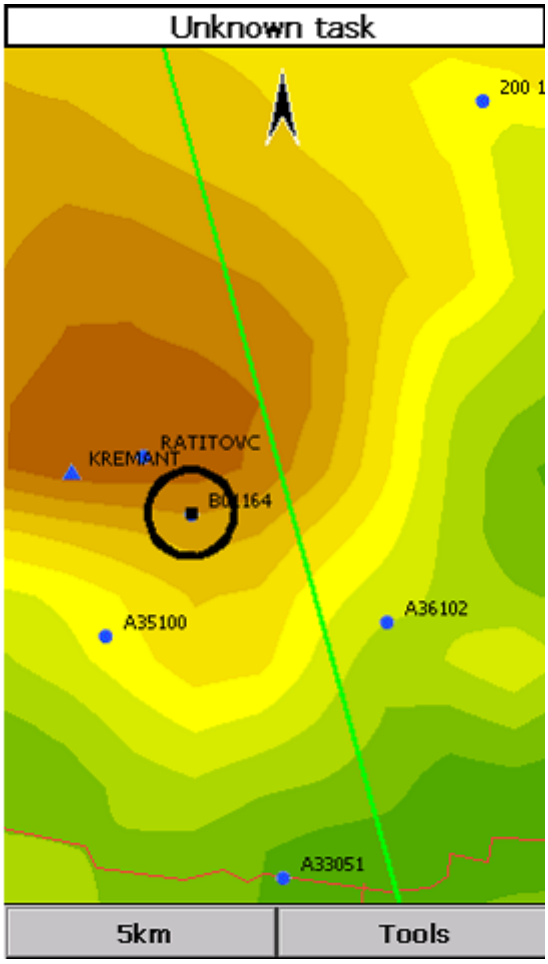


사용자는 리스트에서 경로를 추가 할 수 있습니다. 단순히 첫번째 경로(B01)를 누르고 oudie는 자동적으로 사용자에게 리스트에 추가할 것인지 물어봅니다. Yes를 누르며 확인합니다.

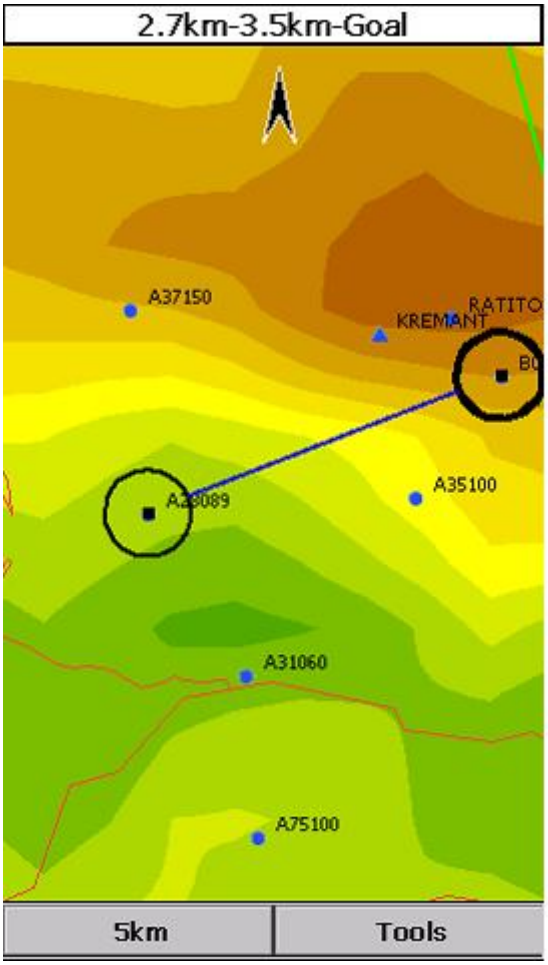


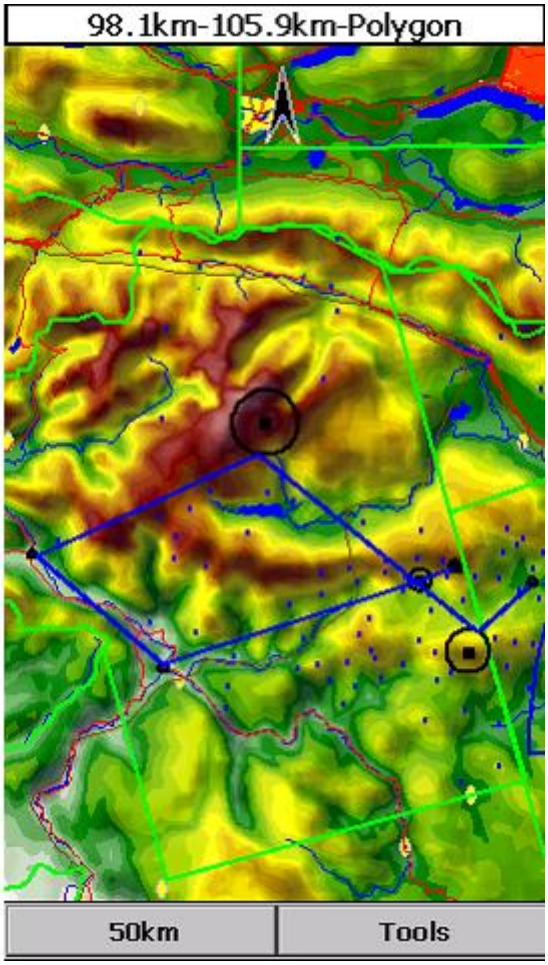
각각의 경로를 추가 한 후에 Edit point(포인트 수정)(79p)창은 자동적으로 열립니다.





타스크에 경로를 추가하면서 OK버튼을 누릅니다. Pan(둘러보기)모드를 사용하여 원하는 경로를 지도에서 추가합니다.





모든 타스크 경로를 추가한후에 Tools > List 버튼을 누릅니다. 다시한번 설정이 잘 되어 있는지 경로의 구간을 확인하고. (선형, 실린더형, FAI형) 시간을 확인합니다. 작업이 끝나면 OK버튼을 누르고 비행을 시작합니다.

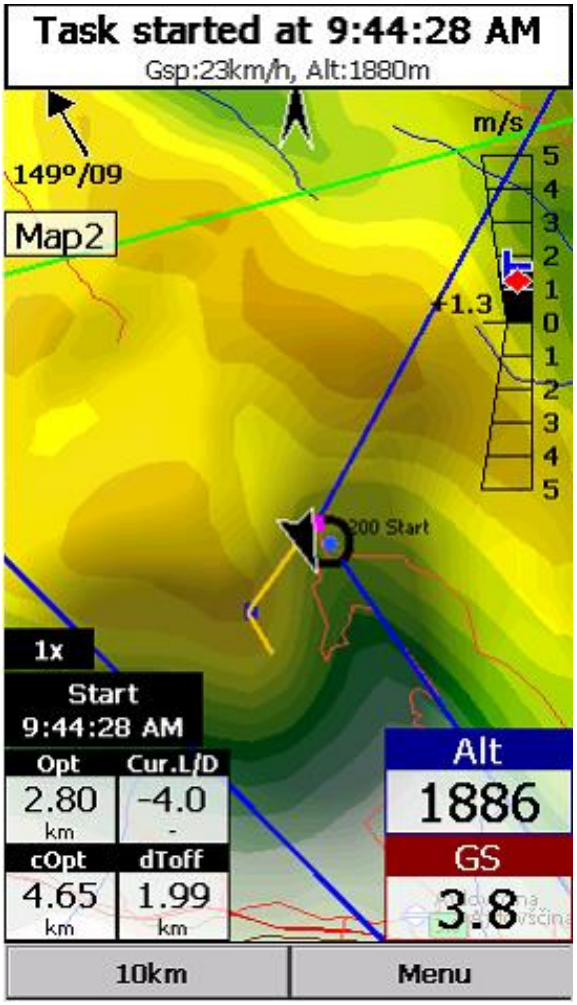
타스크 시작과 재시작

재 시작하기 위해서는 시작포인트로 다시 가서 지점을 변경합니다. 가장 빠른 방법은 Task dialog를 열고 start point(시작 지점)을 누르고 Goto를 누르는 것입니다. 사용자가 스타트 라인을 다시 지나게 되면 통계는 리셋 됩니다

타스크 비행하기

타스크를 비행하는 동안 사용할 수 있는 기능들입니다.
Map pages(46p) 사용자의 위치를 알 수 있습니다.
Naveboxes(98p) 사용자가 관심 있는 항목들을 볼 수 있습니다.
Statistics(59p) 사용자가 하는 행동들을 볼 수 있습니다.(통계)

Airspace warning(54p) 위험으로부터 보호합니다.
Goto dialog 근처에 공항등을 표시합니다.



마지막 비행

마지막 비행은 사용자에게 요구되는 L/D와 현재 L/D를 보여줍니다. finish라인 까지 가는데 필요한 L/D와 현재 L/D를 보여주게 됩니다. 사용자가 요구되는 L/D보다 현재 L/D가 높다면 glider slope(글라이더 슬로프 상태, 화면에 표시) 위에 있을 것입니다. 잔여고도도 표시됩니다.(요구되는 L/D까지의 잔여 고도) Mc setting, glider polar, wind calculation등은 적용되지 않습니다. 만약 이런 것들을 신경 쓴다면 고도가 오차가 날 수 있습니다.

그러나 현재 L/D는 단편적인 것입니다. 요구되는 L/D 또한 단편적인 정보입니다. 이것들은 사용자가 해야되는 것들을 알려 줍니다. 현재 L/D가 요구되는 L/D보다 높으면 사용자는 잘 행동 하고 있는 것입니다. 계속 그 방식대로 하면 괜찮게 비행하고 있는 것입니다.

타스크까지 비행을 하면서 즐기십시오!!!
나중 사용을 위한 타스크 저장하기

기기가 갑자기 멈추는 경우를 위해서 모든 데이터를 안전하게 저장하는 게 좋습니다. 메인 스크린에서 Menu>Next>Save settings > "save profile"를 선택하시면 되고 " save waypoints and tasks"(둘 다 안될 경우) 를 선택하시면 됩니다. 그리고 "yes"를 누르시면 됩니다.

참고
Getting started(9p)

2.11 FAI Triangle 도우미를 이용하여 비행하기.

FAI도우미는 FAI Triangle을 가능하게 하는 도우미 입니다.
FAI Triangle 도우미를 의도적으로 이용할 필요는 없습니다. 단순히 기기를 켜고 비행을 하면 이 도우미를 이용할 수 있게 디자인 되어있습니다. 방법은 다음과 같습니다.

FAI도우미를 켜고 끄는 것은 지도와 비행지점, 비행경로 등을 컨트롤 하는 환경에서 똑같이 설정할 수 있습니다. Display option 창에서 컨트롤 하면 됩니다.

Free FAI Triangle 타스크에서 비행하기.

FAI Area가 켜져 있으면 사용자는 많은 것을 할 필요는 없습니다. 사용자는 최소한으로 사용자가 비행하고 싶은 구간을 아는 것이 요구됩니다. 사용자가 진입하려는 triangle 구간이 크면 클수록 사용자가 어디로 가야 하는지 잘 알 것입니다. FAI Triangle 도우미는 단순히 사용자가 하는 것을 따라갑니다. 사용자가 첫번째 구간을 비행할 때 아직 사용자가 가고자 하는 방향을 인지하지 않습니다. 이것은 문제가 되지 않습니다. The FAI Area는 사용자의 첫번째 구간의 한쪽 편에 그려집니다. 사용자가 다른 쪽으로 가고자 하면 단순히 지역 안쪽을 누르시면 되고 그것은 회전할 것입니다. (설정환경에서 회전하기 기능이 가능하게 되어 있습니다.)

첫번째 비행지점에서 나온다면 다른 비행 지점으로 계속 비행하실 수 있습니다.(또는 두번째 좀더 구간이 넓은 비행 지점으로 비행 하시면 됩니다.) 곧 FAI Area는 비행했던 triangle 지역에 맞게 변화합니다. 그러면 그 비행구간은 계속 길어지는 대신에 파일럿이 비행했던 마지막 구간이 속하게 됩니다. 즉 파일럿이 가고자 하는 다른 비행 지점에 관한 지역을 보여주고 현재 비행하고 있는 전체 비행이 FAI triangle이 되도록 만들어줍니다.

파일럿이 다음 비행지점에 가까워지면 파일럿은 FAI Triangle optimization navbox(FAI Triangle 최적화 기능)에 도움을 받을 수 있습니다. 사용자가 비행을 할 수 있도록 triangle사이즈 등을 시각적으로 볼 수 있습니다. 특정 지역에서 비행을 한 후에 비행을 안전하게 마칠 수 있도록 도와줍니다. FAI Triangle optimization은 경로를 변경하는 것이 아니라 단지 비행을 마칠 수 있도록 도와주는데 목적이 있습니다.

위에 제시된 예는 FAI Triangle의 한 구석에서 시작해서 비행하는 것을 보여줍니다. Triangle 지역에서 비행을 시작하는 것은 다른 방법과 별반 차이가 없습니다. 차이점은 사용자가 두번째 비행지점에서 보여주는 첫번째 지점과(위의 예에서 보여주는) 세번째 지점은 사용자가 비행을 마치는 마지막 지점이라는 것이 다를 뿐입니다.

타스크 비행 마치기

파일럿이 처음 시작 포인트로 되돌아 갈 때까지 FAI Triangle은 끝나지 않습니다. 사용자는 첫번째 비행지점을 지나기 전에 다른 지점으로부터 1km 반경 내에서 Finish 지점을 필요로 합니다. 이것은 triangle 지역의 한 부분에서 비행을 시작한다면 finish지점은 한 개의 지점일 수 있습니다. 비행구간의 특정한 triangle 지점에서 시작을 한다면 소아링을 시작하는 지점과 첫번째 비행 지점사이의 모든 일련의 비행 지점일 것입니다.

FAI Triangle Assistant는 가능한 finish 지점 주변 1km 반경을 항상 보여줌으로써 파일럿이 정확한 코스를 찾도록 도와줍니다.

Rotating the area (지역 회전시키기)

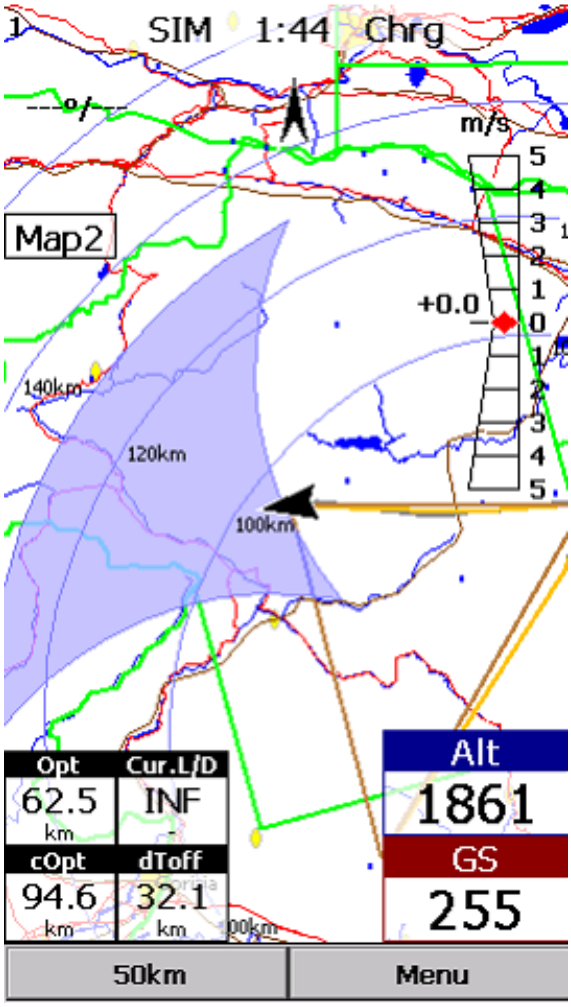
가끔 비행은 앞서 제시한 예시보다 어려울 수 있습니다. 파일럿은 현재 지점이 FAI 지역과 Town X를 다루고 있는지 확인해야 합니다. 이런 이유로 파일럿은 현재위치에서 FAI 지역을 회전할 필요가 있습니다. 이러한 기기사용은 단순히 FAI area를 누르고 지도를 움직이면 회전하기 때문에 굉장히 쉽습니다. 만약 사용자는 첫번째 비행구간에 있거나 두번째 지점에서 가깝다면 첫번째 비행구간주변을 왼쪽이나 오른쪽으로 회전할 수 있습니다. 파일럿이 두번째 비행구간에서 충분히 멀다면 구간 주변으로 회전할 수 있습니다. 이 기능들은 기본적으로 세팅이 되어있어서 클릭하고 회전하면 가능하게 되어 있습니다.

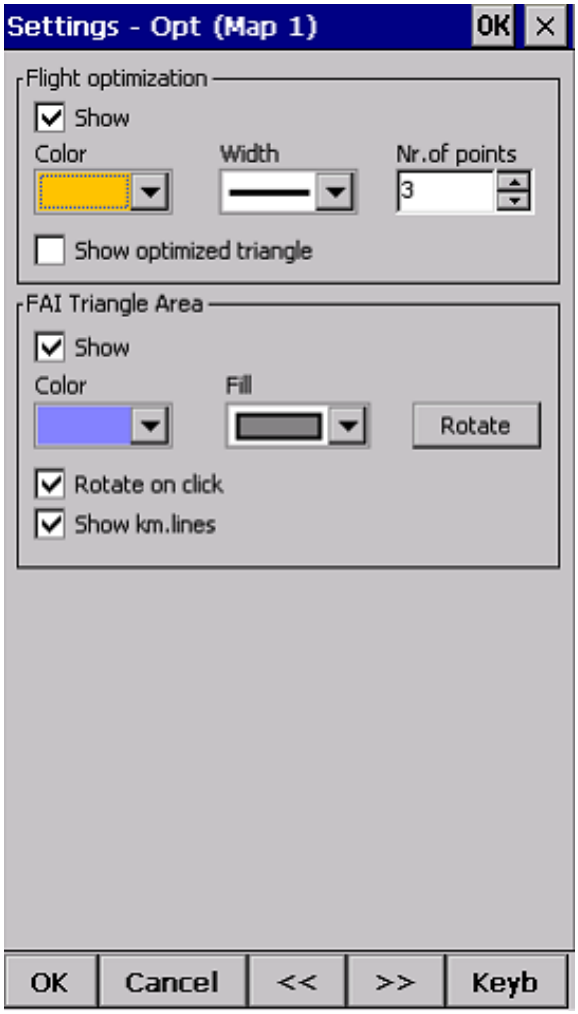
사용자가 비행에서 빠르게 사용하고 싶다면 FAI 지역 아이콘을 명령 바에 위치 시킬 수 있습니다. 설정은 Menu>settings>Commands(113p)에서 하시면 됩니다.

FAI Triangle Assistant preferences

사용자는 Assistant(도우미)를 경험해보고 싶다면 Menu>Settings>OLC&FAI Area(86p) 창에서 해보시면 됩니다.

제시된 예는 80km-120km 사이의 Triangle 구간에서 보여지는 예시입니다. 만약 사용자가 보라색 구간으로 비행이 진행되면 삼각형 구간이 FAI Triangle이 됩니다.





참고
시작하기(9p)

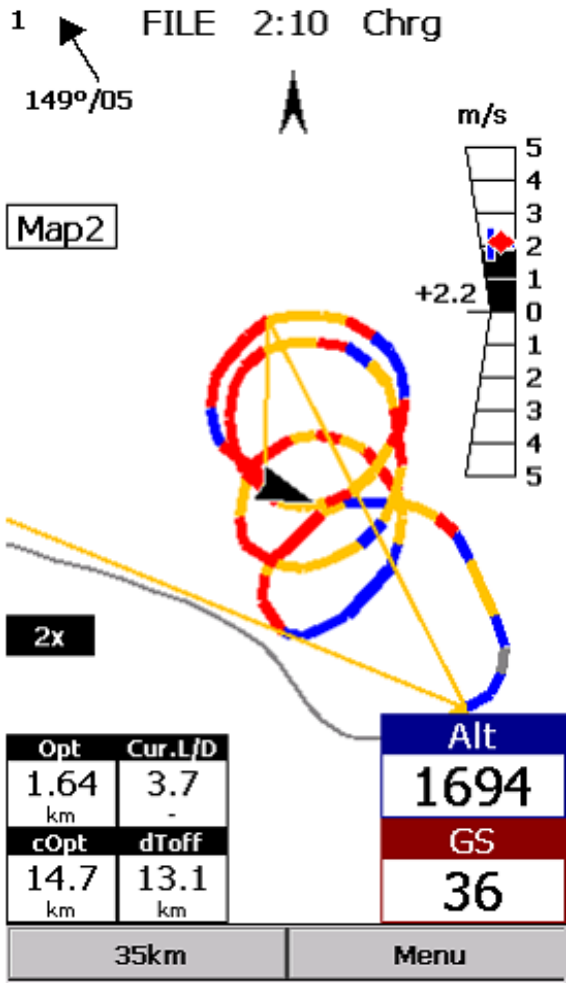
2.12 써멀 도우미 이용하기

써멀 도우미는 Oudie3의 기능으로 리프트 구간에 중심에 있도록 도와줍니다.

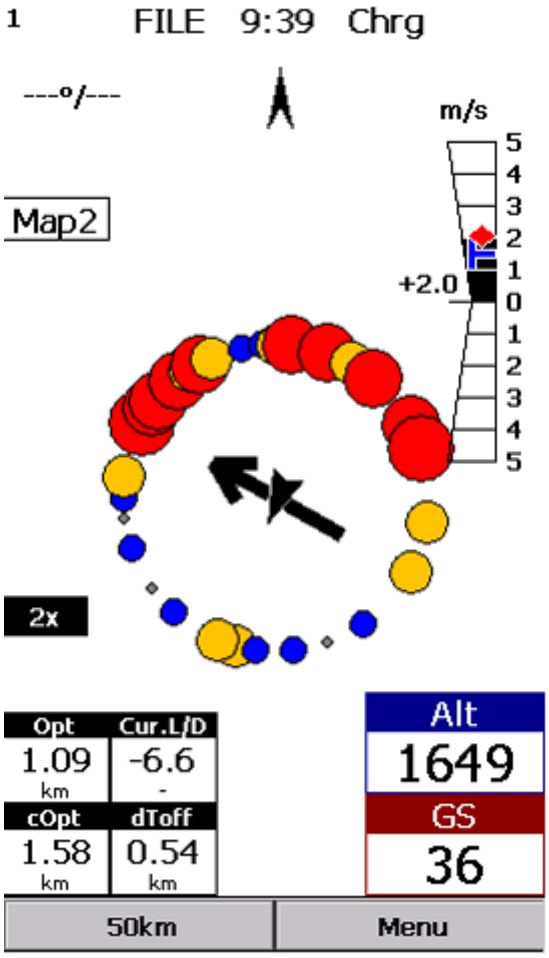
써멀 도우미는 파일럿의 써멀에서 리프트 되는 것을 분석합니다. 이것은 각각의 서클 구간에서 바리오 값이 변하는 것을 따라가면서 평균값을 계산합니다.

주의 깊게 보실 이용법은 세가지 입니다.
1. 리프트가 잘되는 부분을 보여주는 버블 구간이나 **확대된 지도중**에 선택을 합니다. 기본값

에서는 버블을 못 보고 확대하면 보여집니다.



2. **써멀 도우미 오디오 경보가** 울립니다 (만약 변화가 크면)(Settings – Thermal(96p)참고). 글라이더가 최대의 리프트를 해줄 수 있는 서클에 부분에 접근하기 전에 지정된 경보음(settings –Thermal(106p)참고)이 울릴 것입니다.
3. **써멀 도우미 그래픽은** 리프트의 변화가 충분히 크다면 시각적으로 보여줄 것입니다. 리프트를 해줄 수 있는 버블의 크기를 보여주는 것입니다. 버블의 색은 MacCready 설정과 관계되어 있습니다. 빨간색은 MC보다 높고 파란색은 0.5m/s보다 높고 MC보다 낮습니다. 노란색은 그 사이에 있습니다. 화살표의 방향은 이전 서클에서 최대로 올려주는 위치를 가리키며 화살표의 길이는 리프트의 강도를 알려줍니다. 변화가 크면 화살표가 더 깁니다.



파일럿이 해야하는 것

1. 써멀찾기
2. 서클링 시작하기
3. 서클 바깥 상태보기
4. 써멀의 단서 찾기
5. 파일럿의 인접한 경로의 비행 상황 보기
6. 도우미 이용하기

도우미의 역할

1. 써멀 분석하기
2. 서클에서 가장 센 리프트 구간 찾기
3. 시각, 음향으로 경보하기

만약 사용자가 열에 집중하지 않거나 서클링이 어려울 경우에는 써멀 도우미는 실행되기

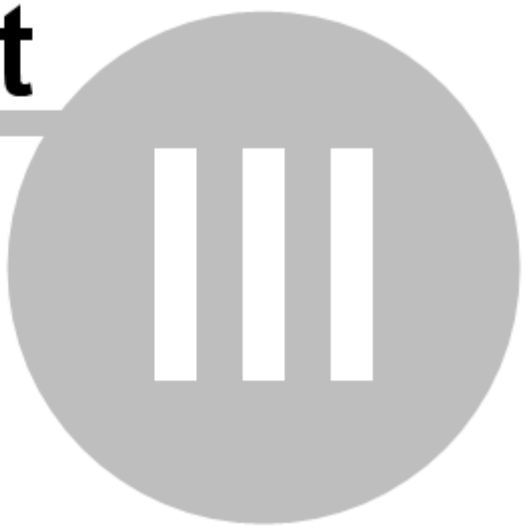
어렵습니다. 단지 써멀의 변화가 클 경우에 경보가 울릴 것입니다.

만약 사용자가 바리오를 사용하면서 써멀 도우미를 보고싶을 때는 메뉴로 가서 써멀 도우미 버튼을 누르시면 됩니다. 써멀 도우미를 닫고 싶을때는 스크린 아무데나 누르시면 됩니다.

쏘아링을 즐기시고 만약 써멀도우미를 안 써도 될 정도가 되면 굉장히 기쁠 것입니다.

참고
Getting started(9p)
Settings – Thermal(106p)

Part



3 지도 창

맵 보기는 Oudie3의 메인 창에 뜨게 됩니다. 여기에는 다음과 같은 요소들이 포함됩니다.

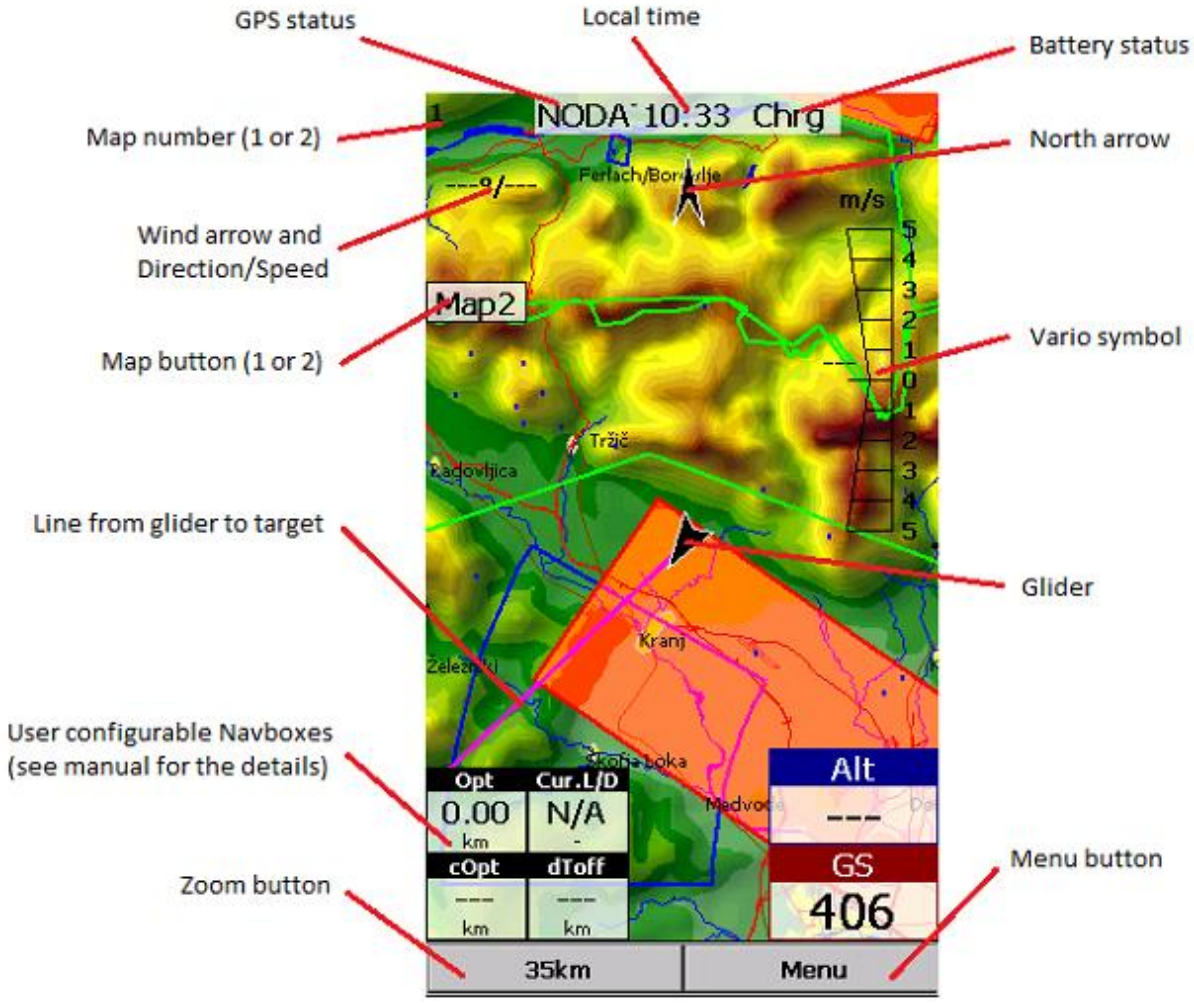
1. 글라이더 위치(52p)
2. 북쪽 방향의 화살표(53p)
3. 바람 방향(53p)
4. 벡터 지도(53p)
5. 비행 경로(94p)
6. 지형(89p)
7. 비행 경보(54p)
8. Naveboxes(98p)
9. 속도(55p)
10. 명령 바(55p)

다음과 같은 페이지로 가셔서 습득하시면 됩니다.

지도 창의 중요한 특징은 cursor info(48p)에서 참고하시면 됩니다.

두가지 지도 보는 방법이 있습니다.(지도1, 지도2) 이들은 각각 독립적으로 설치할 수 있습니다. 각각의 지도 보기는 독립적이며 다르게 확대 축소하실 수 있으며 각각의 Navbox를 가질 수 있습니다. 전체 지도에서 전환할 수 있기 때문에 굉장히 유용합니다.

가장 중요한 특징들은 다음과 같습니다.



3.1 cursor info

지도를 누르면 다음과 같은 정보와 관련된 창들이 뜹니다.

경로(49p)

비행상공(51p)

타스크(25p)

만약 각각의 항목은 누른 곳에서부터 드래그 리미트(119p) 사이에 각각의 항목들이 뜨게 되어 있습니다. 각각의 정보는 대화 창으로 뜨게 되어 있습니다.

3.1.1 비행지점

만약 비행지점 근처를 누르신다면 cursor info 대화창이 뜨면서 누르신 곳과 비행지점 사이의 거리를 보여줍니다.

사용자는 또한 비행지점에 대한 리스트를 얻을 수 있습니다. 화면을 누른 상태로 다른 방향으로 움직이면 비행지점에 관한 리스트를 얻을 수 있습니다.

다음과 같은 열은 Goto dialog에서 정리가능합니다. 열 제목을 누르시고 올리거나 내리면서 다음과 같은 요소들을 정리하시면 됩니다.

1. 이름
2. 유형
3. Crs=코스
4. 거리

5. 도착 고도
6. 요구되는 L/D
7. 코드(짧은 이름)

만약 사용자가 크기나 정렬상태를 바꾸시고 싶으시면 사용자는 변경사이즈의 경계를 드래그하거나 제목을 눌러서 옮기시거나 변경하시면 됩니다.

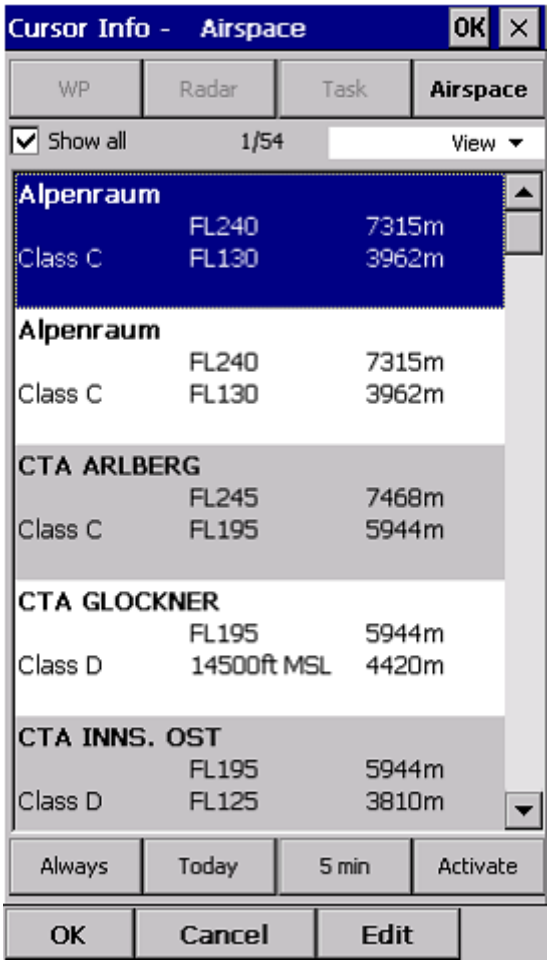
경로를 누르고 네비게이션을 시작하면 됩니다.

3.1.2 비행 상공

상공을 누르시면 대화창이 뜨고 사용자는 상공에 대한 정보를 읽을 수 있습니다.

기본 페이지는 사용자가 누른 주변 지역의 모든 비행 상공에 대해 보여줍니다. 사용자는 항상, 오늘만, 5분동안만 이 세가지 기능을 이용해서 상공의 정보에 대한 상태를 바꿔주실 수 있습니다. 이상태는 Activate(활성화하기)버튼을 누르셔서 다시 기능을 하실 수 있습니다.

Show all(모두 보여주기)기능을 끼심으로써 모든 비행상공에 대한 정보가 리스트로 나옵니다. 이 기능은 멀리 떨어진 상공을 끄거나 킬 수 있는 기능입니다. 이것은 또한 사용자에게 빠르게 특정한 몇 개의 상공을 끄게 할 수 있습니다. Multiselect (다중선택)기능은 사용자가 원하는 만큼 설정할 수 있는 기능입니다.



3.2 글라이더 위치

이 기호는 항상 글라이더의 현재 위치에 대해서 알려줍니다. 화살코는 글라이더가 가는 방향을 알려줍니다.

기호를 누르시고 현재 위치로 옮겨 보십시오 사용자는 만약 다른 지도의 방향을 보고 싶다면 그렇게 하실 수 있습니다.

사용자는 다양한 글라이더 기호를 Menu>settings>symbols(104p)를 통해 선택할 수 있습니다.

3.2 북쪽을 향하고 있는 화살표

Map orientation(66p) (지도 방향) 은 Oudie3 에서 항상 북쪽이 위는 아닙니다. 이 방향은 항상 바뀔 수 있습니다. 그러므로 북쪽 화살표는 항상 북쪽을 가리키고 있습니다. 북쪽 화살표를 누름으로써 메뉴가 뜨고 사용자는 다른 지도 방향을 선택하실 수 있습니다.

북쪽, 동쪽, 남쪽 그리고 서쪽을 위로 갈 수 있게 합니다. Goal up 기능은 경로를 북쪽으로 가게 화면을 설정하는 (네비게이션처럼 북쪽 방향으로 항상 갈수 있게) 기능입니다. Track up 기능은 현재 경로 화면의 위에 현재 경로의 방향을 배치합니다

Pan mode 를 통해 지도를 자유롭게 움직일 수 잇습니다. 이 기호를 한번 다시 누르시면 다시 원래 기능으로 돌아옵니다.

참고 :
지도 방향(66p).

3.4 바람 벡터

이 바람 벡터는 사용자에게 시각적이고 문자로도 바람의 방향과 현재 세기를 알려줍니다. 이 바람은 Oudie3에서 가능한 다양한 방법으로 측정됩니다.

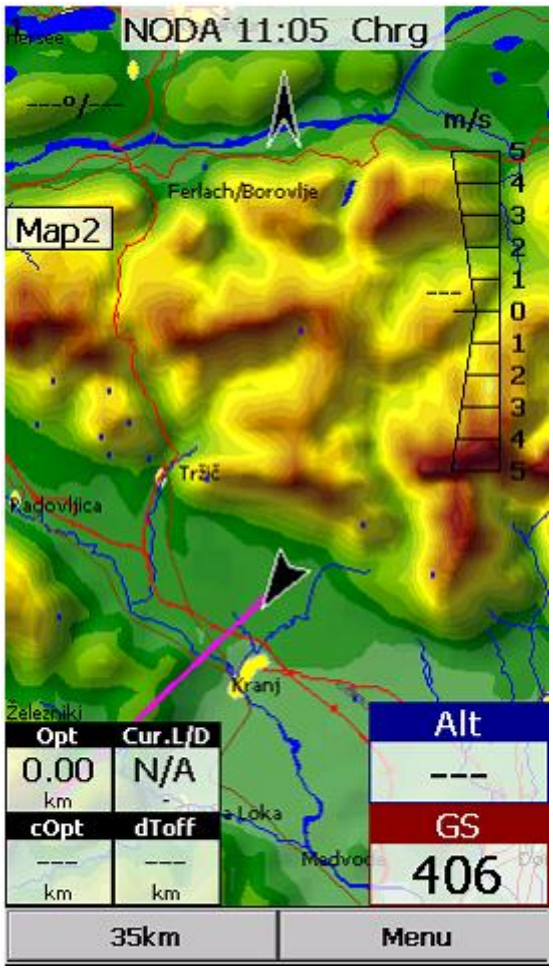
바람 기호를 누르면 대화창이 뜨고 사용자는 Menu>wind(86p)를 통해 접근하실 수 있습니다.

3.5 벡터 지도

Oudie3는 CIT지도를 이용하고 지형지물과 지형기호를 보여줍니다. 이것은 같은 지도이고 SeeYou(데스크탑)에서도 같은 버전의 지도를 볼 수 있습니다. 전체 지도는 Oudie3에서 먼저 불러

놓여 있습니다. 단순하게 지도를 키면 보실 수 있는 상태입니다.

맵 설정은 Setup map(88p)를 통해 설정할 수 있습니다.



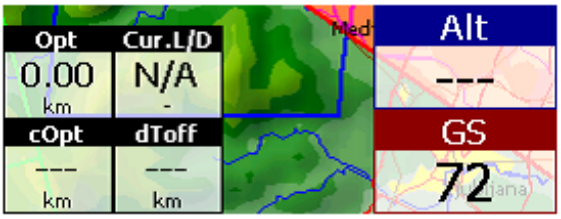
3.6 비행 금지구역 경보

Oudie3는 파일럿의 위치를 측정하고 어떤 비행상공에 들어가기 전에 통합적인 경보를 제공합니다.
How airspace warning works(22p)를 읽어주세요

3.7 Navboxes

Oudie3는 몇 개의 네비게이션 기능을 지원합니다. 사용자는 이러한 기능을 보고싶다면 화면에 띄워 놓으실 수 있습니다. 어디에 위치 시키고 아이콘의 크기를 얼마나 할지도 설정할 수 있습니다.

Naveboxes는 지도1과 지도2에서 각각 독립적으로 설정할 수 있습니다. 이것은 사용자들이 대체로 지도 두개를 다른 이유로 보고 싶어 하기 때문입니다. 하나는 기본적인 네비게이션용으로 쓰고 하나는 세부적으로 경로에 접근하는 것으로 지도를 설정할 수 있습니다. 파일럿은 두가지 설정을 요구할 수 있고 Naveboxes는 다양한 환경에서 보여줄 수 있습니다.



참고
Settings>Navboxes(98p)

3.8 에니메이션 속도

File reader mode(111p)에는 사용자가 비행기 기호의 속도와 위치를 재생되는 IGC파일을 통해 컨트롤하실 수 있습니다. 에니메이션 박스를 누름으로써 이러한 설정을 바꾸실 수 잇습니다.

Pause 에니메이션을 잠시 중지합니다.
Rate 박스는 에니메이션의 속도를 조절합니다. 숫자가 크면 속도가 빠르게 보여집니다.
Slider 비행하고 있는 지점들에서 원하는 위치로 넘기실 수 있습니다.

3.9 입력 창

Oudie 3창에서 가장 밑에 부분에 있는 것이 입력창입니다. 이것은 설정 가능합니다. (settings > Miscellaneous(119p)를 통해 없앨 수도 있습니다.)

사용자가 할 수 잇는 것은 5개의 단축키를 더 추가 할 수 있다는 것입니다. 사용자는 각각의 버튼을 Settings > Commands(113p)창을 통해 설정하실 수 있습니다. Toolbtn1 과 Toolbtn2를 통해 액션을 바꿉니다.

Part IV

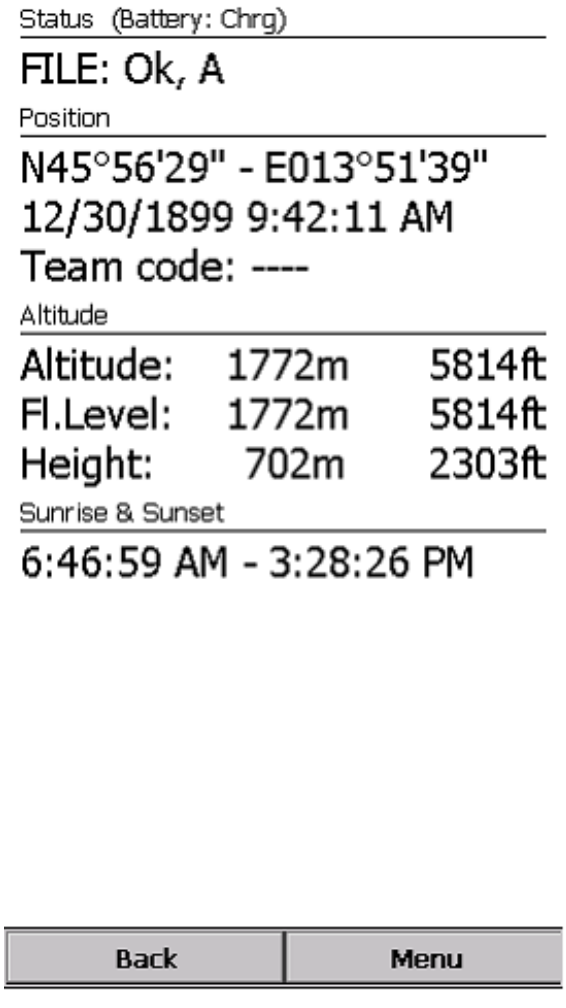
4 정보창

이창은 사용자에게 사용자의 위치에 대한 일반적인 정보를 제공합니다. 사용자의 착륙지점을 보고하고 모든 세팅이 정상적인지 확인하는데 쓰입니다.

위치 패널은 현재의 위치를 알리고 지역 날짜와 시간을 보여줍니다.

고도 패널은 QNH 고도와 비행 고도와 지상으로부터 거리를 보여줍니다.

일출 일몰은 지역의 일출과 일몰 시간을 알려줍니다.



Part V

5. 통계창

통계창은 사용자에게 써멀과 비행에 대한 자세한 정보를 제공합니다. 다음과 같은 사항들을 누르면서 통계 패널을 바꿀 수 있습니다.

비행 통계

타스크 통계

지난 60분 통계

써멀 패널은 시각적으로 4개의 최근 써멀을 나타내줍니다. 가장 위쪽에서 써멀 평균을 볼 수 있습니다. 각 바의 높이는 다른 네 개와 비교에서 각각의 써멀에 진입과 진출을 상대적으로 보여줍니다. 오른쪽에 숫자는 지난 네개의 써멀의 평균입니다. Maccready 설정을 통해 이용할 수 있습니다.

비행 통계 는 리프트에 대한 평균값, 평균속도, 날아온 거리, 서클링 확률과 비행 시간등을 제공하고 "opt" navbox에서는 distance는 optimized distance와 같은 방식입니다.

타스크 통계는 타스크가 시작한 이래로 평균 값을 제공합니다.

지난 60분동안 통계는 지난 한시간 동안의 레이스의 평균을 제공합니다.

사용자는 Back버튼을 눌러서 지난 지도 창으로 복귀할 수 있습니다.

Part VI

6. 메뉴창

메뉴에서는 파일럿들이 쉽게 접근할 수 있도록 단축키를 제공합니다. 버튼은 크고 가독성이 높습니다. 두 페이지에 단축키들이 있습니다.

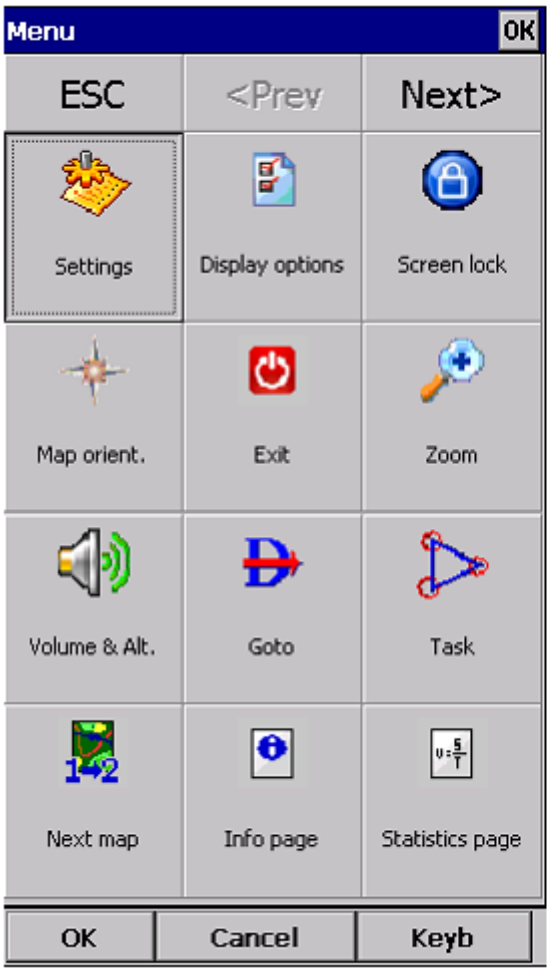
페이지 1

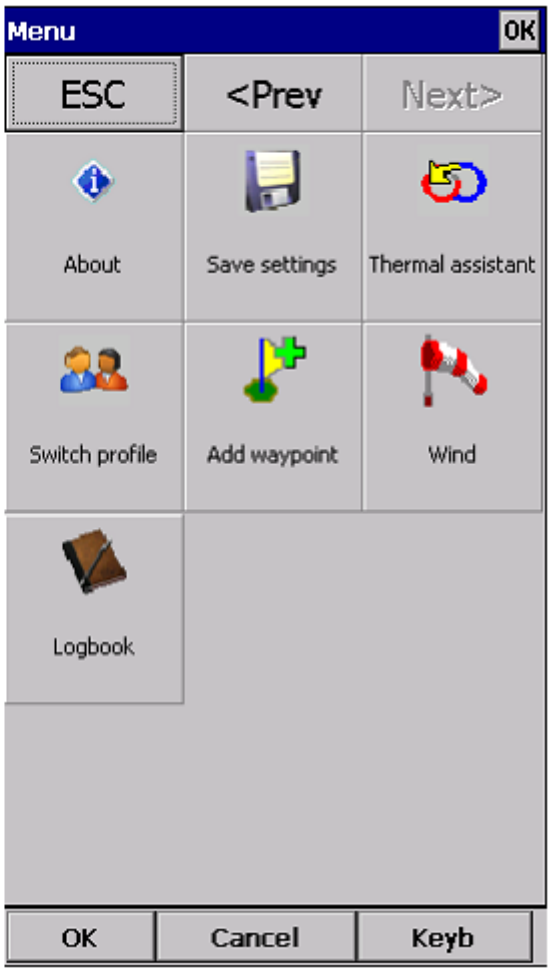
Esc (나가기 63p)
. < Prev and Next > (이전과 다음 63p)
. Settings (설정 88p)
. Display Options(디스플레이 옵션 64p)
. Screen Lock(화면잠금 65p)
. Map orientation(지도방향 66p)
. Exit(나가기 68p)
. Zoom(화면 확대 축소 69p)
. Volume & Alt. (볼륨 및 변경127p)
. Goto(71p)
. Task(타스크 75p)
. Next Map(다음지도 82p)
. Info page(정보창 57p)
. Statistics(통계 59p)

페이지 2

. About (설명 82p)
. Save Settings(저장 설정 82p)
. Thermal Assistant(써멀 도우미 106p)
. Switch Profile(85p)
. Add Waypoint(비행 지점 추가 85p)
. Wind(바람 86p)
. Logbook(로그북 87p)

이 순서는 기본 설정순서이고 Settings > Menu(113p) 를 통해서 순서를 변경할 수 있습니다.





6.1 나가기

나가기 버튼은 지도 보기 창으로 다시 돌아가는 버튼입니다.

6.2 이전과 다음

이 버튼은 다음과 이전 창을 보여줍니다(61p)

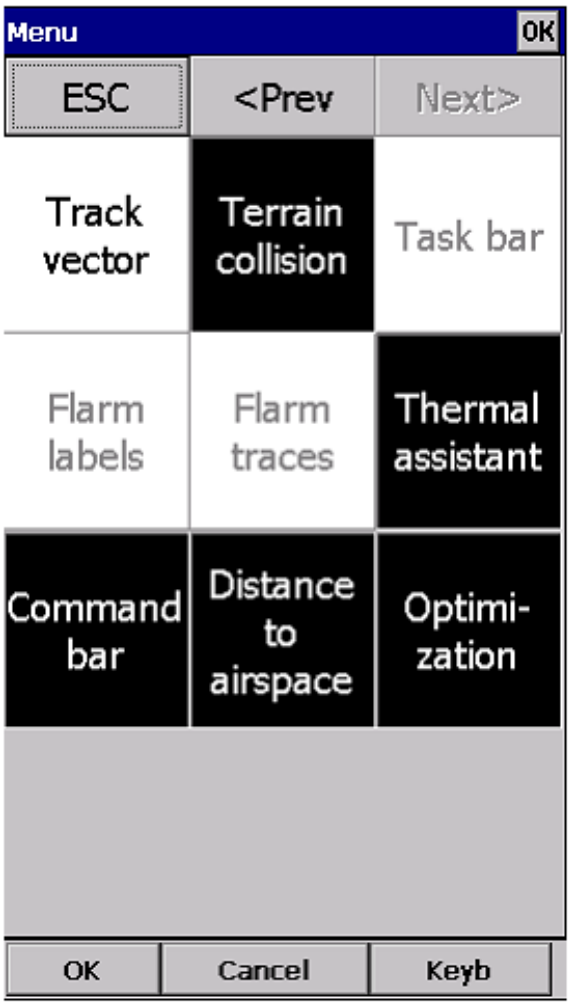
6.3 설정

이 설정 버튼은 settings dialog(88p) 세팅 창을 열어주고 Oudie의 설정을 다시 할 수 있는 버튼입니다.

지도와 Navboxes는 Map1과 Map2에 다른 설정이 되어있어서 다르게 적용이되고 Unit이나 command등등은 모든 지도에 똑같이 적용됩니다.

6.4 디스플레이 옵션

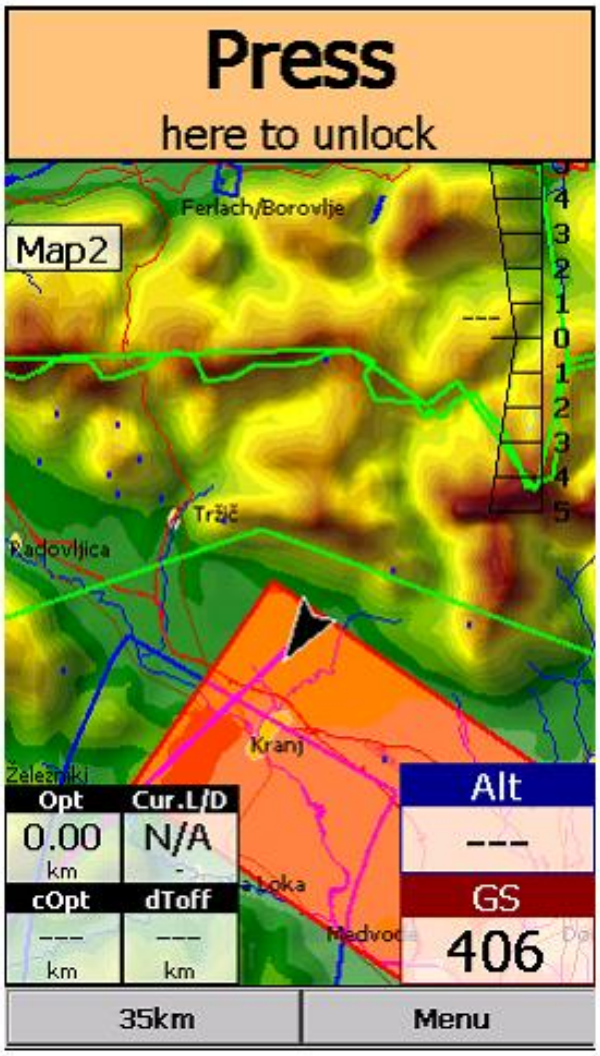
사용자는 map page(46p)에 어떤 항목이 보여지게 하는지 설정할 수 있습니다. 모든 항목은 보여지게 하거나 안보여지게 할 수 있습니다.



6.5 화면잠금

화면잠금 창은 화면을 잠그는 기능을 가지고 있습니다. 이 기능은 비행도중에 매우 유용합니다. 기능은 다음과 같습니다. 화면 확대 – 화면 축소, 이전 – 다음과 같은 기능들이 있습니다.

화면잠금을 풀려면 다음 그림과 같이 화면상단의 창을 누르면 화면 잠금이 풀립니다.



6.6 지도 방향

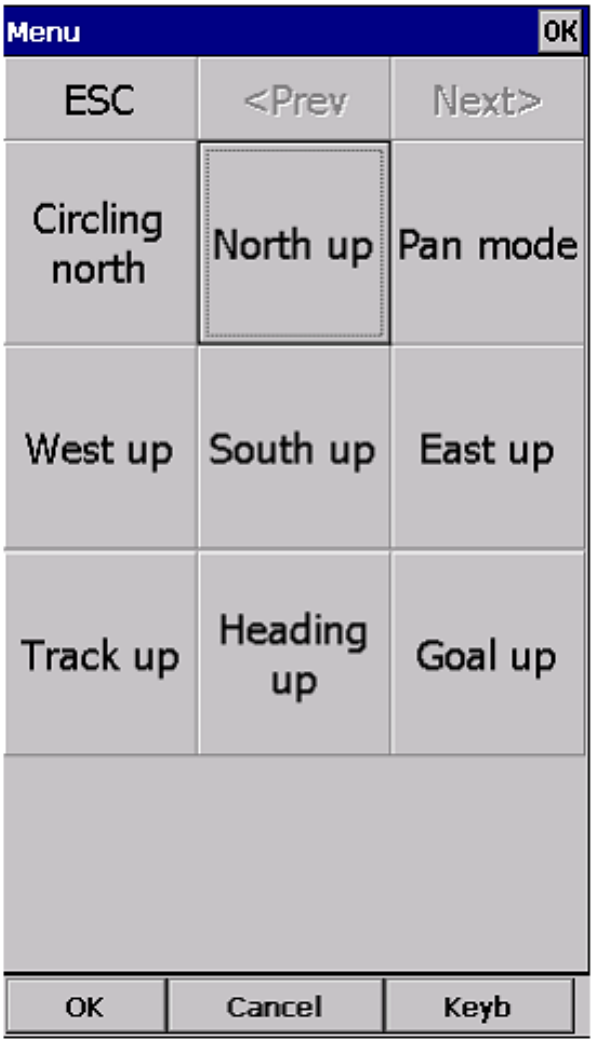
지도창 옵션에서 설정을 다음과 같이 설정하실 수 있습니다.

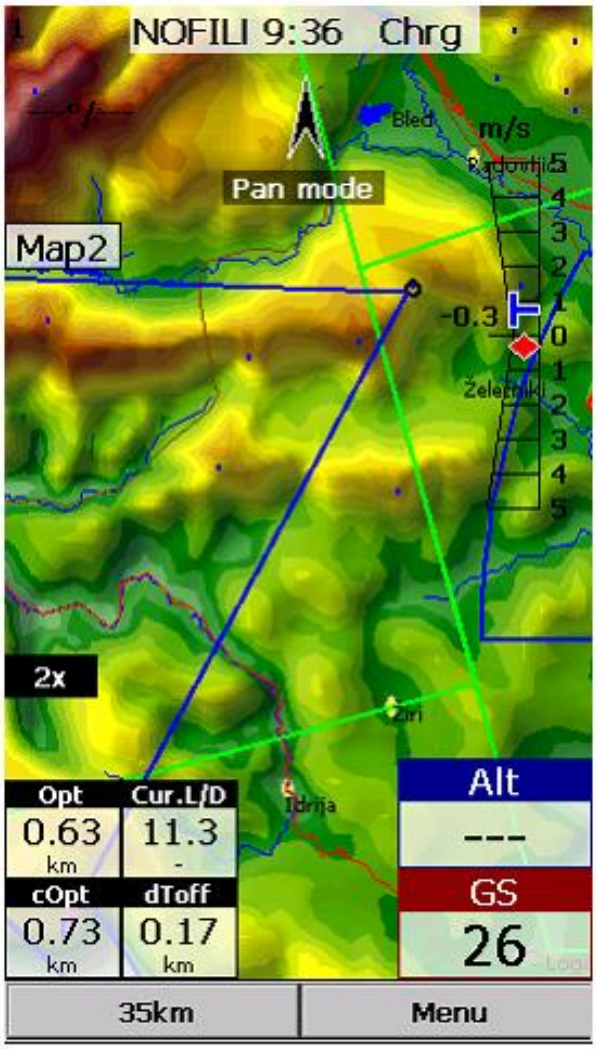
Circling North 지도는 서클링을 할 때 북쪽이 위쪽이 되도록 설정을 합니다. 이 방법은 추천하는 방법입니다.
North up은 항상 화면 위쪽이 북쪽이 되게 하는 방법입니다.
East up은 화면 위쪽이 동쪽입니다.
South up은 화면 위쪽이 항상 남쪽입니다.
West up은 항상 화면 위쪽이 서쪽입니다.
Goal up은 화면 위쪽이 사용자가 계속 위쪽을 향해 네비게이션처럼 설정해 놓으실 수 있습니다.

Track up은 사용자의 위치가 항상 중앙에 있도록 설정합니다.
Heading up은 사용자가 가는 방향을 북쪽으로 두고 사용하는 방법입니다.

Pan mode는 지도에 어디든 볼 수 있는 기능이며 확대 축소 그리고 지도 회전을 통해서 자세한 디테일들을 확인할 수 있습니다.
팬모드에서 지도 둘러보기는 단순히 손가락을 화면에 갖다대고 손가락을 움직이면 됩니다. 지도를 회전하기 위해서는 사용자의 손가락을 스크린에 오른쪽이나 왼쪽부분의 위치해두고 드래그를 하면 회전이 됩니다. 만약 사용자가 10초동안 팬모드에서 아무것도 안하시면 다시 팬모드를 하기 전 상태로 되돌아갑니다.

다음은 사용자가 북쪽 화살표에 터치를 했을 때 나타나는 대화창의 단축키들입니다.



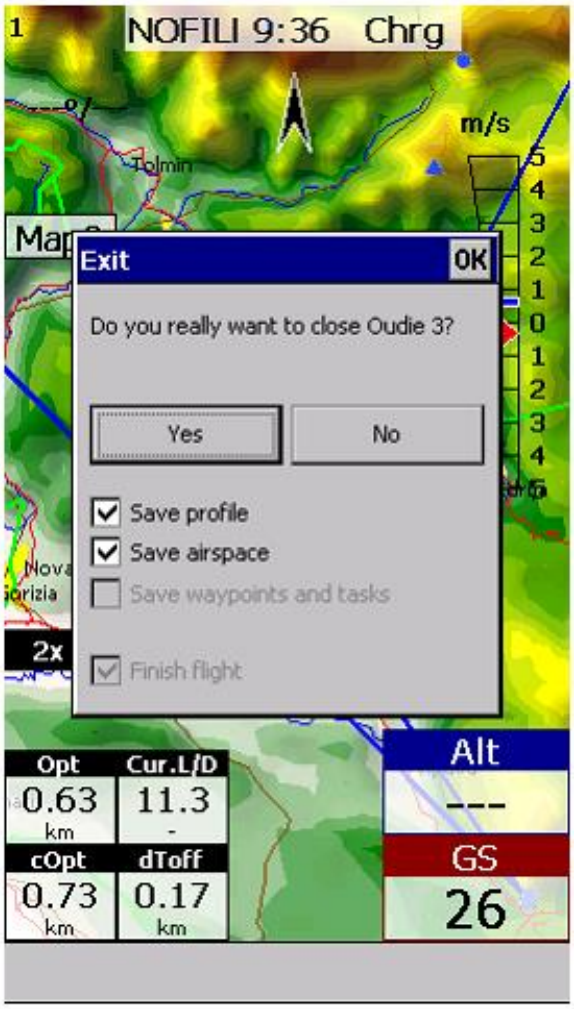


참고 :
북쪽 화살표 (53p)

6.7 나가기

나가고 싶을 때 이 버튼을 누르면 됩니다.

나가기전에 프로그램은 다음과 같은 사항을 물어봅니다.
현재 프로필 파일을 저장할 것인가.
비행 지점과 타스크를 변경한 것을 저장할 것인가.
변경되고 추가된 Flarm aliases을 저장할 것인가.
IGC파일에 있는 비행을 끝낼 것인가.

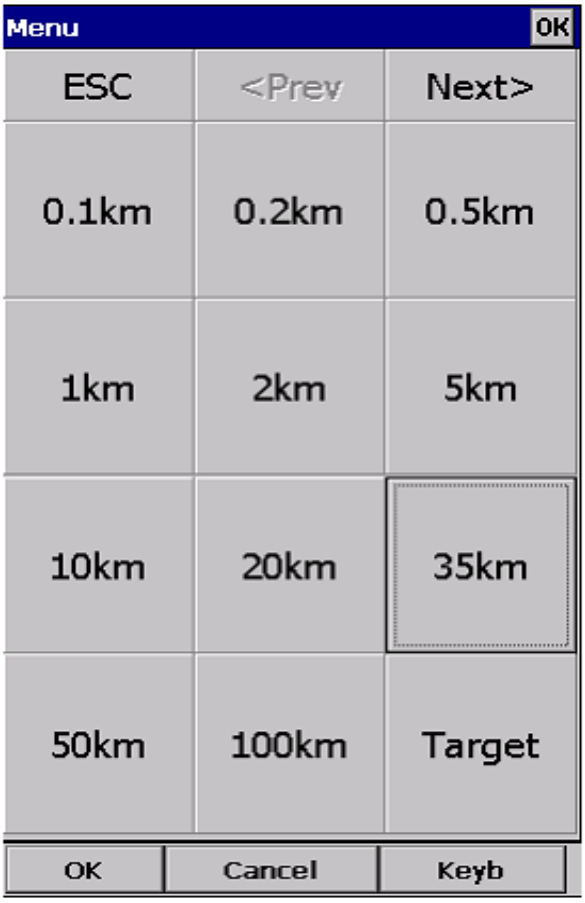


6.8 화면 확대 축소

이 대화창은 사용자에게 몇 개의 지정된 확대와 축소값을 이용하여 화면에서 확대와 축소를 이용합니다.

0.1km, 2km,5km... 35km,50km 등등은 고정된 화면 확대 축소 설정들입니다. 설정은 지도화면의 창의 크기를 변경합니다. 다음과 같은 unit에따라 화면을 변경합니다.

Taget은 특별한 종류의 zoom기능인데 계속 타겟 글라이더을 보여주기 위해서 어플리케이션에서 자동적으로 유지시켜주고 보여줍니다.



6.9 볼륨, 고도

이 메뉴는 다음과 같은 것들을 수정할 수 있습니다.

이륙 고도
QNH
MacCready 설정
남은 고도
볼륨

이륙 고도

이 설정을 변경함으로써 이륙 고도를 변경할 수 있습니다. 이 값은 비행의 지점을 정확히 하기 위해서 필수적인 값입니다. 인근 고도와 함께 비행지점이나 지형들이 있을 때 제안할만한 것들이 대화창에 뜨게 됩니다.

QNH

QNH값을 설정을 변경함으로써 사용자는 시작할 때 압력을 변경할 수 있습니다.

MacCready

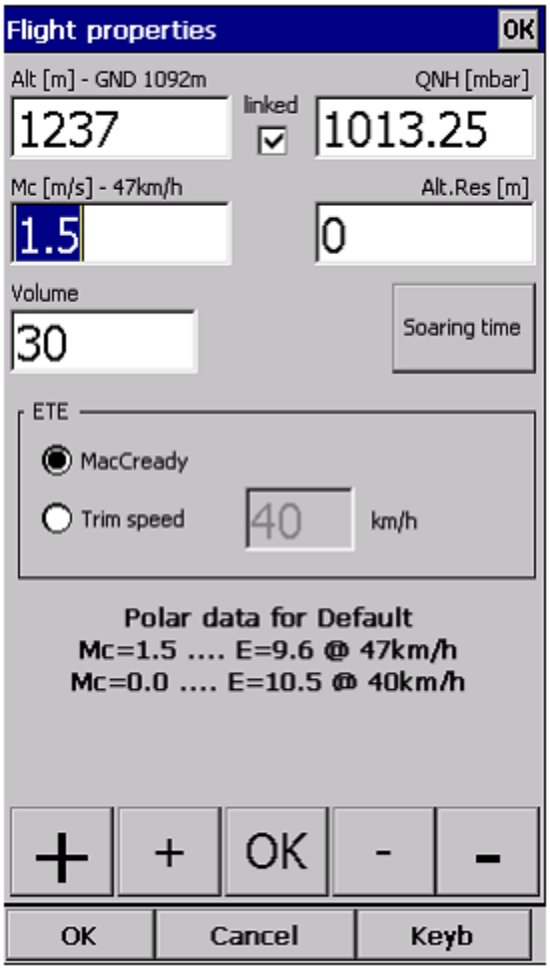
사용자는 MC설정을 변경할 수 있습니다. MC설정에서 적절한 값은 통계창과 다른 Naveboxes에서 가져올 수 있습니다.

Altitude reserve (잔여 고도)

모든 글라이더 계산은 잔여고도의 수정을 대상으로 하고 있습니다. 만약 값이 0보다 크면 사용자의 도착 고도는 다음지점의 고도보다 높을 것입니다.

Volume (소리)

이 특성은 바리오 소리를 변경하는데 이용됩니다.



6.10 Goto

이 기능은 빠르게 어느 위치로 네비게이션을 할 것인지 설정할 수 있는 기능입니다. 이 대화창에 빠르게 접근하는 방법은 여러 개가 있습니다.

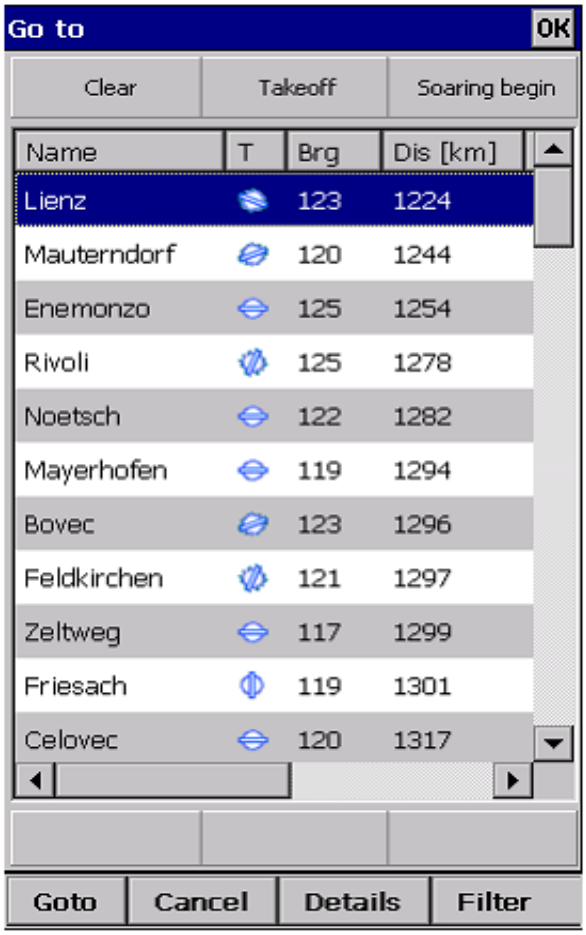
지도에서 탭하기
Goto 대화창이 뜹니다. 비행지점은 거리 순으로 정렬되어있고 지도 화면면에서 터치한 곳으로부터 거리순으로 정렬됩니다. 이러한 방법은 사용자가 얼만큼 지도에서 떨어져있는지 알아보지 못하더라도 단순히 Tap만 하면 되기 때문에 쉽습니다.

메뉴를 통해서 하기
만약에 Goto대화창을 Menu>Goto로 접근한다면 먼저 유형별로 비행지점들이 정렬되어 있고 그 다음 거리로 정렬되어 있습니다.

디테일 버튼을 누르면 새로운 창이 뜨고 사용자는 지점에 대한 상세정보를 읽을 수 있고 비행지점 특성을 수정할 수 있습니다. 이것은 자동적으로 10초후에 꺼지거나 OK/Goto버튼을 누르면서 꺼집니다.

비행지점 리스트는 굉장히 많기 때문에 사용자는 필터링을 통해서 알파벳순으로 특정지점을 쉽게 접근할 수 있습니다. 비행 지점을 필터링 했을 때 필터는 화면창에 하이라이트 됩니다.

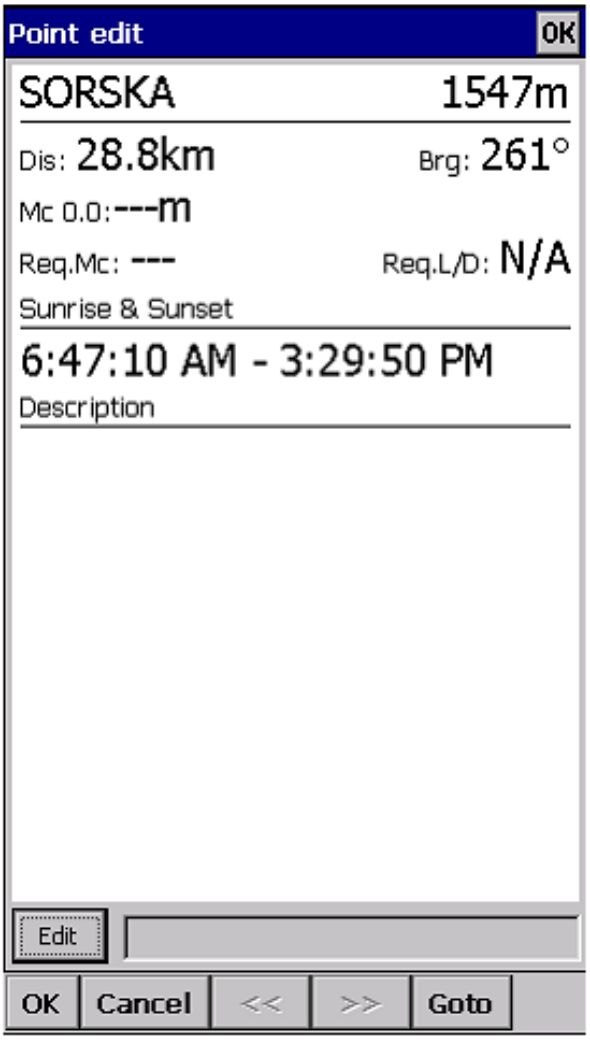
화면 가장 밑에 최근에 사용한 비행지점 세 장소가 나타납니다.



6.10.1 상세보기

이 상세보기창은 사용자가 Goto(71P)에잇는 상세 메뉴 옵션을 눌럿을 때 열립니다. 또는 cursor info-waypoints(49p)를 눌렀을 때 열립니다. 이것은 비행지점에 대한 일반적인 정보를 보여줍니다.

이것은 또한 사용자가 Edit waypoint 창에서(74p) 비행 지점을 수정하거나 지우는 것을 도와주고 Description 수정하기(74p)을 도와줍니다. 사용자는 >> 그리고 <<로 이 페이지에 접근할 수 있습니다.



6.10.2 비행 지점 수정하기

사용자는 화면에서 비행지점을 수정하거나 지울 수 있습니다.

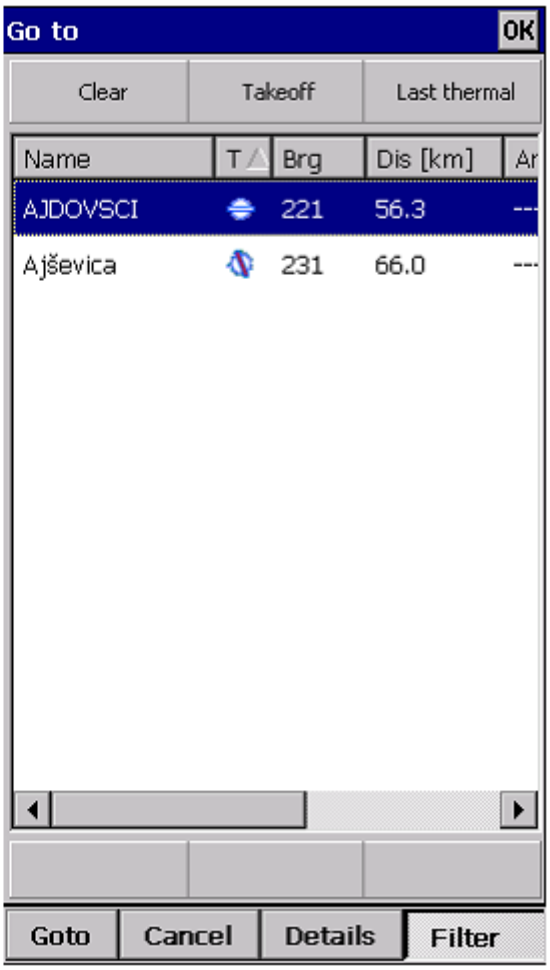
이 창은 사용자가 details many option을 누르실 때 창이 나타납니다. Cursor Info-waypoint창을 눌러서도 띄워서 >>를 한번 누르면 됩니다.
++,+,-그리고 –버튼을 눌러서 값은 빠르게 변경하고 키보드는 사용하지 않아도 됩니다.

6.10.3 비행지점 필터

SeeYou 모바일은 비행지점을 입력하면 여러 개의 파일을 사용할 수 있기 때문에 사용자에게 단순한 방법이 필요한데 이것은 사용자가 원하는 비행지점만 나타나게 하는 방법입니다.

세가지 필터는 사용자가 비행지점을 좀더 가독성 있게 만들 수 있도록 하는 방법입니다.
  알파벳 순서
  이름 순서

알파벳으로 필터링 하기는 사용자에게 단순하게 비행지점 이름을 치면 되게 합니다. 곧 비행지점 리스트가 뜨게 되고 사용자는 사용자가 원하는 비행지점을 선택 할 수 있습니다. 왼쪽 화면 스크린샷에서 MAL을 입력한 것을 볼 수 있습니다. 따라서 MAL로 시작하는 비행지점이 리스트로 뜨는 것을 볼 수 있습니다. (아래 그림 참고) (요약해서 말하면 검색 창처럼 이름을 일정부분 치면 거기에 관련된 비행지점 리스트가 뜬다는 의미)



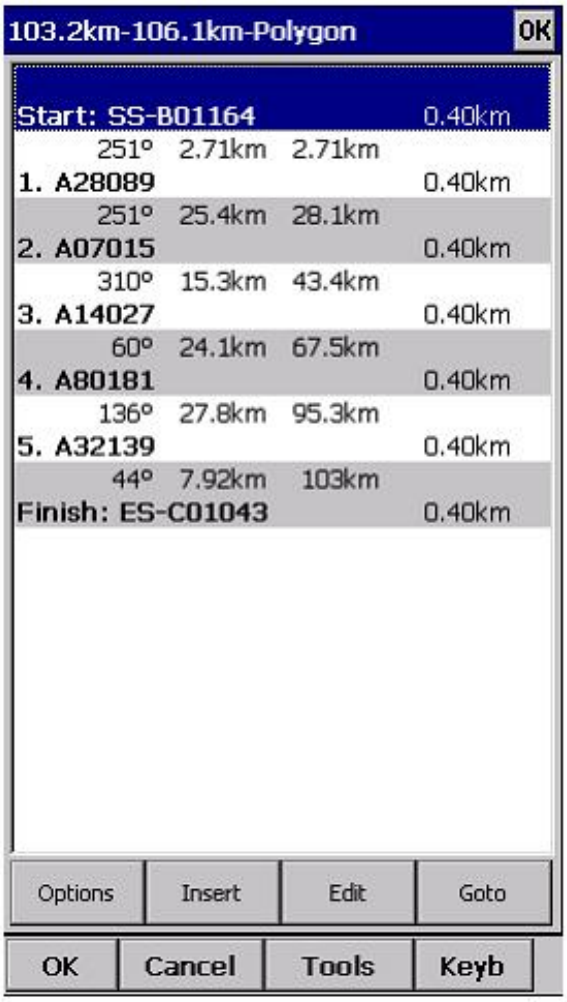
파일로 필터하는 기능은 각각의 파일에 저장되어 있는 비행지점들을 보여지게 하거나 숨길 수 있습니다. Goto dialog 안에서 4개의 비행지점 파일에서 단지 두개만 설정되었습니다 (settings>files(114p)를 통해)

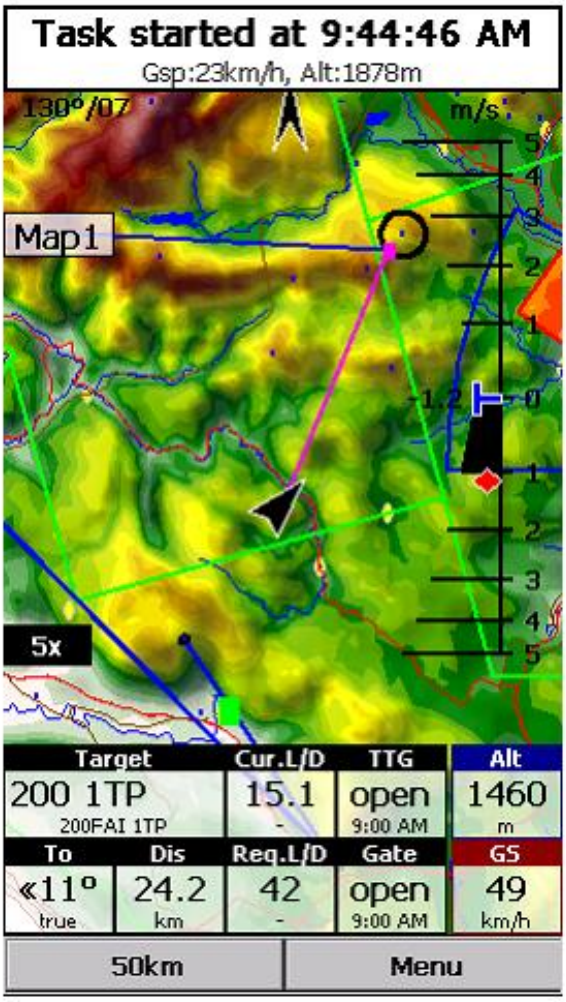
참고

Goto dialog(71p)
Details overview(73p)
Edit waypoint(74p)

6.11 타스크

타스크 대화창은 사용자에게 리스트에서 타스크를 수정하고 입력 할 수 있게 되어 있습니다.





사용자는 다음에서도 타스크를 수정할 수 있습니다.

List view(76p)
Map view(78p)

6.11.1 list edit

타스크 입력은 list view에서 가장 잘 되어 집니다. 키보드를 열고 비행지점을 입력하기 시작합니다. Oudie3는 자동적으로 알파벳순으로 첫번째 비행지점을 제안합니다. 오른쪽/왼쪽 버튼을 이용하여서 알파벳순서로 비행지점을 변경합니다. 시작하기 챕터에서 타스크에 진입과 비행 부분을(25p) 읽으시기 바랍니다.

에디트 버튼을 누름으로써 지점 수정하기 대화창이 뜨는데 사용자는 설정을 하실 수 있고 시작 속도와 마무리 속도등을 설정할 수 있습니다. 타스크를 변경하기위해 Insert키 그리고

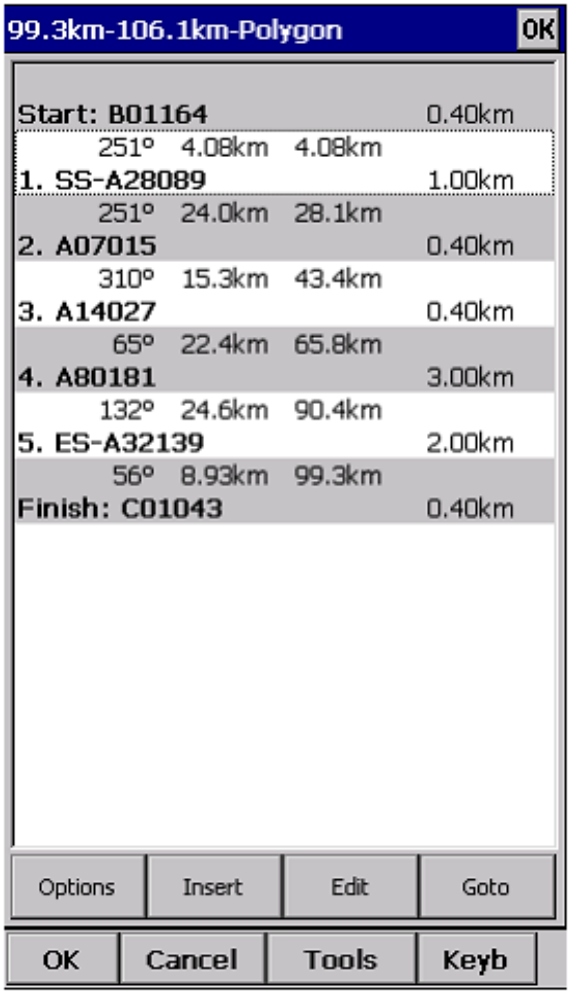
Delete 키를 누르시면 됩니다.

Options(80p)버튼은 사용자에게 타스크 설정에 대한 전반적인 것을 쉽게 접근하도록 도와줍니다.

명령바에서 사용자는 다음과 같은 것들을 선택할 수 있습니다.

OK 변경을 확인
Cancle 어느변경도 취소
Tools 지점 설정(79p), 지점 지우기, 지점 삽입하기, 지점 옮기기, 타스크 뒤집기, 타스크 로드하기(80p), 타스크 저장하기, 타스크 지우고 타스크 옵션 설정하기.
Keyb 비행지점 이름을 타이핑 할 수 있다.

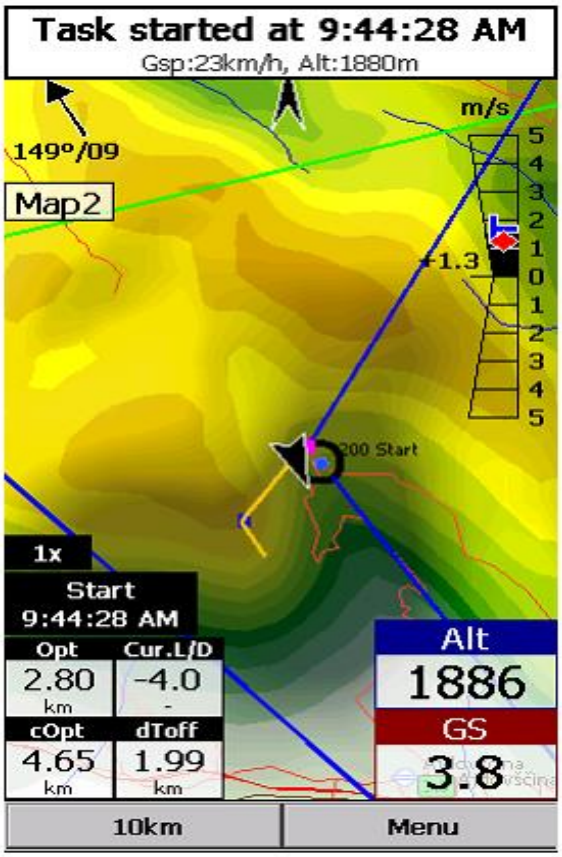
경보 대화창은 만약 도착고도가 0으로 설정되어 있을 때 나타납니다. 이것은 사용자가 잘못된 고도로 떨어지는 것을 방지하기 위해서 설정되어 있습니다.



6.11.2 지도 설정하기

Oudie3에 입력되어진 SeeYou에 그래픽 타스크는 단순한 원리가 입력되어 있습니다.

Anywhere(모든 지역) 탭하고 움직이기. 비행지점 제외하고 어떤 지도의 지역이든 움직이기
On a waypoint(비행 지점 상에서) 탭하고 움직이기. FAI triangle에서 쉽게 비행하기 위해 FAI 지역으로 이동하기
On a waypoint(비행 지점 상에서) 탭한 상태로 있기 는 특정 타스크를 지우기 위해 사용
On a leg(비행구간)을 탭한 상태로 있기는 이 비행구간에 지점을 삽입합니다.
Anywhere(모든지역)을 누른상태로 있으면 비행구간과 비행 지점을 제외하고 타스크의 끝에서 비행지점을 추가합니다.
Zoom을 변경하기 위해 zoom을 사용하고 지도를 누른 상태로 움직이면 다른 비행지점을 설정할 수 있습니다.
어떤 변경이든 승인하려면 **OK**를 누리시면 됩니다.
취소하시려면 **cancle**을 누르면 됩니다.
Edit point(79p) 수정하기, 지점 지우기, 지점 삽입하기, 지점 바꾸기, 지점 복사하기(80p), 지점 지우기 또는 지점 옵션 설정하기 (80p)
그래픽 화면을 바꾸기 위해 List 설정하기(76p)



6.11.3 지점 설정하기

지점

지점이름을 선택합니다. 가장 쉬운 방법은 List view(69p)에서 이름을 입력하는 것입니다.

Elev = 고도

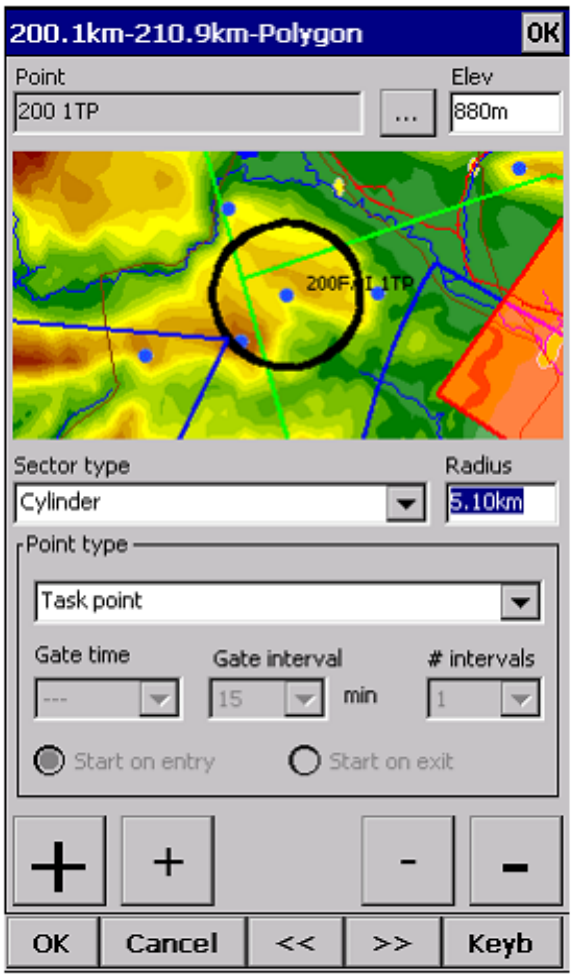
이것은 해당지점의 상대적인 고도입니다. 마지막 비행에서 계산된 것을 참고하여 고도로 나타내어 집니다.

섹터 유형은 이 지점에서 섹터의 유형을 선택합니다 기본섹터는 실린더 형입니다.

지름은 Seeyou의 컴퓨터 버전에서 사용되는 같은 방법으로 설정되어 잇습니다.

포인트 유형은 구간에서 시작 속도 구간, 타스크 지점, 마지막 속도 구간으로 되어 있습니다. 시작 속도 구간은 사용자가 선택할 수 있습니다. : 게이트 시간 게이트 간격 시작 유형(입구, 출구)

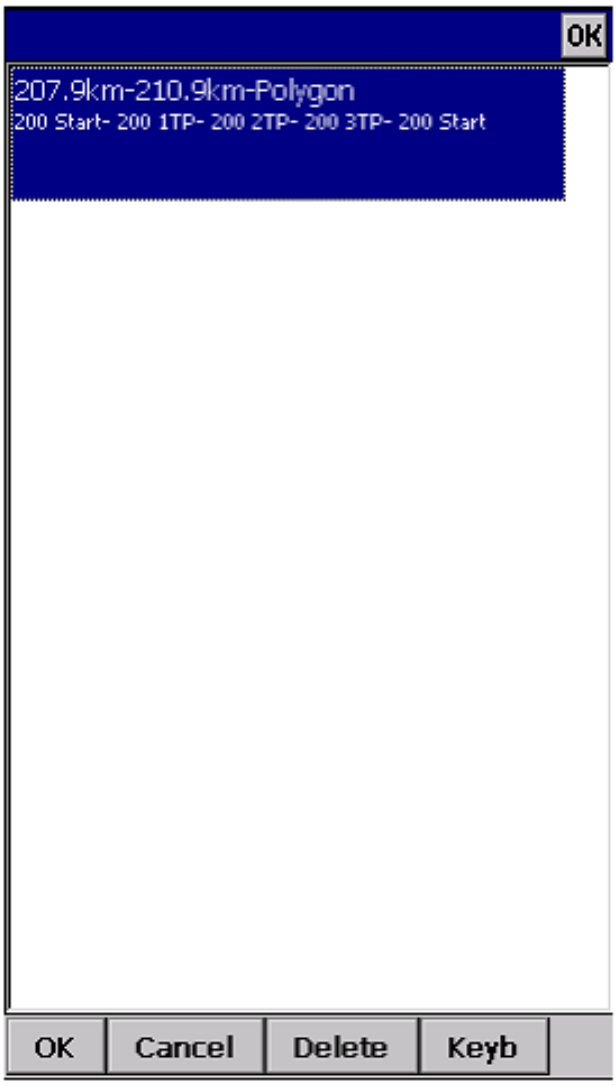
화면에 밑에 있는 버튼은 사용자가 빠르게 값을 변경할 수 있게 도와줍니다.



6.11.4 타스크 로드하기

타스크를 불러오는 창은 Menu>Task>Tools>Load task..를 통해서 접근할 수 있습니다.
사용자는 List(76p) 와 map(78p)창에서 접근 할 수 있습니다.

사용자의 데이터 베이스에서 타스크를 설정하고 Ok를 눌러서 활성화 시키면 됩니다. Cancel을 누르시면 어느변경이든지 취소할 수 있습니다.



6.11.5 타스크 옵션

타스크 옵션 대화창은 Menu>Task>tools>options을 통해서 타스크 옵션 대화창에 접근할 수

있습니다.

Description (세부사항)
사용자는 타스크에 이름을 설정할 수 있습니다. 이것은 대회에서 Task A, Task B등으로 설정함으로써 유용하게 설정할 수 있습니다.

Start speed section(시작 속도 구간)
이 창 안에서 사용자는 시작 속도 구간, 게이트 시간, 구간 그리고 구간의 개수 등을 설정 할 수 있습니다.

End speed section(끝 속도 구간)
창 안에서 사용자는 비행지점의 끝 속도를 선택할 수 있습니다.

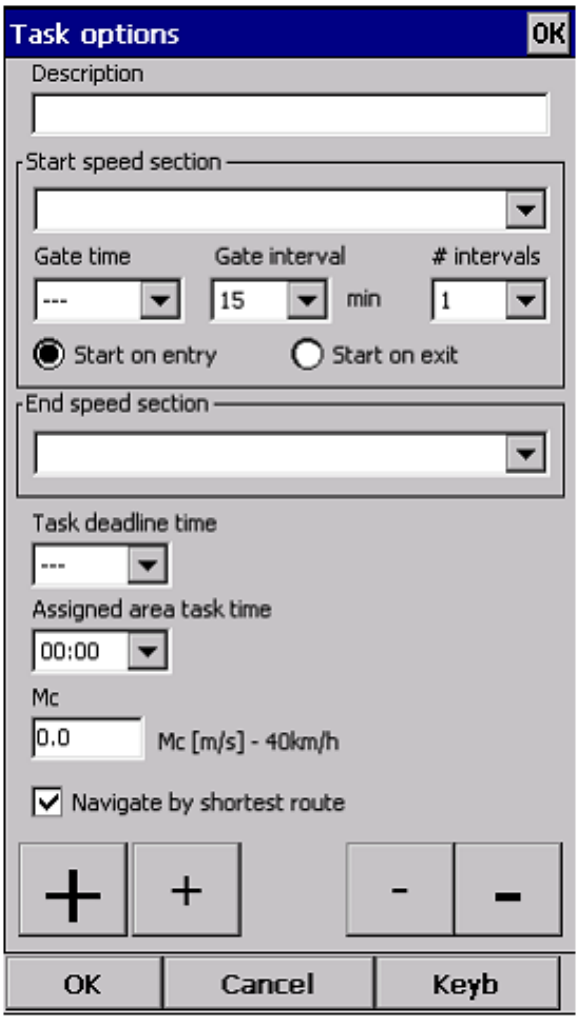
Task deadline time(타스크 마감 시간)
사용자는 마감시간을 입력할 수 있습니다. Oudie3는 타스크가 마감되기 15분전에 알람을 합니다.

지정된 타스크 지점의 시간
이 시간은 지정된 타스크의 비행 시간입니다. 타스크를 제대로 마치기 위해서 요구되는 속도가 제공 되어 집니다.

MC (MacCready) 패널은 사용자에게 수정 창에서 평균 리프트값을 설정하도록 하고 MC이론에 따르면 이론적인 속도가 어떻게 되어 지는지 나타내집니다.

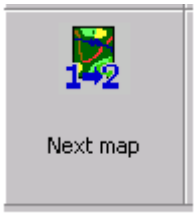
Navigate by shortest route(짧은 루트를 통해 네비게이트 하기) check box는 자동적으로 사용자에게 가장짧은 최적화된 거리를 알려줍니다.

+,-를 이용해서 값을 빠르게 변경할 수 있습니다.



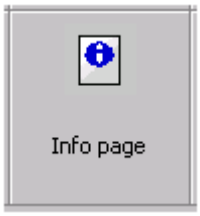
6.12 다음 지도

만약 사용자가 현재 지도1을 보고 있으면 2로 바꿀 수 있습니다.



6.13 정보창

정보 창을 볼 수 있습니다.(57p)

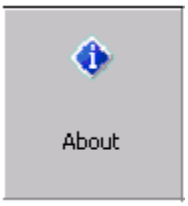


6.14 통계

통계 창을 볼 수 있습니다.(59p)

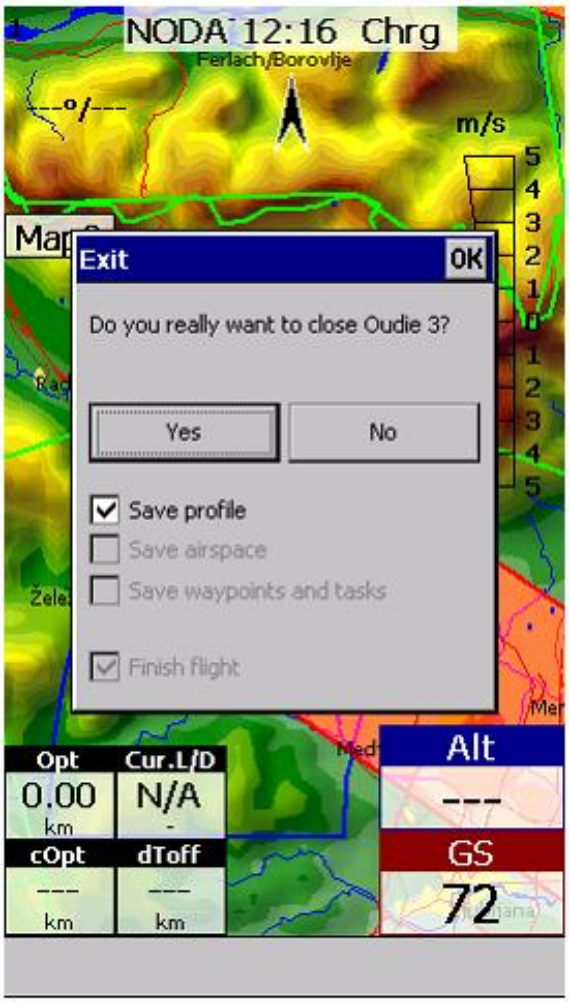
6.15 설명

설명창을 통해서 사용자는 시리얼 넘버와 oudie3의 소프트웨어 버전을 볼 수 있습니다. 업그레이드는 http://www.oudie3.com에서 할 수 있습니다.



6.16 저장 설정

사용자가 oudie 3를 저장해 놓으면 사용자는 oudie3를 나가지 않고 저장할 수 있습니다.



6.17 써멀 도우미

써멀도우미 이용하기 보기(42p)

6.18 프로필 바꾸기

프로필 바꾸기 아이콘은 다른 프로필로 oudie3를 진행 할 수 있도록 바꿔줍니다.

참고
프로필 이용하기(19p)

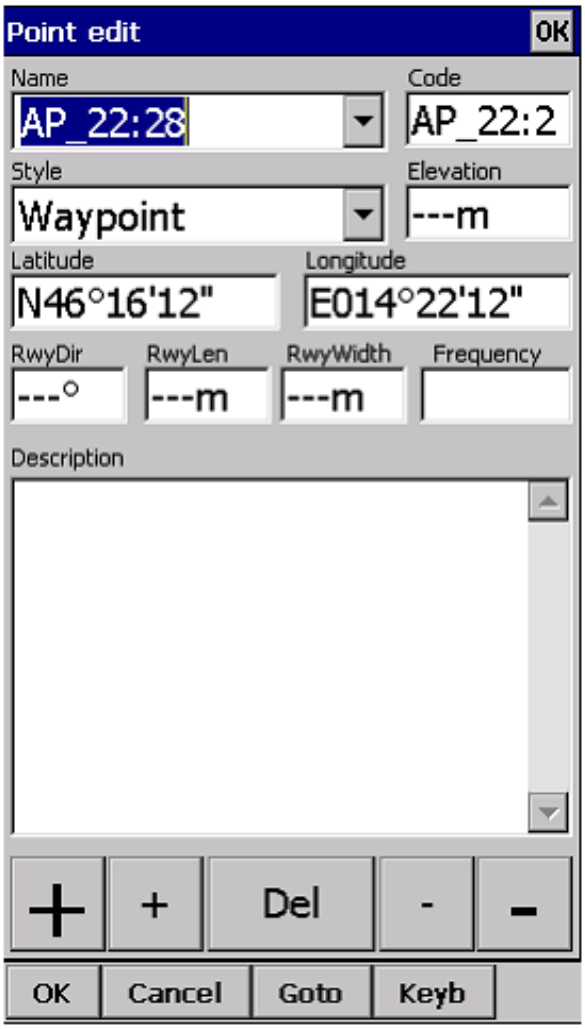
6.19 비행지점 추가하기.

사용자는 비행지점을 수정하고 지울 수 있습니다.

사용자가 Menu > add waypoint를 누르면 창이 열리거나 단축키를 이용하시면 됩니다.

++ 그리고 –버튼을 이용해서 값을 빠르게 바꿀 수 잇고 키보드를 사용 안하셔도 가능합니다.

사용자는 즉시 새로운 비행지점을 탐색하고 싶을 때 Goto 버튼을 누르시면 됩니다. 이런 특징의 이유는 몇 개의 클릭만으로 다시 현재위치로 돌아오게 할 수 있기 때문입니다. 주로 써멀의 리프트밴드에 중앙에 가고자 할 때 많이 쓰입니다.



6.20 바람

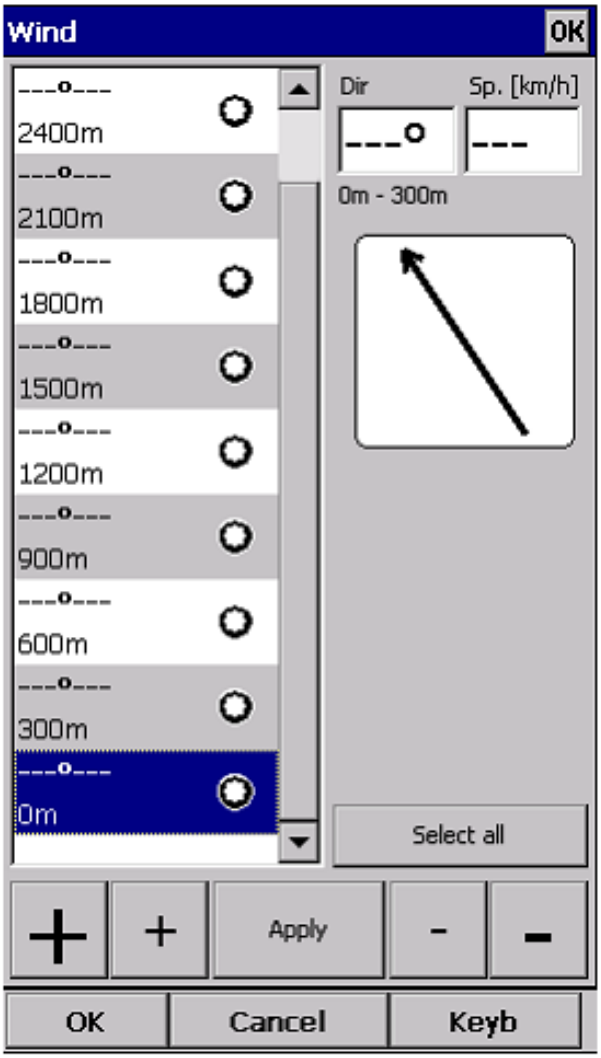
대화창은 사용자에게 삼차원으로 바람을 보게합니다.

바람을 바꾸기 위해서

1. 왼쪽 대화창에서 드래그해서 움직입니다.
2. 오른쪽 밑에있는 사각형에 있는 바람벡터를 끌어냅니다.
3. 긴 줄은 바람이 센 것을 의미하고 가리키고 있는 방향은 바람의 방향을 나타냅니다.
4. 필요하다면 방향과 속도를 적용시키고
5. 적용을 누르고 OK를 누릅니다.

바람은 Oudie3의 세가지 방법에 의해 계산되어집니다.
Lat/Lon 일때 위치이동이 유일하게 가능한 데이터입니다.

지상속도의 차이는 GPS로부터 정보를 받습니다.
실제 air speed가 기기로부터 인식되면 지상속도와 수평비행 속도가 조합됩니다. 이러한 경우에 또한 수평비행에서의 바람정보가 업데이트 됩니다.



6.21 로그북

로그북은 Oudie3에 적힌 리스트가 보여집니다. 이것은 또한 IGC 파일에 저장 되어 있으면 글라이더와 파일럿에 대한 정보도 보여줍니다.

Part VII

7 설정

설정창은 oudie3를 설정할 수 있는 페이지입니다. Map과 navboxes와 같은 것은 map1과 map2에 다르게 적용할 수 있습니다. 반면에 다른 기능들은 똑같이 적용됩니다.

사용 가능한 페이지가 있습니다
. 벡터 지도 보기 가 설정된 **지도 창(89p)**
. 비행 상공과 비행 상공 경보가 표시 된 **비행상공 창(92P)**
. 비행지점을 비행하는 방법에 대해 표시된 **비행지점 창(93p)**
. **비행 목표와 트랙지점은(94p)** 비행 궤적과 바리오에서의 색상을 결정합니다.
. **OLC와 FAI 지역(95p)**는 사용자에게 최적화하여 계산된 설정을 보여줍니다.
. **Task(97p)**는 관측지역과 다른 타스크 옵션을 설정합니다.
. **Navboxes(98p)창은** 사용자에게 naveboxes에 무엇이 나타나게 할지 설정합니다.
. **symbols(104p)**는 사용자에게 지도창에서 보여주는 기호를 설정합니다.
. **warnings(105p)**는 비행상공과 고도에 대한 경보를 나타냅니다.
. **Thermal(106p)**에서는 써멀도우미를 설정합니다.
. **polar(108p)**에서는 사용자의 방향을 설정합니다.
. **units(109p)**에서는 단위설정을 합니다.
. **Fonts(110p)**창에서는 화면에서 텍스트설정을 할 수 있습니다.
. **Input(111p)**에서는 GPS와 simulator, 리플레이에서 선택을 해줄 수 있습니다.
. **Commands(112p)**창에서는 Seeyou와 PDA의 모든 버튼을 재설정 할 수 있습니다.
. **menu(113p)**에서는 메인메뉴의 모든 항목을 설정합니다.
. **Files(114p)**에서는 지형과 비행 지점등에 대한 단축키를 설정합니다.
. Log(116p)에서는 IGC파일에서 제목을 설정합니다.
. **user interface(117p)**에서는 사용자 인터페이스를 설정합니다.
. **Miscellaneous(119p)**에서는 나머지들을 설정합니다.
. Hardware(120p)창은 GPS등에 대한 기능들을 설정합니다.

7.1 지도

이 대화창은 map view(47p)에서의 화면을 설정할 수 있습니다. Oudie 3는 지형을 제공하는 CIT 지도를 이용할 수 있습니다. 이것은 See you의 데스크탑 버전에서 같은 지도입니다.
Show map 은 백터맵을 보여주도록 합니다.
Terrain (지형) 사용자는 지형의 디테일의 수준을 선택하고 지형을 껐을 때는 사용자는 물, 도로, 철도등을 볼 수 있습니다. 화면에 있는 마을 등을 볼 수 있습니다. Low isolines으로 설정하면 대략 300m 간격으로 볼수 있습니다. Medium으로 설정하면 100m간격으로 볼 수 있고 high로 설정하면 사용자는 Seeyou 버전에서 사용하는 방법으로 보게 됩니다.

Scheme(계획) 몇몇의 색상 계획은 불러와져 있는 상태고 이것은 사용자가 SeeYou에서 보면 어떻게 보이는지 쉽게 판별할 수 있습니다. 우리는 산간지형에서 High contrast를 추천합니다. IC

만약 **custom(사용자 수정)**을 한다면 사용자가 사용자만의 색상을 선정하고 지도에서 다른 설정들을 할 수 있습니다.

7.1.1 scheme 설정

scheme 설정은 사용자에게 지도에서 색상을 설정하고 지형적인 부분에서 특성을 변경할 수 있습니다.

이것은 이 창을 통해서 색상계획을 바꾸는 방법입니다.

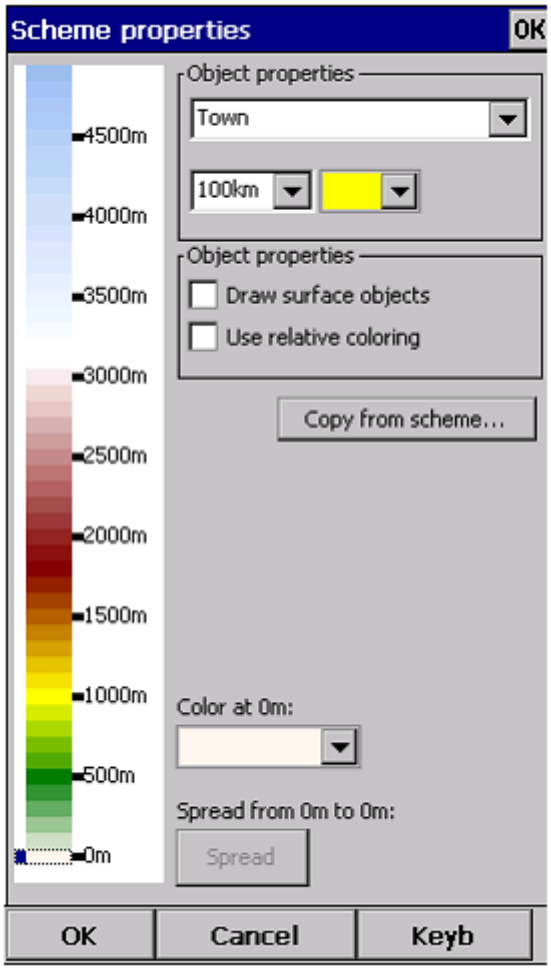
1. 왼쪽에 고도 바를 선택합니다.
2. "X meter에서 색상"창은 사용자가 선택한 고도 X인데 이것을 통해서 색상을 바꾸고
3. 4-6의 다른 고도에 관해서 반복합니다.
4. 화살표를 이용해서 선택된 고도에서 다른 것을 선택합니다.

5. 스프레드 버튼을 누릅니다.
6. 사용자가 원하는 데로 간격을 반복합니다.

Object properties 은 사용자에게 확대 축소를 변경시켜주고 각각의 지형의 특성에서 설정을 바꿔줍니다.

Draw surface objects는 사용자에게 새로운 환경에서 숲인지 들판인지 설정하게 합니다.

상대적인 색 이용하기는 사용자에게 현재고도를 항상 같은 색으로 설정하도록 합니다. 이 특징은 그래픽적으로 지형들이 충돌되지 않게 하는 기능으로써 이 기능이 어떻게 동작하는지 보려면 "Realtive" 색상 계획을 지정합니다.



7.2 비행금지구역

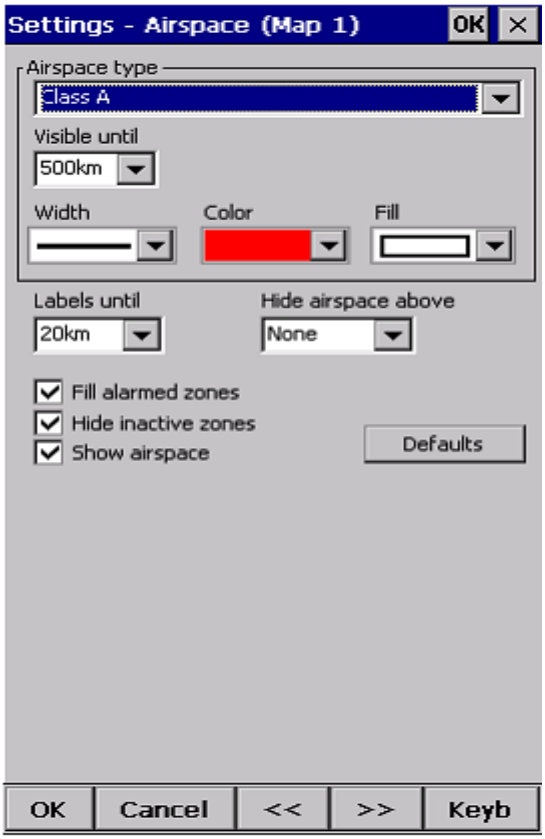
이 대화 창에서는 사용자가 비행상공과 경보를 설정할 수 있습니다.

Type panel에서 사용자는 상공이 보여지는 방식을 설정할 수 있습니다. 사용자는 각각의 비행상공 유형을 설정해야 합니다. 리스트에서 비행 상공 유형을 설정합니다. Warn me 기능은 사용자에게 특정 지역을 들어가기 전에 경보를 줍니다. Fill drop down list에서 특정지역이 채워져야 되는지 아닌지를 선택합니다. 이 리스트에서 상공 유형에 맞는 색상을 설정합니다.

각각의 비행 상공은 그것에 따른 이름이 나타내져 있습니다. Label zoom 으로부터 어떤 zoom이 보여질 것인지 선택합니다.

만약 fill alarmed zones 이 선택되면 비행상공에서 알람이 설정되고 투명하게 색상이 설정됩니다.
만약 Hide inactive zones 이 설정되면 비행상공 지d역은 지도로부터 숨겨집니다.

만약 show airspace 박스가 체크 되있으면 비행상공은 map view(47p)에 보여집니다.
Hide airspace above 콤보박스는 사용자에게 화면상에서 사용자가 선택한 높이보다 높은 상공을 제외시킵니다. 이것은 복잡한 상공을 간단하게 하는 기능이 있습니다.



7.3 비행지점(wpts)

비행지점창은 사용자에게 비행지점을 보여주는 방식을 설정하게 합니다. 각각의 비행지점은 다음과 같은 것들을 구성하고 있습니다.
비행지점 기호
라벨 1
라벨 2

Type 패널은 사용자에게 비행지점 유형을 설정하게 합니다. 몇 개의 유형이 가능하며 각각의 유형은 비행지점 기호를 가지고 있습니다.

Zoom 기능은 비행지점 라벨이 보일 때까지 zoom하는 기능이 있습니다.

Labelone은 라벨1 캡션에 보여지는 파라미터를 설정합니다. 라벨2는 라벨2캡션에 보여지는 파라미터를 설정합니다.

Length는 라벨 1과 라벨2에서 각각에 비행 지점의 이름이 얼마나 많은 문자수로 보여지는지를 선택합니다.

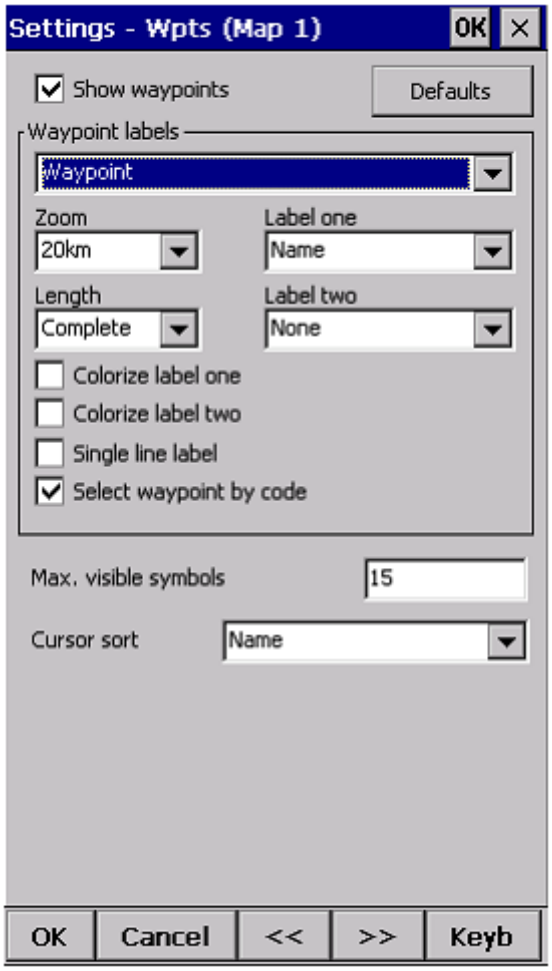
Colorize label one/two는 선택된 라벨이 글라이더 슬로프에 따라서 초록색또는 주황색으로 설정되는지를 결정합니다. 초록색은 MC 숫자의 사이에 있으면 보여지고 주황색은 영부터 MC에 설정된 값 사이면 보여집니다.

Single line label은 한줄에 label one 과 label two가 보여질 것인지 설정합니다.

Max number of visible symbols에서는 사용자가 얼마나 많은 비행 지점 기호를 설정했는지 보여줍니다.

Cursor sort는 사용자가 타겟 비행지점을 바꿀 때 어떤 유형으로 정렬되는지를 선택합니다. 기본값은 이름이지만 사용자는 이름, 코드, 스타일, 경로, 거리, 도착 고도, 요구되는 L/D 등으로 설정할 수 있습니다.

Defaults 버튼은 원래 방식대로 돌아갑니다.



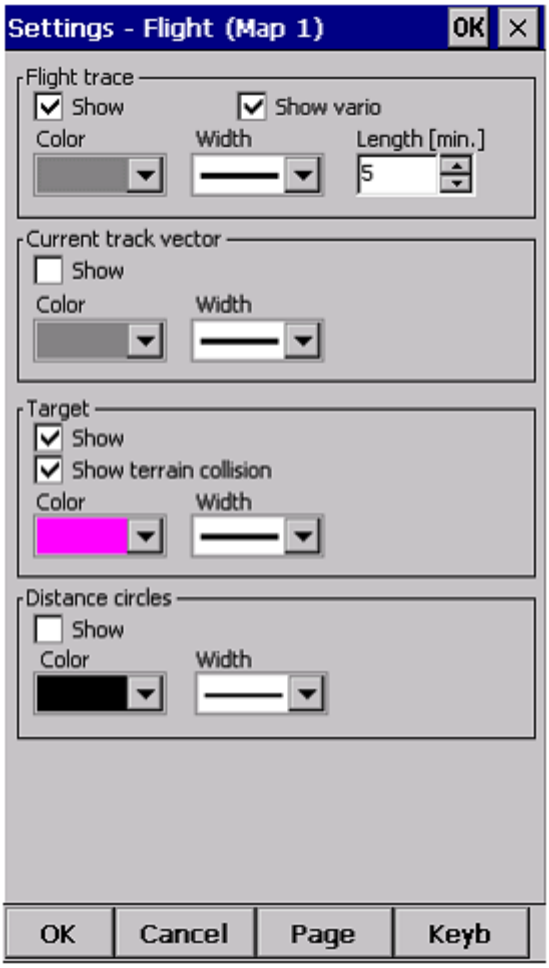
7.4 트랙과 타겟

맵 창에서 비행의 모습을 바꿀 수 잇습니다.

Track panel
사용자는 트랙의 색상과 너비를 바꿀수 잇습니다. 꼬리의 길이를 바꿀수 있습니다. 만약에 show vario 박스가 체크되 있으면 비행 트랙은 바리오에서 나타내는 색으로 꼬리색이 나타내어 집니다. 만약 show track 이 체크가 되있지 않으면 궤적은 나타나지 않습니다.

Show current track vector
사용자는 계속 현재 트랙대로 비행을 계속하고 싶다면 사용자에게 보여지는 비행 경로 앞 에 선을 그리도록 할 것입니다. 사용자는 콤보박스를 통해 색상과 너비와 길이를 변경할 수 있습니다. 사용자는 현재 트랙을 show current track vector를 끔으로써 안보이게 할 수도 있습니다.

Distance circles는 사용자에게 얼마나 사용자와 멀리 떨어져 있는지를 나타내는 것입니다.



7.5 OLC와 FAI area

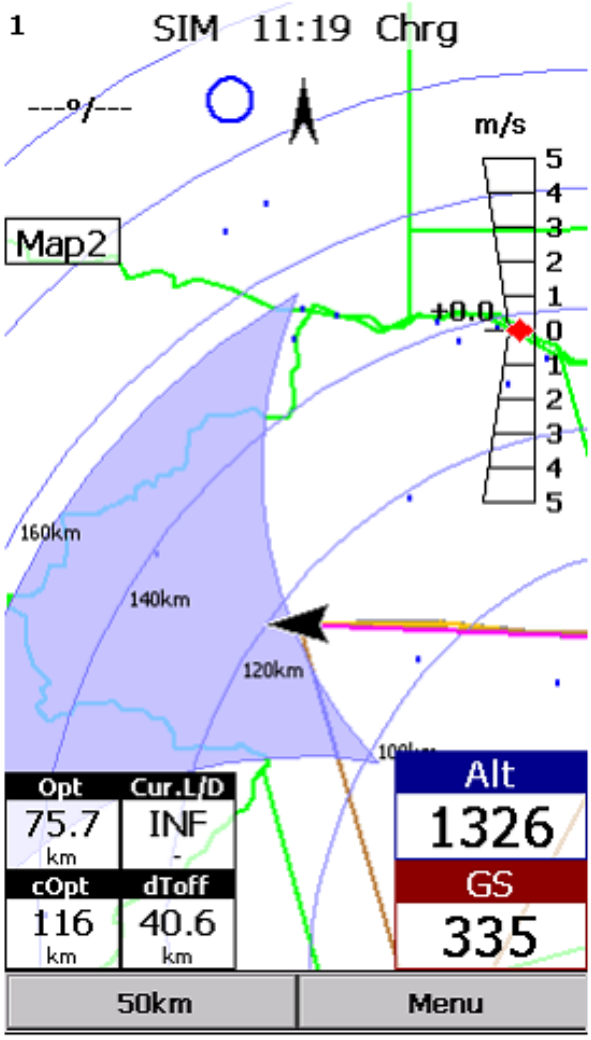
최적화된 패널은 최적화된 트랙에서 사용자에게 색상과 너비를 선택하게 합니다. Nr. Of points(5개 XC대회, XC globe Leonardo….)그리고 최적화된 트랙을 보여줍니다.

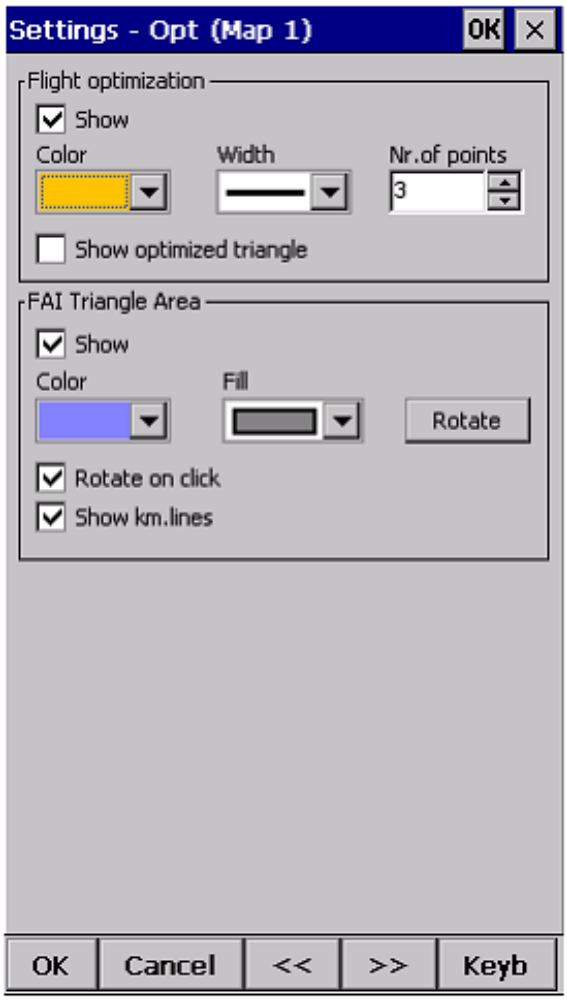
FAI panel은 FAI triangle 도우미에 영향을 줍니다.

사용자는 FaI의 색상을 선택할 수 있습니다 Show area 체크 박스는 FAI area가 첫번째 화면에서 보여지는지를 설정합니다. 사용자는 Display options(58p)를 통해 편하게 컨트롤 할 수 있습니다.

Rotate on click은 지도를 움직일 때 사용되며 한번 누르면 지역이 회전합니다.
Show km, lines 는 같은 거리에 삼각형이 되도록 설정됩니다.

주어진 예시는 80km-140km 사이에 삼각형입니다. 만약 보라색 지역을 비행하자면 삼각형은 fAI로 변환합니다.





참고
FAI 삼각형 도우미 (38p)

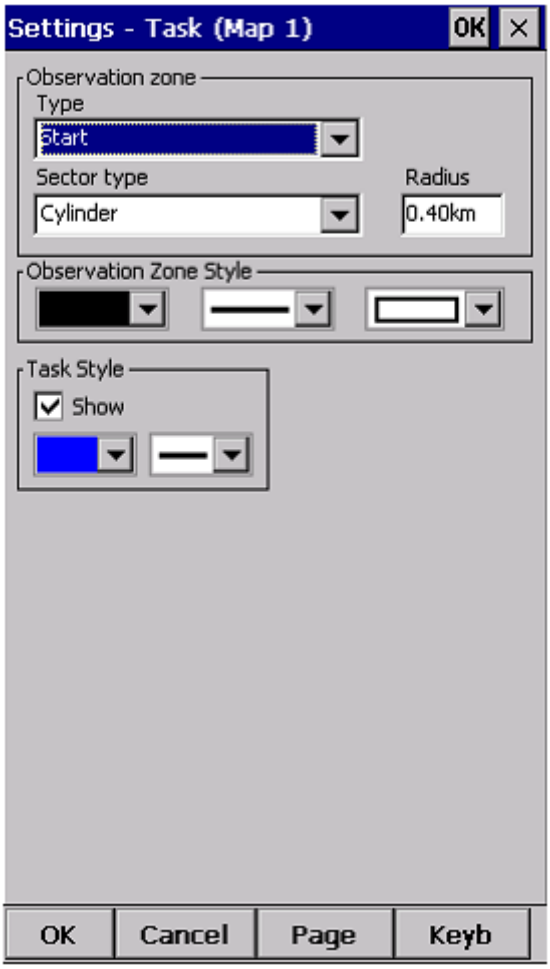
7.6 타스크

관찰지역은 SeeYou에서 같은 원리로 적용된 곳입니다. 사용자는 fill을 설정할 수 있으며 색상을 설정할 수 있어서 지도 창에서의 관찰지역의 디스플레이를 변경할 수 있습니다.

Observation zone에 대화창에서 사용자는 각각 시작과 비행지점 끝 지점의 유형을 선택할 수 있습니다.

Observation zone style은 사용자가 비행지점 구간에 색상과 너비를 설정할 수 있습니다. Observation zone fill 은 색상이 채워지거나 그냥 테두리만 색상이 입혀지는지에 대해서 설정할 수 있습니다.

Task style은 사용자가 타스크 지점의 선에 너비와 색상을 지정합니다.
Show task는 지도 창에서 타스크를 보여지거나 숨기게 할 수 있습니다.



7.7 Navboxes

네비게이션 박스는 oudie 3에서 가장 중요한 부분 중에 하나입니다. 비행의 모든 파라미터(변수)를 보실 수 있습니다. 사용자는 사용자가 화면에 보여지게 하는 항목들이나 크기, 투명도, 그것들의 위치들을 마음대로 조정하실 수 있습니다. Navebox는 또한 action버튼을 누르면 그대로 기능을 하게 됩니다.

Naveboxes는 map1과 map2각각 설정을 해야합니다. 이는 두개의 지도를 다른 이유에서 보기 때문입니다. 하나는 일반적인 네비게이션으로 사용되고 하나는 디테일을 보는데 사용될 수 있습니다. 이러한 환경으로 사용자는 두 개의 다른 세팅을 하셔야 합니다.

이러한 대화창을 통해 사용자는 실제 지도에서 보여지도록 하는 사항들을 선택하실 수 있습니다.

콤보박스는 사용자에게 navebox에서 쉽게 선택하고 바꿀 수 잇는 것들을 선택하도록 합니다.

네비게이션 navboxes :

. **Target name** (Target) = 선택된 비행지점의 이름
. **Distance to target** (Dis) = 사용자로부터 선택된 위치까지의 거리
. **Steering course** (To) = 현재 트랙과 목표까지의 각도
. **Bearing to target** (Brg) = 선택된 비행지점의 위치
. **Magnetic bearing to target** (MagBrg) = 타겟까지 비행하는 자침로(나침반 방위)
. **Track over ground** (Trk) = 실제 비행 방향
. **Magnetic Track over ground** (MagTrk) = 현재 비행 자침로
. **Radial** (Radial) = 비행 지점으로부터 현재 위치까지의 자침로
. **Speed over ground** (GS) = 대지속도, 만약 가는 방향과 원하는 위치가 90도이상 벌어지면 음수
. **Local time** (Time) = unit(99p)에서 설정한 타임존에 의한 GPS부터의 UTC 시간
. **Arrival time** (ETA) = 선택한 비행지점까지의 도착 시간
. **Estimated time enroute** (ETE) 선택한 비행지점까지 가는데 걸리는 시간
. **Nearest airport** (Near Apt) = 근처 공항 이름. 누르면 공항 특성 나옴.
. **Inverted Distance to target** (DisInv) = 선택한 타겟의 거리가 변환되어 보여짐(km이면 mile로 바뀌는 등)
. **Dist to TP** (DistTP) = 사용자의 위치로부터 선택된 턴 포인트의 중심까지의 거리
. **Distance to OZ** (DistOZ) = 파일럿의 위치로부터 선택된 관찰지역까지의 가장 짧은 거리
. **Steering course to last thermal** (ToLT) = 마지막 써멀과 비행 트랙의 각도차
. **Dist to last thermal** (DisLT) = 마지막 써멀까지의 거리
. **GPS Status** (GPS) = GPS의 신호상태를 보여줌, NODATA, BAD, OK, 2D,3D/x등으로 표시
. **Battery info** (Bat) = 배터리상태, 가득차있는, 충전중, 외부의 등과 퍼센트를 나타냄
. **Distance fromtakeoff** (dToff) = 파일럿과 이륙한 위치와의 거리

Altitude navboxes:

. **Altitude QNH** (Alt) = 바다로부터의 고도
. **Flight level** (FL) = 일반 압력에서의 고도
. **Height AGL** (Agl) = 글라이더 위치에서의 지형과의 수직적 고도
. **Altitude mQNH** (Alt m) = 사용자가 현재 사용하고있는 단위가 아닌 고도를 m로 표시
. **Altitude ft QNH** (Alt ft) =고도를 feet로 표시
. **Ground elevation** (Gnd) = 글라이더 위치에서 지형적인 고도
. **GPS Altitude =** GPS 고도
. **Arrival altitude** (Arrival) = 선택된 비행지점에서 예상되는 도착 고도. 이것은 잔여고도로 보여짐. "arrival altitude"는 계산된 글라이드 슬로프 위에 을 때 양수로 나타내지고 밑에 있을 는 음수로 나타내짐
. **Required Altitude** (ReqAlt) =여러가지 요인으로 인한 고도 손실을 예측
. **Task arrival altitude** (tArr) = 타스크를 찍기위한 필요한 고도

Final glide navboxes:

. **Flown L/D** (Cur.L/D) = 현재 L/D

. **Required L/D** (Req. L/D) = 요구되는 L/D

. **Thermal L/D** (Ther. L/D) = 써멀에서의 L/D

. **Arrival altitude** (Arrival) = 도착할때 요구되는 고도

. **Required Altitude** (ReqAlt) = 예상되는 고도손실

. **Required Mc** (Req.Mc) = 도착고도가 0보다 낮을 때 도착 고도를 보여준다.

Task required L/D (tL/D) = 타스크를 찍기위해 요구되는 고도

Speed navboxes:

. **Speed over ground** (GS) = 지상속도. 만약 가고있는 방향과 목적지가 90이상 벗어날 경우 음수

. **True airspeed** (TAS) = 바람을 계산한 지상속도

. **Speed to Fly** (STF) = mc 이론을 적용한 속도

. **Speed to gate/Task speed** (Tsk.Sp.) = 현재 위치까지의 속도

. **Task required speed** (tReq.Sp) = 파일럿이 타스크를 찍기 위한 평균 요구 속도

. **Speed Last hour** (60'.Sp) = 지난 60분동안 평균 속도

Vario navboxes:

. **Last thermal vario** (VarT) = 서클링을 시작하면서 평균 바리오.

. **Average vertical speed** (VarA) = 지난 20분까지의 바리오 속도

. **Vertical speed** (Vario) = 현재 바리오 속도

. **Netto vertical speed** (Netto) = 선택된 polar에 따른 글라이더의 침하를 고려한 바리오 리딩

Wind navboxes:

. **Current wind** (Wind) = 현재 바람 측정

. **Current wind component** (cWind) = 현재 비행방향에 따른 바람 속성. 뒤에서 부는 바람이 양수 앞에서 불면 음수 첫번째 숫자는 지상 속도와 실제 속도사이에 차이이고 두번째 숫자는

Airspace navboxes:

. **Nearest airspace - Vertically** (Near AS.V) =글라이더의 위치에서 상대적인 고도. 비행 상공보다 아래에 있으면 음수 위에 있거나 안에 있으면 양수로 나타난다.

. **Nearest airspace - Horizontally** (Near AS.H) = 아직 안에 있지 않은 비행 상공과의 수평적 거리. Navbox에는 비행상공의 이름이 캡션으로 나타난다. 네이브 박스를 누름으로써 일시적으로 키거나 끌 수 있다.

. **Nearest airspace - Altitude** (Near AS.V) =비행상공과 수직적인 상대적인 고도. 비행상공 아래에 있으면 음수 안에 있거나 위에 있으면 양수로 나타난다.

Task navboxes:

. **Task remaining distance** (tDis) = 타스크까지 남은거리

. **Task arrival altitude** (tArr) = 타스크를 찍을 때까지 필요한 고도

. **Task required L/D** (tL/D) = 타스크를 찍을 때까지 필요한 L/D

. **Task arrival time** (tETA) = 도착할때까지 요구되는 시간

. **Task estimated time** (tETE) = 타스크까지 가는데 요구되는 시간

. **Task remaining time** (tRemain) = 타스크가 끝날때까지 남은 시간

. **Task Delta time** (tDelta) = 타스크 설정시간- 남은시간

. **Speed to gate/Task speed** (tsk.Sp) = 제시간에 도착하기 위해 요구되는 속도

. **Task speed** (Tsk.Sp.) = 현재 위치까지 속도

. **Task required speed** (tReq.Sp) = 타스크를 찍기위해 필요한 평균 속도

. **Task gate time** (Gate) = 시작 시간

. **Task time to go** (TTG) = 적정한 도착시간

Statistics navboxes:

. **Thermal vario** (VarT) = 서클링을 시작하고 평균 바리오 속도

. **Optimized distance** (Opt) = 미리 지정된 비행 지점의 최적화 거리

. **Closed optimized distance** (cOpt) = 이륙 후에 돌아올 때 최적화된 거리

. **FAI Triangle distance** (FAI) = FAI Triangle 최적화 거리

. **Speed Last hour** (60'.Sp) = 지난 60분동안 평균 속도

. **Flight time** = 비행시간

. **Triangle distance** (Tri) = 최적화된 거리

Action buttons:

잘 쓰이지 않는 더미버튼들이 있다. 따라서 이런 더미버튼들 대신에 쓸 수 있는 소프트웨어 버튼들을 제시한다 :

. **MC increase** 는 0.1 m/s or 0.2 kts 만큼 maccready 수치를 증가 시킵니다.

. **MC decrease** 는 0.1 m/s or 0.2 kts 만큼 MacCready 수치를 감소 시킵니다.

. **Volume increase** 장치의 소리를 증가시킵니다.

. **Volume decrease** 장치의 소리를 감소시킵니다.

. **Map 1 page** Map 1으로 창을 바꿉니다.

. **Map 2 page** Map 2로 창을 바꿉니다.

. **Statistics page** 통계창으로 창을 전환시킵니다.

. **Info page** 는 info창으로 창을 전환시킵니다.

. **Engine running** 엔진이 멈췄을 때 최적화 상태를 다시 리셋합니다.

. **Zoom in 확대**

. **Zoom out 축소**

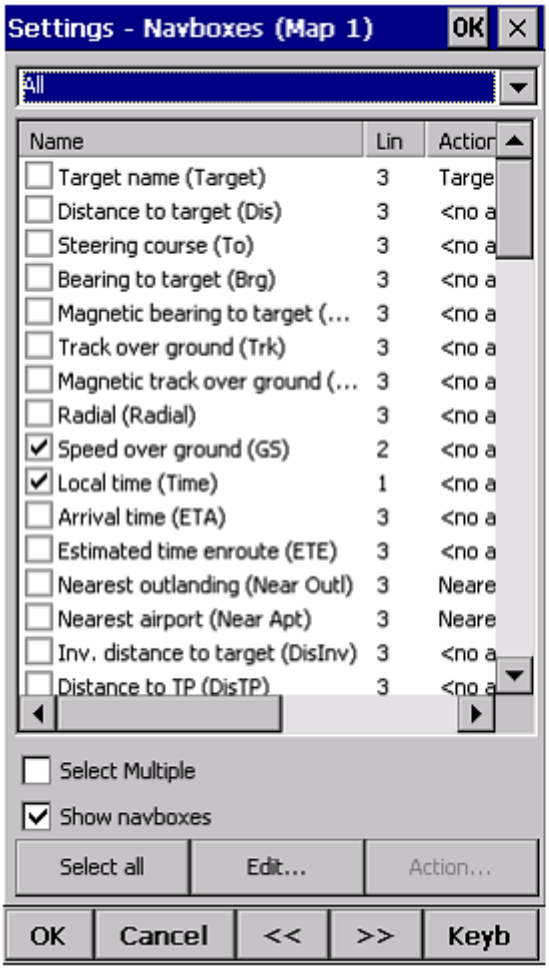
Select multiple 가 체크되어 있을때 사용자는 하나의 navebox를 탭하고 이미 선택된 것들을 계 선택할 수 있습니다. 한번에 여러개를 선택하시려면 누른상태로 움직여서 선택하면 되고 **Select All** 기능은 한번에 모든 것을 선택할 수 있는 기능입니다.

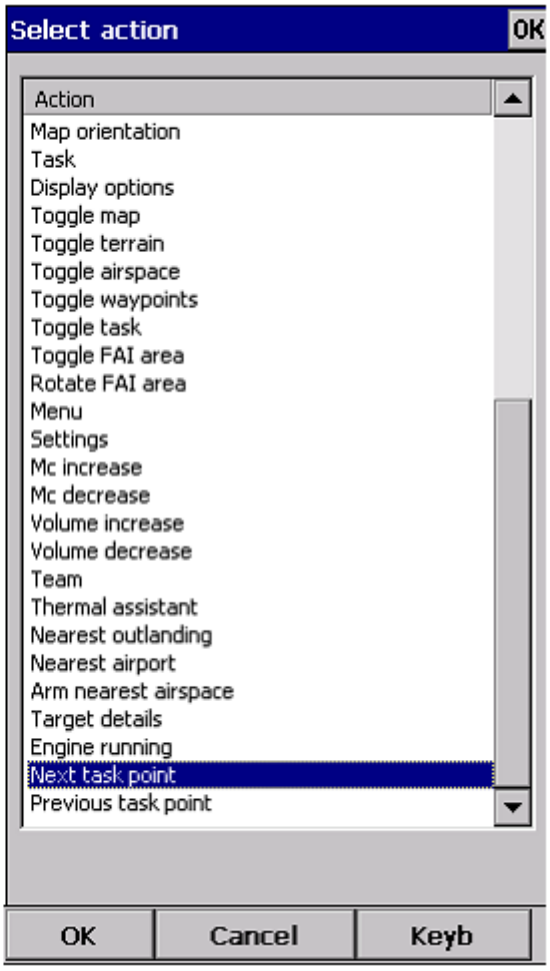
Edit... 버튼은 사용자에게 navebox의 일반적 것들을 변경 할 수 있는 방법입니다. 하나 또는 여러 개의 항목을 선택합니다. 그리고 edit 버튼을 누르고 선의 개수나 투명도를 바꾸실 수있습니다.

Navbox를 눌러서 특정행동을 실행할 수 있습니다.

Auto Arrange는 자동정렬의 기능이 있습니다.

Show navboxes 만약 체크되 있지 않으면 navboxes를 숨깁니다.





7.7.1 설정

라인의 개수는 화면에 얼마나 많은 navbox가 들어가는지 나타내어 집니다. Navbox는 세개의 줄을 구성합니다.

1. 제목줄(줄1)은 검은줄에 흰색 글씨
2. 정보줄(줄2)는 희거나 투명한 바탕에 검은 글씨
3. 단위줄(줄3)은 단위 또는 다른 추가 데이터 표시

만약 줄이 하나라면 정보줄이 표시된 것
만약 두개라면 제목과 정보줄이 표시
세개라면 모두 표시

색은 naveboxes의 모습을 나타낸다 사용자는 색을 바꿀 수 있다.

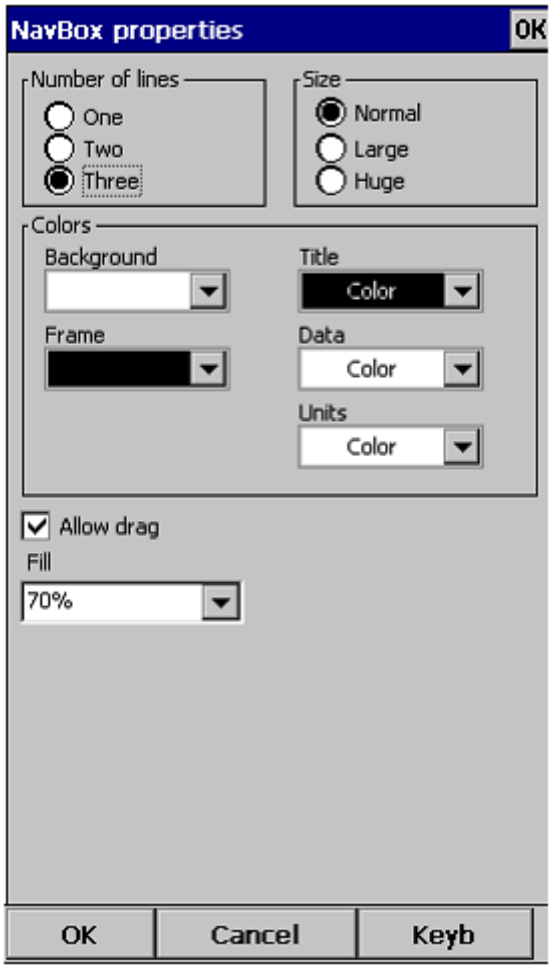
1. 배경

2. 프레임
3. 제목줄
4. 정보줄
5. 단위줄

사용자는 각각의 navbox에 색을 각각 적용할 수 있다. Menu > next > Navboxes를 선택하고 edit 버튼을 누르고 색깔과 줄의 숫자를 변경합니다. 같은 시스템으로 사용자는 navebox의 사이즈를 설정할 수 있습니다.

Allow drag 체크박스는 만약 체크되어 있으면 사용자에게 아무데나 navbox를 위치할 수 있습니다. 움직이기 위해서 navbox를 누르고 새로운 장소로 움직이면 됩니다. 사용자는 북쪽 화살표, 글라이더 기호, 바람 방향 글라이더 슬로프등을 같은 방법으로 움직일 수 있습니다.

만약 체크박스 투명도가 선택되어있으면 데이터와 단위 줄이 투명하고 fill combo box로 사용자는 투명도를 선택할 수 있습니다.



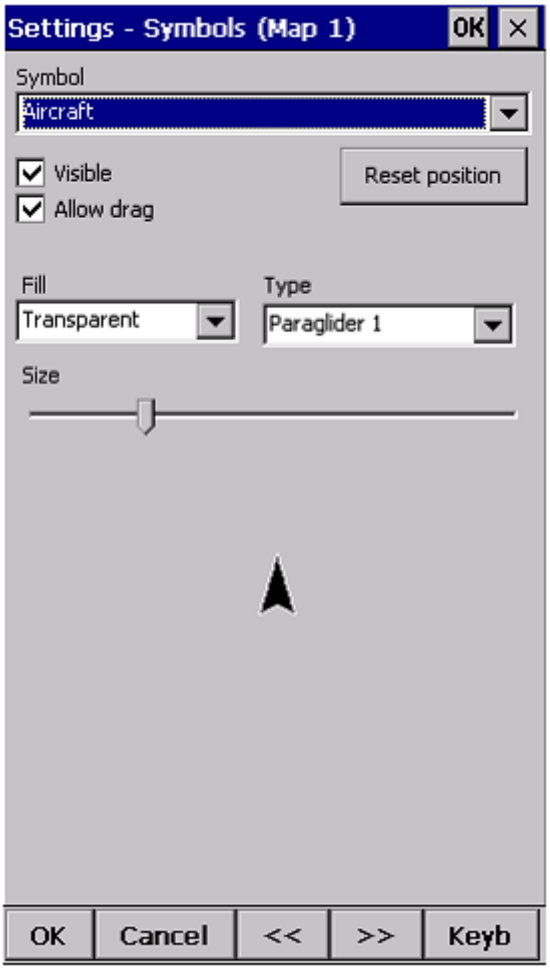
7.8 기호

사용자는 다음과 같은 기호들을 선택 할 수 있습니다.

1. 항공기
2. 바람
3. 방향
4. 마지막 비행
5. 크기
6. 타스크 버튼
7. 비행 속도
8. 바리오

Visible 속성은 특정 기호를 보이거나 안 보이게 할 수 있습니다.
Transparent 속성은 체크되어 있으면 기호를 투명도를 설정합니다.
Allow drag 는 화면에서 움직이게 할 수 있는지를 설정합니다.

Reset position 버튼은 화면에 원래 위치로 움직임.
Size 기호의 크기 변경
Type 콤보 박스는 사용자에게 몇 개의 기호를 선택할 수 있게 제공합니다.



참고 :
바리오 이용하기 (16p)

7.9 경보

Oudie3에 3개의 경보타입이 있습니다.

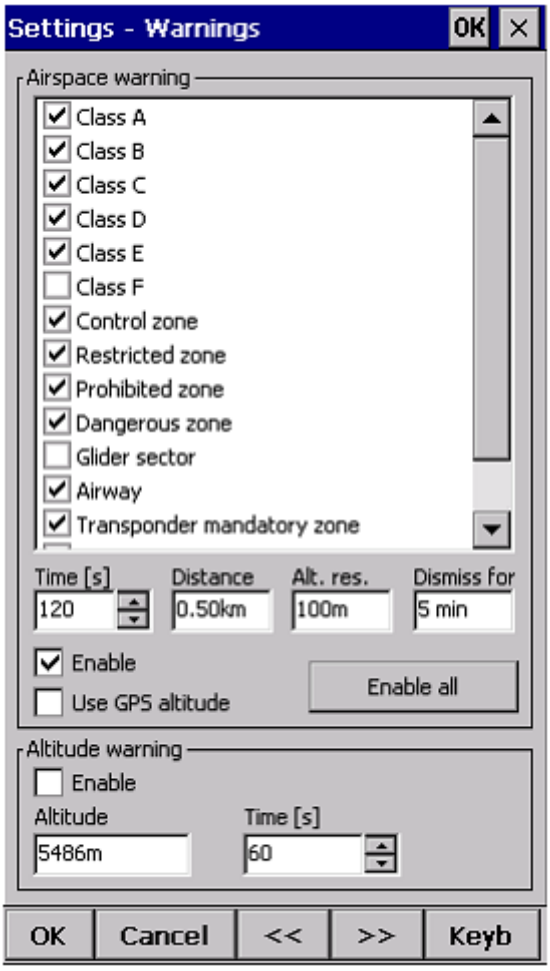
1. 비행 상공 경보
2. 고도 경보

비행상공 경보는 두개의 활성 기능이 있습니다. 첫번째 경보 기능은 특정 구간에 들어갈 경우 경보가 울리는 것입니다. 특정구간은 빨간색으로 표시되고 화면상에서 확인이 가능합니다. 글라이더의 위치 경보는 현재 위치에서 시간의 값에 따라 설정되게 됩니다. 그 값은 Time setting에서 설정 가능 합니다.

두번째 경보는 사용자가 지정한 비행 상공의 거리보다 가깝거나 Alt.res보다 낮을 경우에 경보가

울립니다. 계속 소리가 발생하게 되고 전체 화면에서 경보표시가 뜨게 됩니다.

고도 경보는 일반적인 경보로써 미국에서는 18.000ft를 최대로 해놓거나 또는 대회에서 설정한 최대 고도로 설정하는 것처럼 유용하게 설정을 하고 경보를 받을 수 있습니다.사용자가 지정한 상공근처로 갔을 경우 빨간색의 화면이 뜨고 경보소리를 받게 됩니다.



참고
How Airspace warning works(22p)

7.10 써멀 도우미

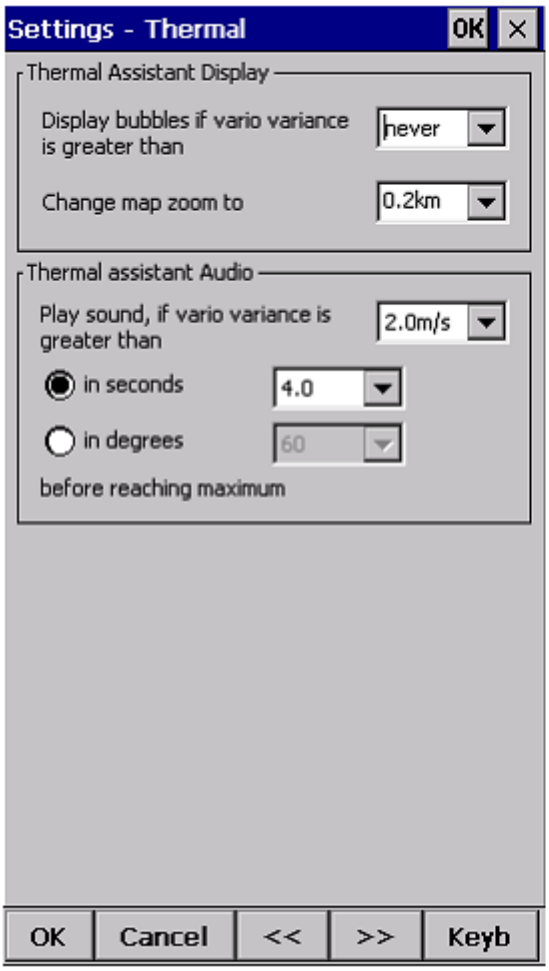
써멀도우미는 계속적으로 사용자가 서클링을 할 때 분석을 하게 됩니다. 사용자는 서클의 특정한 괜찮은 리프트 구간에서 비행을 할 수 있게 도와주게 됩니다.

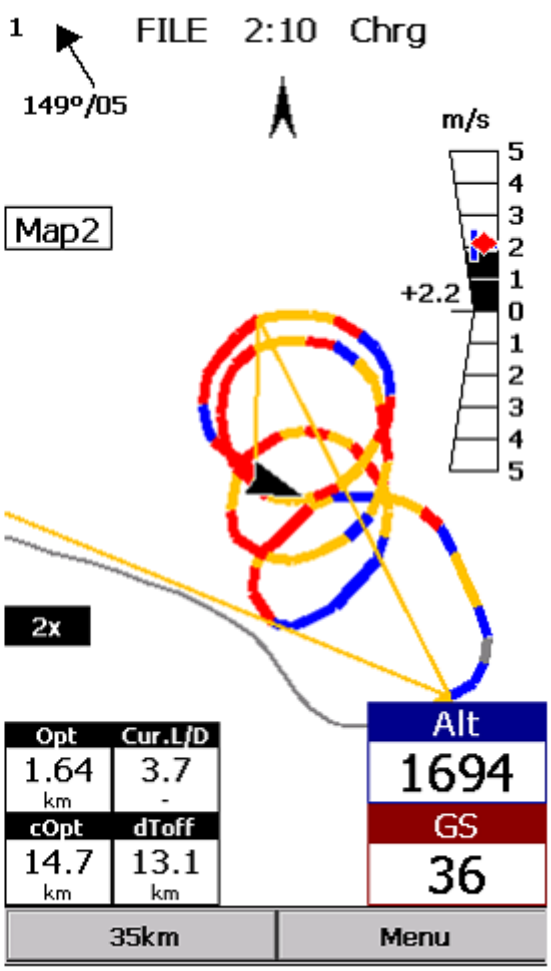
바리오 변화는 평균의 바리오 수치와 편차 사이에서 차이점을 나타내게 됩니다.

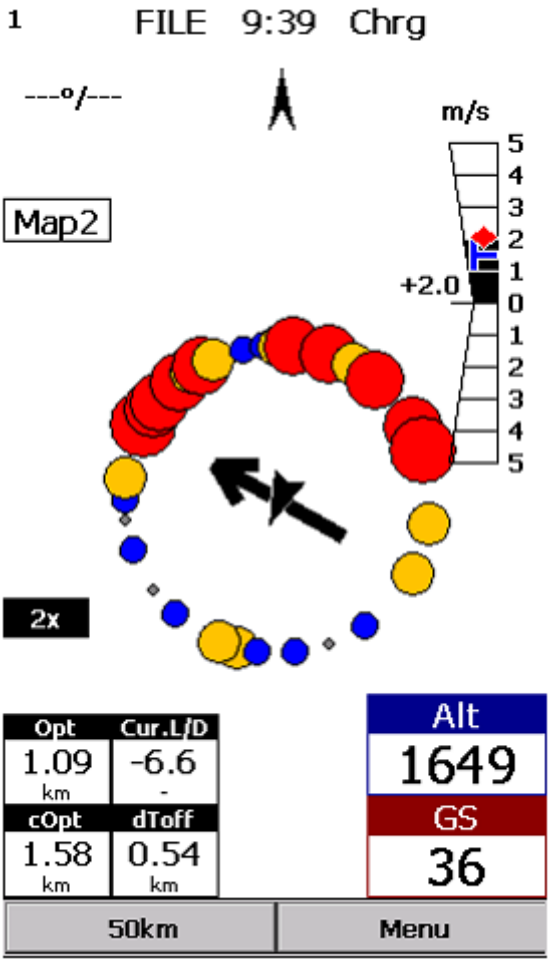
차이가 크게되면 리프트를 통해 더 올라갈 수 있는 가능성이 높다고 할 수 있습니다.

Menu > settings > Thermal 에서 사용자는 시각적으로 그리고 청각적으로 사용자의 설정에 따라 변경 시킬 수 있습니다. 또한 소리를 설정할 때 사용자는 최대 볼륨을 설정할 수 있습니다.

사용자는 그래프의 버블과 링 형태의 표현 사이에서 써멀을 선택할 수 있으며 링이 기본값입니다.







참고

Getting started – 써멀 도우미(42p)

Menu(61p)(단축키에서 변수와 상관없이 써멀 도우미를 볼 수 있습니다.)

7.11 polar (극성) (tracking : 위치추적에서 필요한 정보)

극성 창은 사용자가 oudie3에서 사용자의 글라이더의 극성 자료를 입력할 수 있습니다. 이 정보는 마지막 글라이더 계산에서 필요한 값입니다.

사용자는 "list…"버튼을 누름으로써 미리 생겨져 있는 극성 리스트에 접근 할 수 있습니다.

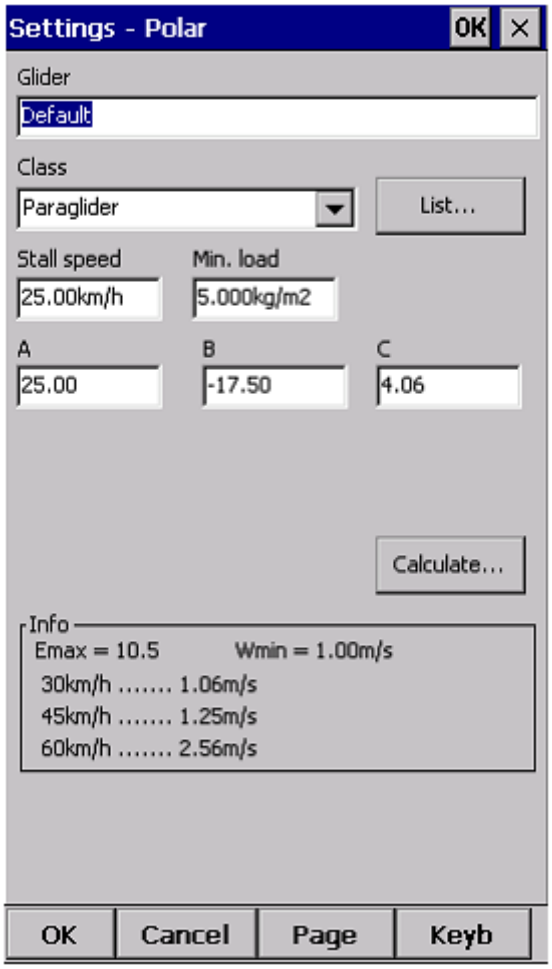
Glider 필드는 사용자에게 극성의 이름을 만들 수 있습니다.

Stall speed(정지 속도)는 oudie3에 글라이더의 정지속도에 대해 알려줍니다.

A,B 그리고 C는 2차 방정식의 변수로 실제 글라이더의 행동을 예측할 수 있는 변수들이다. Caculate 창에서 계산을 위해서 자료를 입력합니다.

User polars only 체크박스로 체크를 함으로써 저장된 극성 콤보 박스에서 극성 입력창이 나타납니다.

Info 패널은 사용자에게 저장되어있는 기본정보를 제공합니다.

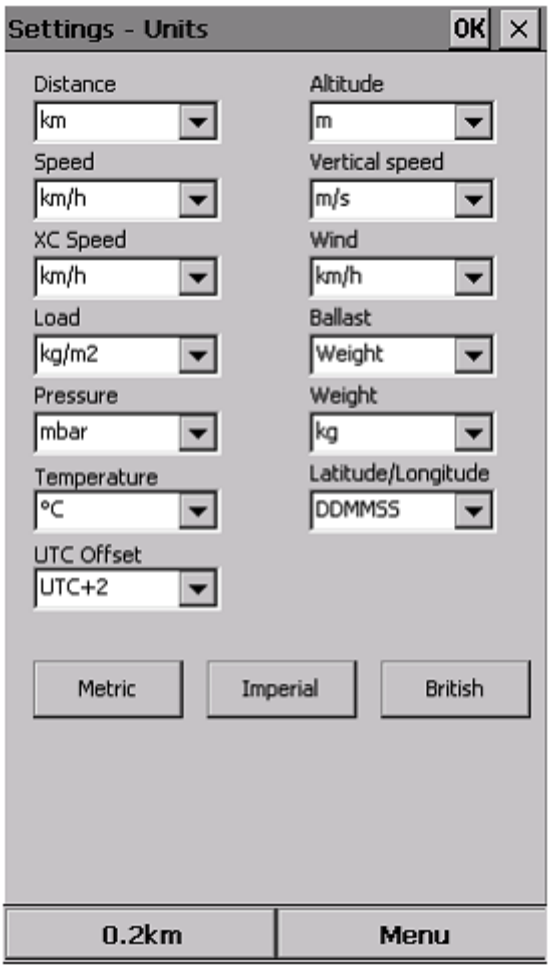


7.12 단위

단위 창에서 단위를 설정하여 사용할 수 있습니다. 사용자는 다음과 같은 단위를 설정할 수 있습니다.

Distance(거리) - km, nm, ml
Altitude (고도)- m, ft

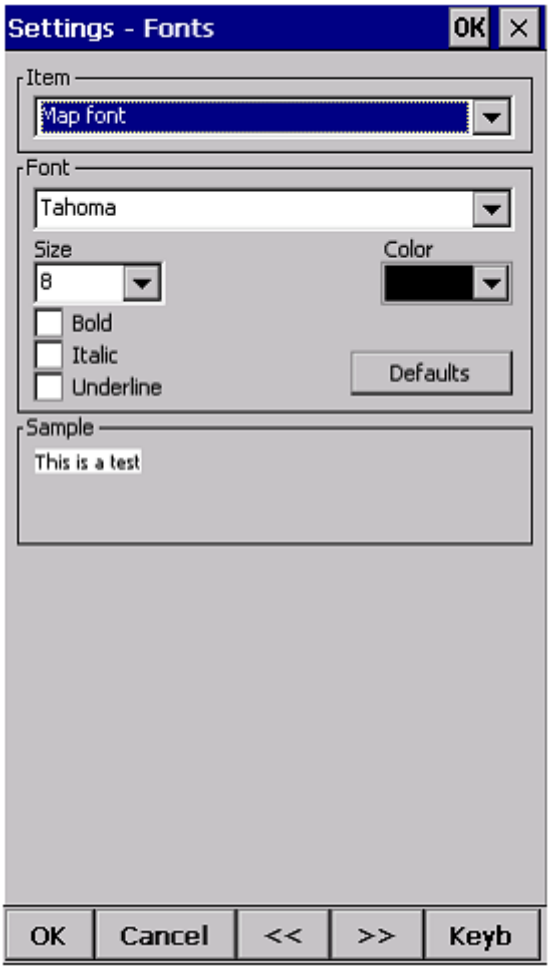
Speed(속도) - m/s, km/h, kts, mph
Vertical speed(수직 속도) - m/s, kts, fpm
XC Speed(크로스컨츄리 속도) (cross country speed or average speed) - m/s, km/h, kts, mph
Pressure(압력) - mbar, hPa, mmHG, inHg
Load (하중)(wing loading) - kg/m2, lb/ft2
Latitude/Longitude(위도와 경도) - DDMMSS, DD.MMmmm, DD.dd
Set to metric(미터법) sets up km, m, km/h, m/s, km/h, mbar, kg/m2 and DDMMSS
Set to imperial(야드법) sets up ml, ft, mph, kts, mph, inHg, lb/ft2, DDMMSS
Set to British(영국식) sets up km, kts, km/h, lb/ft2, inHg, °F, ft, lbs, DDMMSS



7.13 글씨

글씨 대화 창은 사용자에게 글씨를 설정할 수 있도록 합니다.

폰트, 크기, 색, 굵기, 밑줄, 이탤릭체 등을 설정할 수 있습니다. 대화 창에 밑에서 예시 패널을 볼 수 있습니다.



7.14 입력

입력창은 사용자에게 세가지 다른 입력 방식을 선택할 수 있습니다.

GPS/Vario는 상공에서 유용한 것들을 제공합니다. 일반적인 환경에서는 oudie3를 켜고 자동적으로 사용하면 됩니다.

Map view(46p)의 제목에서는 3D/X, 2D/X or BAD를 보여줍니다.

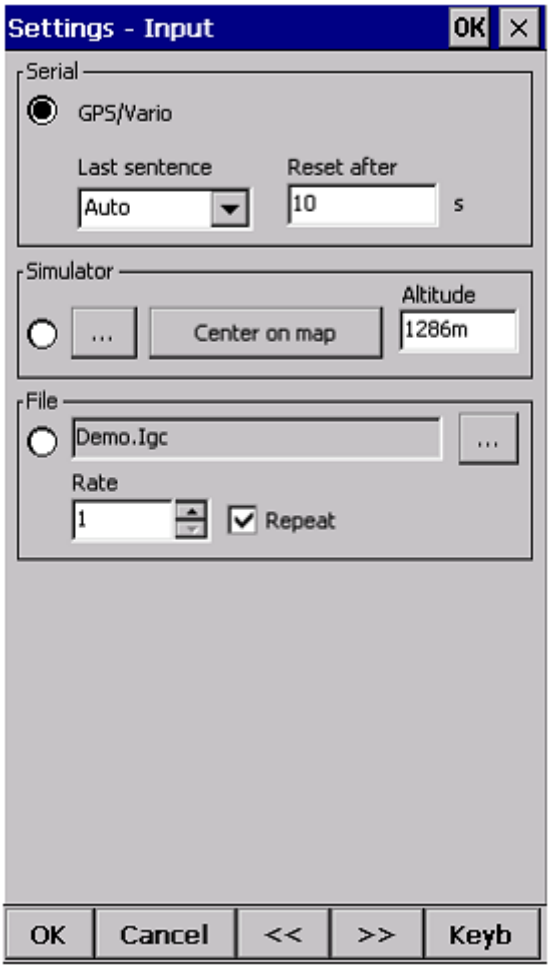
Simulator
이 모드에서는 글라이더는 글라이더를 드래그 함으로써 컨트롤 하면 글라이더의 방향과 속도를 알려줍니다. 사용자는 특정 위도와 경도를 설정할 수 있습니다.

File

이 모드에서는 IGC파일을 사용하고 그 전에 비행을 실행시킵니다. 비행의 적용을 실행하는 최적의 방법입니다. 사용자는 실제비행에서 자신의 기분에 의존하고 oudie3에서 해야 하는 것들을 배울 수 있습니다. "..."버튼을 이용해서 비행을 선택하고 실행시킬 수 있습니다.

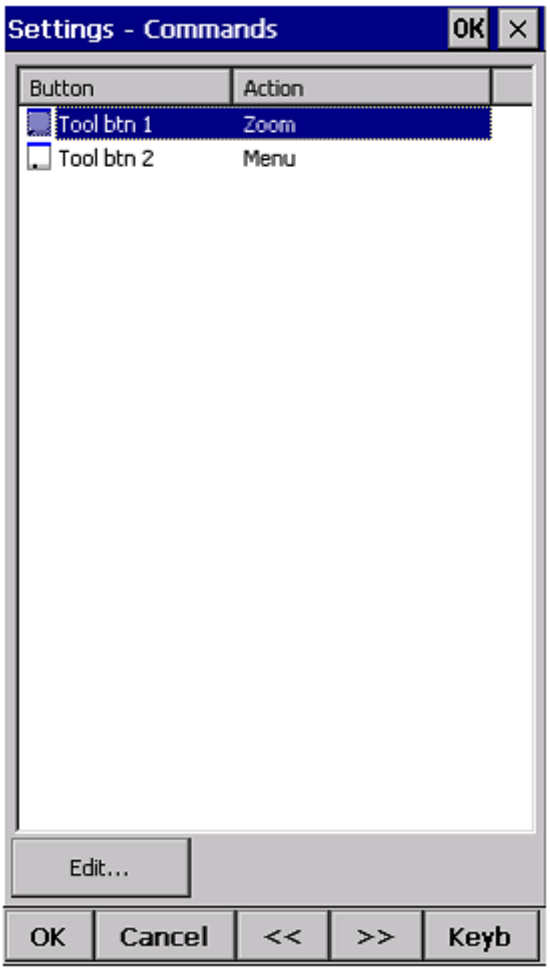
특정하게 리플레이를 이용하는 방법은 NMEA로그에 자신의 비행을 저장하고 사용하는 방법입니다.

NMMEA로그는 기기에 전송되고 화면에 제공됩니다. 저장된 NMEA 로그를 리플레이 하고싶다면 TMP폴더를 만들고 NMEA 로그를 "nmeain.log"에 저장하고 "file"을 메뉴에서 선택합니다. (Menu>Settings>input에 들어가서)



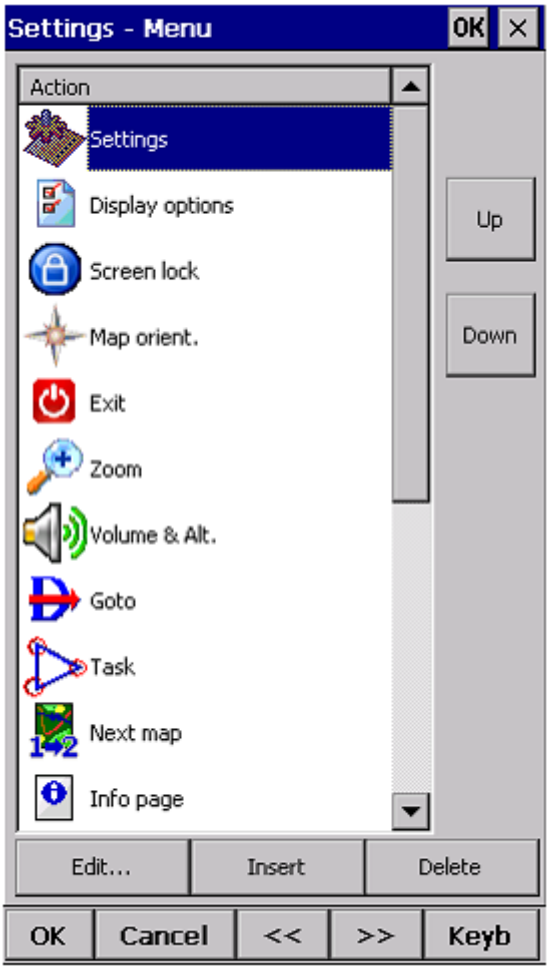
7.15 명령창

사용자는 명령 바에서 2개의 소프트웨어 버튼을 설정할 수 있습니다.



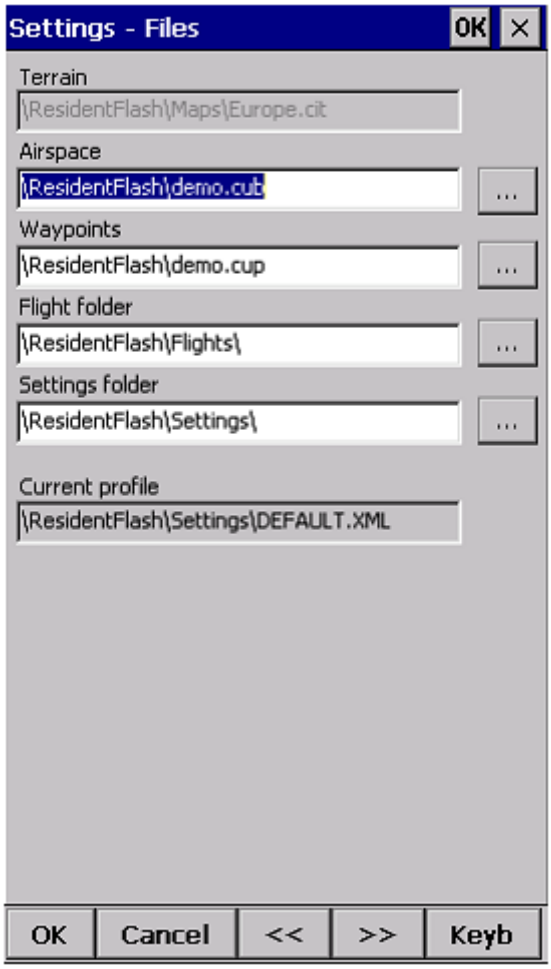
7.16 메뉴

사용자는 메뉴에서 버튼의 순서를 설정할 수 있습니다. Up/down 그리고 edit/insert/delete버튼을 이용 할 수있습니다.



7.17 파일

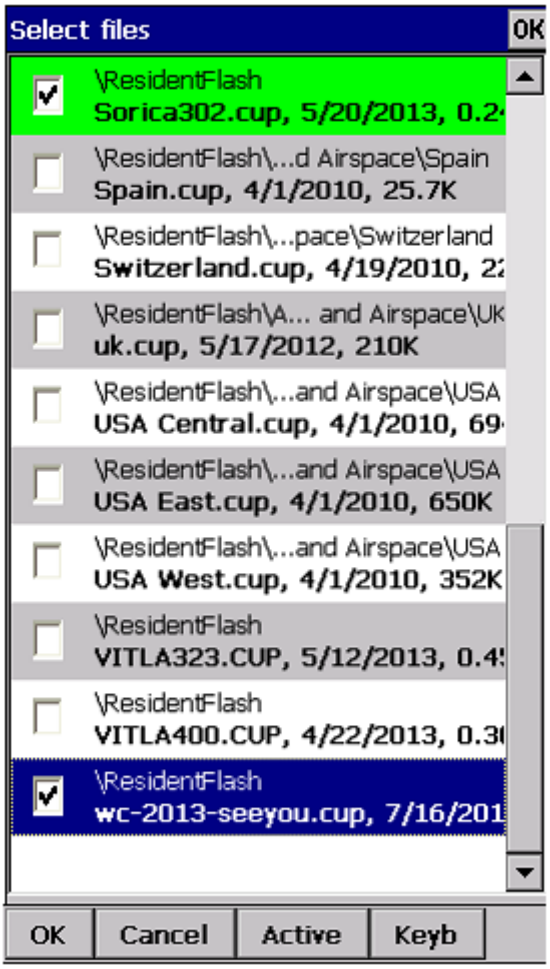
이 대화창을 통해서 기본 파일 위치를 설정 할 수 있습니다. 비행지점과 비행상공 파일을 옮기는 방식에 대해서 알기 위해서 copying files to oudie 3(17p)를 참고하십시오.



여러 개의 비행지점과 비행상공 파일을 선택하기

여러 개의 비행지점과 비행상공 파일을 선택할 수 잇습니다. 지도는 미리 로드 되어 있습니다. 사용자는 아무것도 변경할 필요가 없습니다.

비행경로파일은 오직 : 비행경로파일은 유일하게 .cup - .cupx, .wpt (Compe GPS and Ozi explorer), .dat, .grw, .wht, .cdb, .ndb, .dbt, .dat, .wpz, .att, .da4. 형식의 파일만 사용가능합니다.



파일 자동 검색기능

다음 그림과 같이"파일 대화창 선택"을 열 때 전체 파일 시스템은 파일과 일치되는 파일을 열것입니다. 만약 지형 파일을 원할 때는 모든 CIT파일이 리스트로 뜰 것입니다.

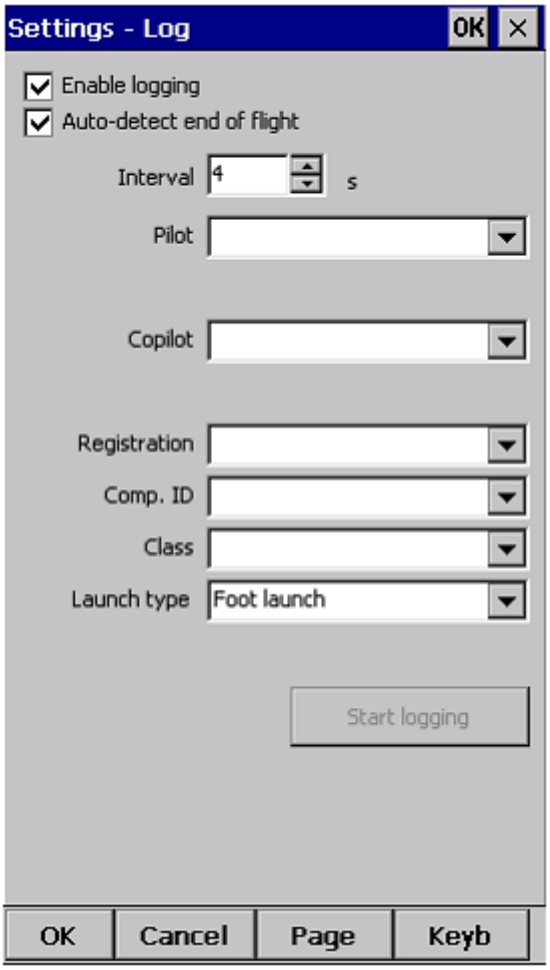
7.18 로그(기록)

Oudie3는 비행을 기록하고 IGC파일로 제공합니다. 이 파일은 또한 SeeYou나 다른 소프트웨어에서도 분석할 수 있습니다.

이 기록은 사용자에게 제목에서 정보를 제공합니다. 제목은 파일럿, 동료 파일럿, 대회 ID, 글라이더와 클래스등을 제공합니다. Interval(간격) 박스는 사용자에게 연속적으로 저장되는 방식의 간격을 설정합니다. 저장된 IGC파일의 위치는 Settings > Files 창에서 확인 가능합니다.

Start/Finish logging 버튼은 사용자에게 수동적으로 시작과 끝 시간들을 설정할 수 있습니다.

Launch Type(출발 유형)은 비행출발 할 때 출발 방식을 설정합니다.



7.19 사용자 인터페이스(UI)

화면 방향은 모든 기기에 지원되지 않을 수 있습니다. 이러한 방향이 제시되지 않는다면 사용자에 기기에는 지원되지 않는 기능입니다. 모든 방향은 기본 방향과 상대적으로 관련되어 있습니다.

0 = 기본 방향
90 = 기본 방향에서 90도 시계방향
180 = 반대방향
270 = 90도 반시계 방향

방향을 바꾸시려면 재부팅을 하셔야 합니다.

Dialog timeout은 나가거나 네비게이션으로 돌아가기 전에 얼마나 기다려줄 수 있는지를 설정하는 기능입니다. 대화상자는 zoom, 비행속성, 바람, 지도 방향등과 관계됩니다.

Drag limit은 사용자가 터치펜이나 손가락을 이용할 때 컨트롤되는 픽셀의 영역을 설정합니다.(민감도 설정) 이러한 설정을 바꾸는 경우에는 비행의 환경에서는 많이 흔들리기 때문에 설정을 바꿀 수가 있기 때문입니다.

Snap pix 는 사용자에게 데이터 베이스로부터 얼마나 얼마만큼 선택할 수 있는지에 대해서 자동적으로 선택됩니다. Task > map mode에서 설정

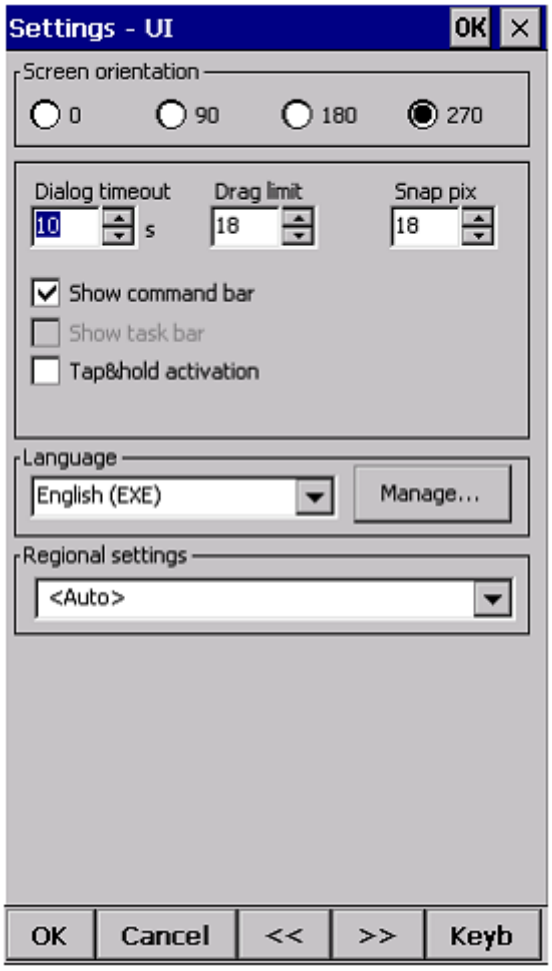
Show command bar 는 사용자에게 명령창과 툴버튼을 map view(47p)하단에 제공합니다.

Show task bar 는 map view(47p)상단에서 보여줍니다.

Tap & Hold activation 는 사용자에게 기호를 누르고 유지하는 동안 대화 창이 뜨는 기능들을 설정하게 됩니다. (the Wind(86p) , Map direction(66p) , Flight properties(70p) .같은 대화 창들)

Oudie3는 여러 개의 언어가 가능합니다. 사용자는 언어 콤보 박스에서 사용자의 언어를 설정하고 **manage...**대화창에서 언어를 설정합니다. 사용자는 영어가 아닌 다른 언어를 사용하고자 하면 multilingual version에서 다른 언어를 받으시면 됩니다.

Regional Settings (지역 설정)는 사용자에게 drop down list에서 사용자가 원하는 지역에 맞는 시간과 날짜를 설정하실 수 있습니다.



7.20 Miscellaneous(기타)

기타 상자는 나머지 옵션에 대해서 다룹니다.

만약 잘못 설정을 한다면 **모든 설정을 기본값으로 되돌리기**를 설정하여 다시 모든 것을 되돌릴 수 있습니다.

사용자는 회전타원체인지 타원체인지를 결정함으로써 **거리 계산을** 선택할 수 있습니다.

프로필 추가... 버튼은 사용자가 새로운 프로필을 추가할 수 있습니다. 만약 하나의 어플리케이션에 많은 프로필이 있을 경우 각각의 다른 세팅이 가능합니다. 또한 시작할 때 선택할 수 있습니다.

"다시 보이지 않기" 리셋하기 다시 보이지 않기 라벨들이 각각의 세팅등에 많은데 다시 모두 보고싶다면 이 버튼을 누르시면 됩니다.

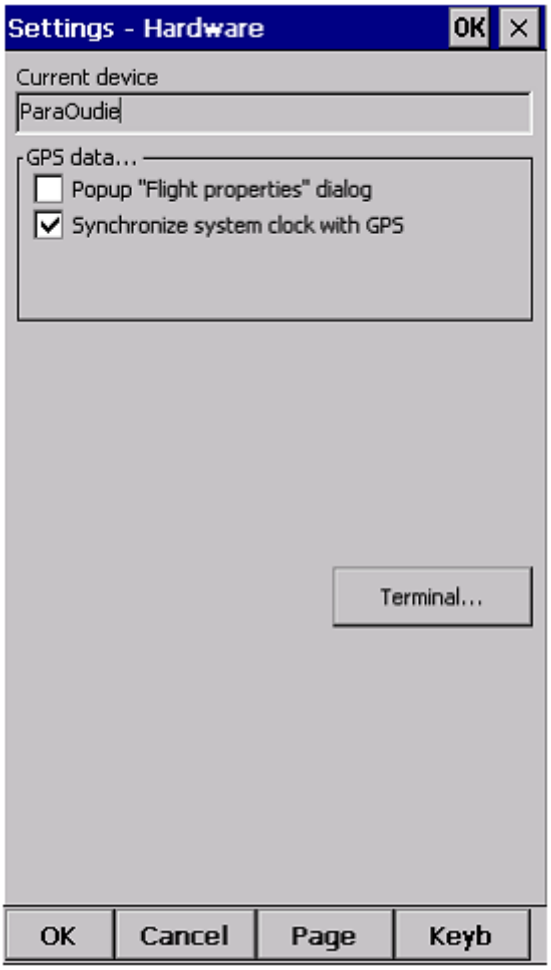
맵 세팅 복사하기...는 다른맵에 같은 맵세팅을 복사하는 방법입니다. 이 대화 창을 세심하게 읽으시고 잘못 복사하는 일이 없도록 유의하시기 바랍니다.

7.21 하드웨어

GPS 데이터 대화창

만약 사용자가 팝업 Flight properties dialog(127p)를 설정해 놓았다면 비행하기 전에 oudie3는 이 대화창을 열 것입니다.

Terminal...(121p)버튼은 NMEA 입력을 한 것을 보는창을 열게 합니다.



7.21.1 Terminal

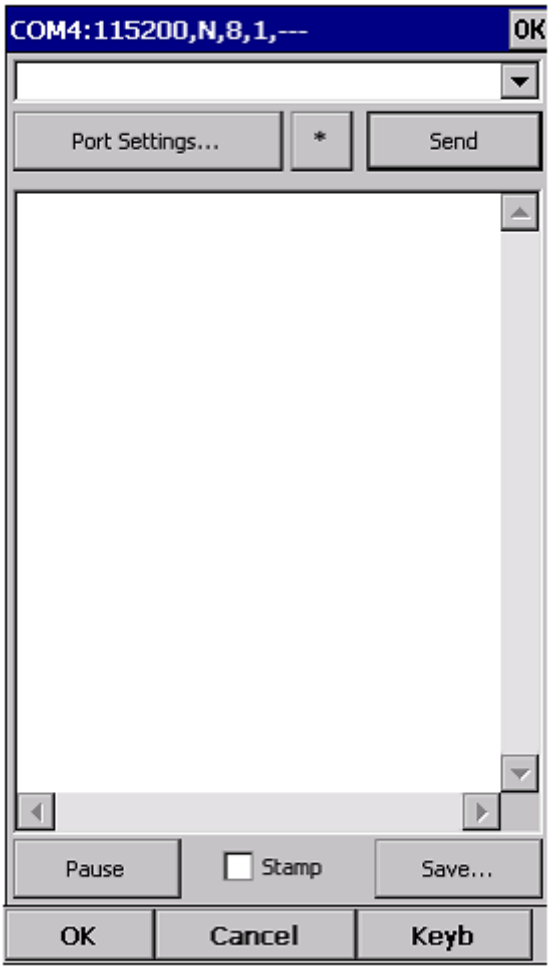
이 대화창은 사용자에게 Com 포트를 통해서 oudie3에 받는 데이터를 보도록 합니다. 이것은 GPS입력과 관련된 문제를 디버깅(오류를 검출해서 제거하는 방법)할때 매우 유용합니다.

Port settings... 는 com 옵션창을 열 때 사용합니다.

Pause 버튼은 NMEA 정보를 받는 것을 잠시 중단할 때 사용합니다

Stamp 는 디버그를 하기 편하게 각각의 NMEA에 시간기록을 남깁니다.

Save... 버튼은 사용자에게 문제가 생기면 저장해서 support@naviter.com으로 보낼 수 있게 저장합니다.



7.22 바리오

filter

이 세팅은 사용자에게 올라가는지 내려가는지에 대한 반응을 얼마나 민감하게 하는지 세팅합니다.

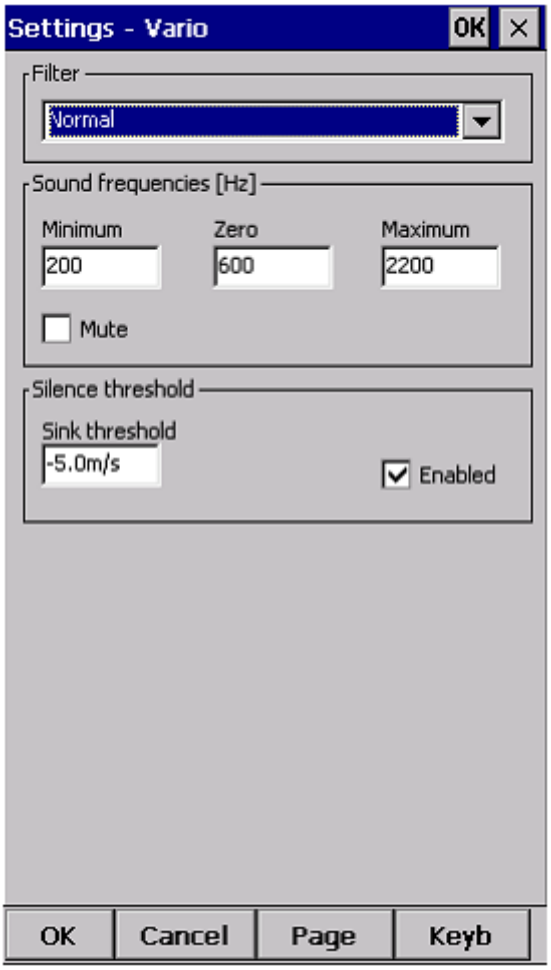
소리빈도

Oudie3 바리오의 소리 빈도를 설정할 수 있습니다. 사용자는 변경하기 전에 기본 세팅을 확인하셔야 합니다.

사용자는 단순하게 **mute**를 설정할 수 있습니다.

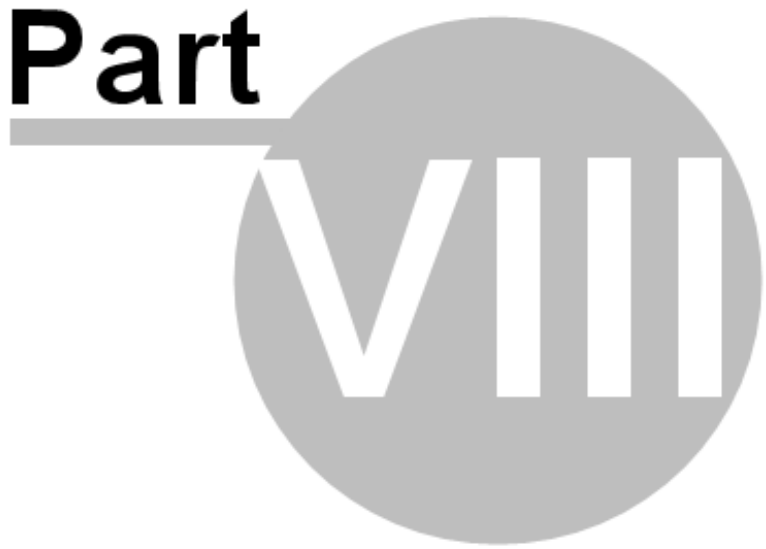
Silence threshold(무음 한계점)

Oudie3를 설정하는 첫번째 단계에서 사용자는 가라앉을 때 소리를 설정할 수 있습니다.



참고

바리오 이용하기(16p)
볼륨과 고도(127p)


Part
VIII

8.oudie 펌웨어

기본 oude3 소프트웨어에서 자동적으로 운영이 됩니다. 만약 소프트웨어에서 나가고 싶다면 (Menu > Next > Exit를 통해 나가시면 됩니다.)

8.1 메인 화면

메인화면은 oudie3를 시작하거나 connectMe software를 연결해서 사용할 수 있습니다. Oudie3는 네비게이션이고 connectme는 비행 경로를 다운 받거나 다른 비행 기록들을 업로드 할 수 있습니다. (케이블 선이 필요합니다.) 각각의 help 파일은 ConnectMe를 시작하면 가능합니다.

>>를 누르시면 Oudie's setting screen(126p)를 설정할 수 있습니다.

8.2 화면설정

화면설정은 다음과 관련있습니다.

볼륨(127p)

배경불빛(127p)

언어(128p)

자동실행(129p)

화면 눈금(130p)

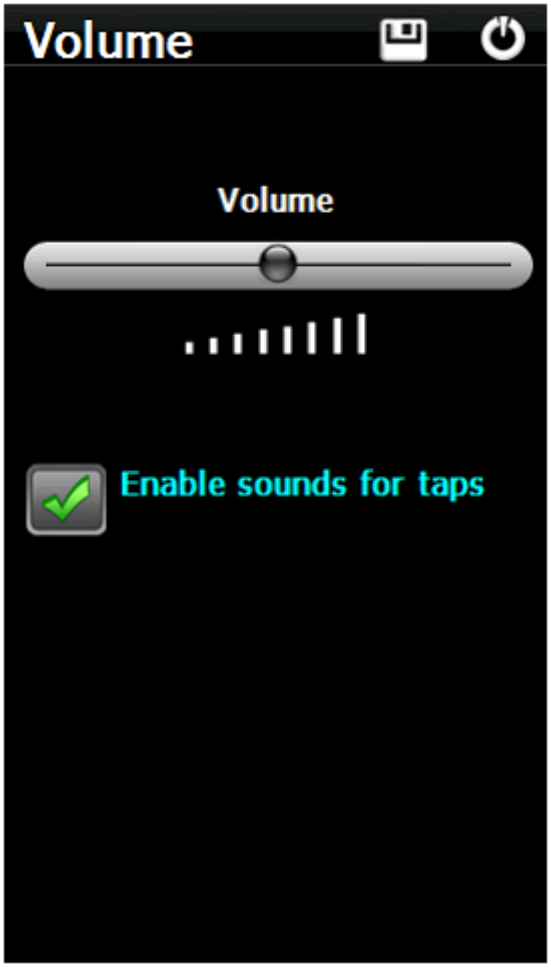
Usb 포트(132p)

>>버튼을 누름으로써 사용자는 ouide의 메인 화면에 (114p)에 접근할 수 있습니다.

8.2.1 볼륨

볼륨 슬라이더는 사용자에게 볼륨 설정을 할 수 있습니다.

체크박스는 사용자에게 누를 때마다 소리가 나거나 나지 않게 설정할 수 있습니다.

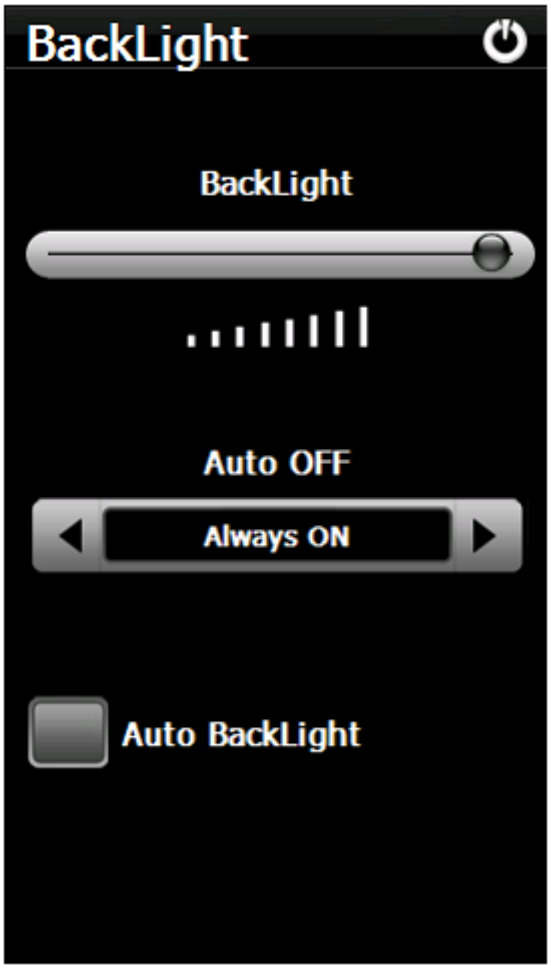


8.2.2 배경불빛

배경불빛의 슬라이더는 사용자에게 화면의 밝기를 조정하게 합니다. 주로 최대로 하는 경우가 많습니다.

자동끄기는 자동적으로 화면을 끄므로 배터리를 절약할 수 있습니다. 기본설정은 항상 켜기 입니다.

자동 배경불빛은 oudie3가 주변 배경 환경에 따라 불빛을 조절하는 기능입니다.



8.2.3 언어

버튼아이콘을 누름으로써 언어를 바꿀 수 있습니다.

8.2.4 자동실행

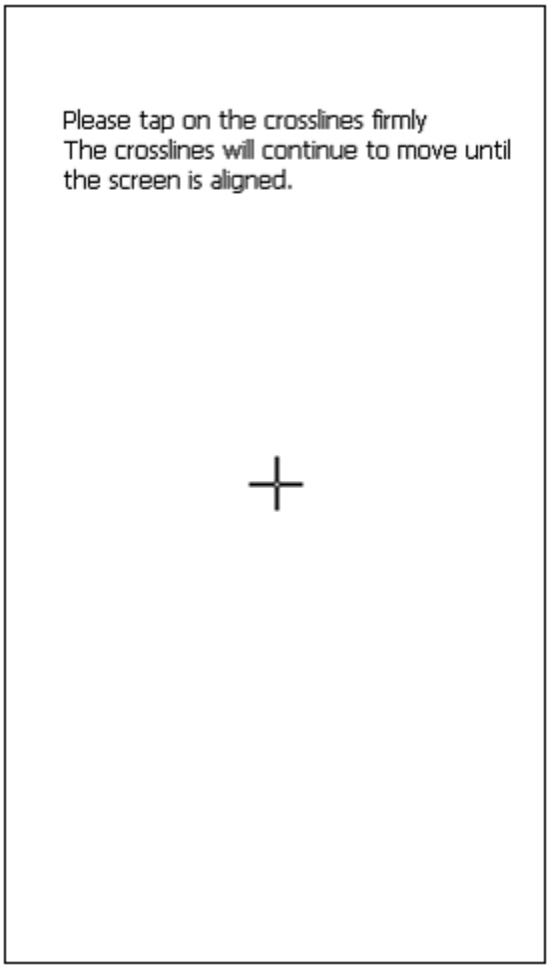
이 체크박스는 oudie3가 리셋되거나 켜졌을 때 자동적으로 소프트웨어를 실행하는지 안하는지를 설정 할 수 있습니다.

사용자는 "..."버튼을 눌러서 어떤 소프트웨어가 운영될지에 대해 정합니다.(oudie3버튼을 누르는 메인 메뉴이거나 자동시작으로 시작될 경우.)

8.2.5 Calibration(검정)

화면을 눌렀을 때 정확하지 않다면 re-calibrate 기능을 쓸 수 있습니다.

Volume
Backlight
Do you really want to
re-calibrate the screen?
Language
Autorun
OK
Cancel
Calibration
USB

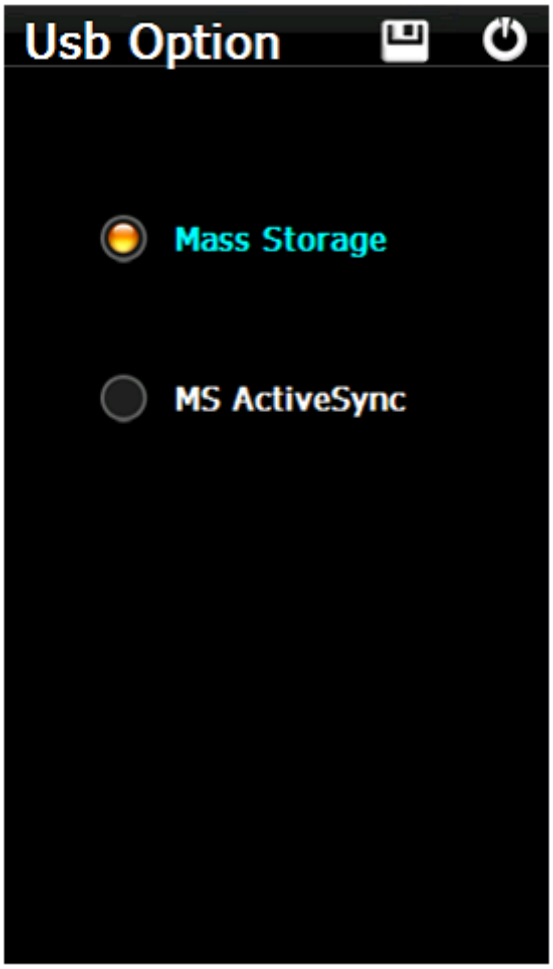


8.2.6 USB

이 옵션은 pc와 usb로 연결했을 때 하는 기능입니다.

Mass storage모드 에서는 드라이브가 생깁니다. USB를 연결한 후에 사용자는 "컴퓨터와 연결합니다" 또는 "배터리를 충전합니다"를 결정할 수 있습니다. 결정한 후에는 운영프로그램이 oudie3와 connectme의 작업 프로그램을 차단 시킵니다.

Active Sync 모드에서는 oudie3가 외부 기기를 인식합니다. 파일 이동속도는 낮지만 oudie3와 pc의 작업은 동시에 할 수 있습니다.


Usb Option
Mass Storage
MS ActiveSync

Part IX

9. Oudie 3의 팁

Oudie3를 이용하는 몇가지의 팁이 있습니다.

Oudie3를 장갑 또는 손가락을 이용하세요

일반적인 환경에서는 터치펜이 유용하지만 비행하는 도중에는 흔들리기 때문에 터치펜을 순식간에 잃어버릴 수 있습니다 따라서 oudie3는 손이나 장갑을 이용할 수 있도록 디자인 되어 있습니다.

Tap

누르는 것은 마우스 왼쪽 버튼을 누르는 것과 같습니다. 손가락이나 손톱으로도 누르는 것이 가능합니다. 이것을 통해 실행이 가능합니다.

누른 상태로 있기

누른 상태로 있는 것은 윈도우의 오른쪽 버튼과 같은 것입니다. 많이 사용하지는 않지만 주로 지도에서 특별한 기능에 사용됩니다 예를 들어서 비행 파라미터(변수)에 접근하거나 바람이나 북쪽 방향을 설정하는 등에서 사용됩니다.

Part X

10. 기기사양

Device	
Processor	ARM 11, 500 MHz
RAM	128 MB
Built-in Flash	8 GB
Loudspeaker	Yes
Buttons	On/Off, Reset
Battery	9600 mAh
Battery indicator	Yes
Battery autonomy	>12h
Charging time	max. 6 hours
Size	135 x 86 x 25 mm
Weight	350 g
Vario	Yes, high sensitivity
Pressure altitude	Yes, high precision
Flight recorder	Yes
Flight storage	Practically unlimited
Operating Temp.	-15°... +50°
Touch screen	
Display size	5" TFT LCD
Resolution	480 x 272
Aspect ratio	'16:9
Portrait mode	Yes
Landscape mode	Yes
Touchscreen	Yes, Resistive
Screen lock	Yes, Smart
Gloves optimized	Yes
Connectivity	
Built-in GPS	Yes, aviation grade
USB	USB 2.0
Mass Storage	Yes
Active Sync	Yes
External Flash	microSDHC
Headphones	Yes, 3.5 mm jack
Wired Serial port	Yes
Bluetooth port	Yes
Software	
Languages	17
Moving map	Yes
Preinstalled maps	World-wide
Airspaces	World-wide
Airspace updates	Automatic & Free
Software updates	Free

3D Airspace warning	Yes
Max. Altitude warning	Yes
Final glide calculator	Yes
Thermal assistant	Yes
OLC optimization	Yes
FAI Triangle optimization	Yes
Profiles	Unlimited
Speed to fly indicator	Yes
Navboxes	66
Flight statistics	Yes
Race To Goal	Yes, automatic
Assigned Area	Yes
Task route optimization	Yes, automatic
Wind calculator	Yes
Units	Metric/Imperial
File Replay	Yes
In the box	
Oudie 3	
Protective case	
Getting started manual	
SeeYou Trial CD	
Universal Wall Charger (110-220V)	
Car Charger (12V)	
USB Cable	
Velcro tape for easy installation	
PDF Manual on Oudie and CD	
2 pcs Naviter stickers	

Part XI

11. 고장 수리

증상 : 장치가 파워버튼을 눌러도 켜지지 않고 부팅하는 동안 갑자기 꺼집니다
해결책 : 장치의 배터리를 충전하세요

증상 : 네비게이션 소프트웨어가 저의 위치를 못찾습니다.
해결책 : 하늘이 있는 장소로 가고 방해 받지 않는 곳으로 가서 40분정도 기다립니다. 만약 여전히 위성을 못찾는다면 Menu > settings > Input options으로 가세요.

증상 : 네비게이션 소프트웨어가 NODATA를 표시합니다.
해결책: Menu > settings > Input options을 확인하세요

다른 문제가 생긴다면 support@naviter.com으로 연락주세요.

참고 :
Input(111p)

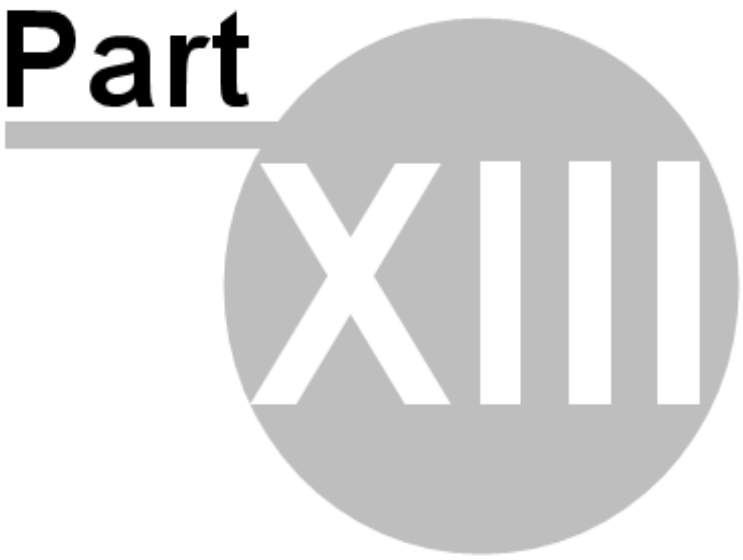
Part XII

12. 법적책임이 없음.

이 장치는 개인적인 네비게이션을 도와주는 장치입니다. 어떤 법적인 책임이 요구되는 장치나 서비스가 아닙니다.

이 기기를 사용하기 전에 모든 책임은 이 기기를 사용하는 사용자에게 책임이 있으며 불안정하게 사용해서 생기는 잘못들은 본인에게 잘못이 있습니다.

Naviter는 이 기기를 잘못 사용하여 생기는 재산의 손상, 사고, 부상, 사망 등에 책임이 전혀 없습니다. 이것은 일반적인 상식, 사용자 매뉴얼이나 다른 관련된 문서의 범위에서 벗어나는 사용이므로 앞에서 말한 것들의 책임은 없습니다.


Part
XIII

13 제품 보증 제한

Naviter 회사는 oudie3의 결함을 매입서로부터 1년간 결함을 보증합니다. 보증은 양도될 수 없습니다. Oudie3의 어떤 부분이라도 결함이 생긴다면 보증기간 동안 세부 설명서(무엇때문에, 왜 oudie3가 되지 않는지에 대해 상세히)를 포함해서 주신다면 회사에서 재량껏 그것을 대체하거나 수리하는 방향, 무료인 방향으로(Naviter로 운송하는 비용만 부담하면 됩니다.)

보내는 장소 :
Naviter d.o.o
Planina 3
4000 Kranj
Slovenia

이 보증은 양도 되지 않으며 Naviter가 판단하였을 때 시스템이나 기기가 잘못된 이용, 물에 빠진다거나 오용하거나 분해 하는 등의 잘못된 사용이 아닐 경우에만 보증이 유효합니다. Naviter는 수리를 보증 하에 하는지 수리비용을 받는지에 대한 권리를 가지고 있습니다. 보증이 유효하기 위해서는 사용자는 반드시 매입서의 복사본을 보내셔야 합니다.